

SIA „JOKER LTD.”
reģ. Nr. 40003266078, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 67321251
Spēles **Reef Raider** noteikumi
Net Entertainment Malta Services Limited spēles
programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.
7 cilindri un klasteru izmaksu līnijas.
Spēles laimesta kopsumma svārstās no 91% līdz 96%.

Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi

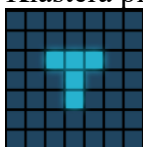
Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

Minimālā likme	0.20 EUR
Maksimālā likme	100.00 EUR

Spēles norises apraksts

Aktīvo spēles līniju izvēle

Spēlei ir klastera tipa izmaksas: kad vienādi simboli parādās klasterī, spēlētājs iegūst laimestu.
Klastera piemērs:



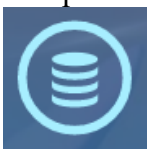
Likmes summas izvēle



Ar taustiņa palīdzību izvēlas kredītpunktu skaitu, kuru liks uz vienu spēles gājienu.

Kopējā likmju summa visai spēlei būs redzama „BET” logā.

Ja spēlētājam pieejamo kredītpunktu skaits ir mazāks par kopējo likmju summu visai spēlei, tā



ir jāsamazina ar taustiņu palīdzību.

Cilindru aktivizēšana




Lai uzsāktu spēli, spēlētājam jānospiež taustiņš un cilindri sāk griezties.

Cilindru apstāšanās

Pēc 2 – 3 sekundēm cilindri automātiski apstājas.

Laimests



Nospiežot taustiņu  var apskatīties laimējošo simbolu kombināciju un laimestu tabulu, atbilstošu izvēlētai likmei.

Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas. Laimīgās kombinācijas veidojas klasteros.

Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līniju laimestiem.

Aizverot spēles logu, viss laimests tiek pārskaitīts uz spēlētāja kontu sadaļā „Balance”.


Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Spēles papildiezīmes







Iespējams izvēlēties spēles papildiezīmi: “” automāts sāks pats automātiski spēlēt



līdz beigsies kredītpunkti vai tiks nospiesta poga „”. Automātisko spēļu laikā tās notiek ar tādu pašu likmi, ar kādu veikts pēdējais gājiens pirms funkcijas aktivizēšanas.

Spēles funkcijas:

 Anchor Drop Feature 1 to 3 types of low win symbols are randomly chosen, and all instances of the chosen symbols are removed from the play area.	 Random Wilds Feature 4 to 8 Wild Coin symbols are randomly placed on the play area. Wild Coin symbols substitute for all symbols except Multiplier symbols.
 Mystery Chest Feature 2 to 16 medium win and low win symbols on the play area are replaced with Mystery symbols. Mystery symbols are then revealed to be low win or medium win symbols of the same type.	 Cannon Blast Feature A random symbol on the play area is removed from the play area along with all medium and low win symbols in the same row and column as the chosen symbol.

Spēlē ir pieejamas šādas funkcijas:

- WILD aizstājēji;
- Bezmaksas griezieni;
- Anchor drop;
- Random Wilds
- Mystery chest;

- Cannon blast.

Dārgumu taka ietver spoles un tā sastāv no skaitītāja ar 15 joslām.

Katru reizi, kad Clam WILD tiek izņemts no spēles klastera laimesta dēļ, tiek uzlādēta 1 skaitītāja josla.

Kad tiek uzlādēts konkrēts skaits ar skaitītāja joslām, tiek aktivizētas sekojošas funkcijas:

- 3 joslas aktivizē ANCHOR DROP funkciju;
- 6 joslas aktivizē RANDOM WILD funkciju;
- 9 joslas aktivizē MYSTERY CHEST funkciju;
- 12 joslas aktivizē CANNON BLAST funkciju;
- 15 joslas aktivizē bezmaksas griezienus.

Skaitītājā josla var tikt uzpildīta arī bezmaksas griezienu laikā.

Ja laimesta klasterā ir vismaz 3 vidēja laimesta vai zema laimesta simboli, tiek aizstāts viens



no šiem simboliem ar CLAM WILD simbolu.

3 uzlādētas joslas aktivizē ANCHOR DROP funkciju. Griešanās laikā pēc nejaušības principa tiek izvēlēti 1 līdz 3 dažādi zema laimesta simboli, un visi tiem atbilstošie simboli tiek izņemti no spēles zonas.

Kad tiek aktivizēta RANDOM WILD funkcija, tiek piešķirti 4 līdz 8 WILD simboli un nejaušā secībā izbārstīti pa spolēm.

Kad pamatspēlē tiek aktivizēta MYSTERY CHEST funkcija, tad spēlē vai bezmaksas griezienu laikā 2 līdz 16 zemu laimestu simboli tiek aizstāti ar MYSTERY CHEST simboliem. Pēc tam, kad šī funkcija ir aktivizēta, visi MYSTERY SIMBOLI tiek atklāti.

Kad tiek aktivizēta CANNON BLAST funkcija, uz spēles lauka tiek noņemts nejaušs vidēja un zemu laimestu simboli, kas atrodas vienā rindā un slejā kā izvēlētais simbols.



CLAM WILD simboli, WILD COIN simboli un reizinātāja simboli



nevar tikt izmantoti CANNON BLAST funkcijas laikā.

Galvenās spēles laikā piepildot skaitītāja visas 15 joslas tiek aktivizēti bezmaksas griezieni.

Par katrām papildu uzlādētām 3 joslām tiek piešķirti papildu 2 bezmaksas griezieni.

Bezmaksas griezieni beidzās, kad bezmaksas griezienu skaitītājs sasniedz 0.

Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”

Laimesta minimālā izmaksa ir 10 EUR, tas tiek apstiprināts 1 darbdienu laikā un nonāk spēlētāja bankas kontā 1-3 darbdienu laikā. Laimestiem jābūt saskaņā ar Noteikumiem.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 *euro*, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 *euro*, bet nepārsniedz 14 300 *euro* izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 *euro*, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu joker@joker.lv. Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 67321251, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.

Dokuments parakstīts elektroniski ar drošu elektronisko parakstu.