

APSTIPRINU
SIA „Joker Ltd.”
Direktora vietniece juridiskajos jautājumos
L. Libeka
Rīgā

SIA „JOKER LTD.”
Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 67321251
Spēles **Monster Madness** noteikumi
Tom Horn Gaming Limited spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.
3 cilindri un 8 spēles līnijas.
Spēles laimesta kopsumma svārstās no 95.3%.

Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi

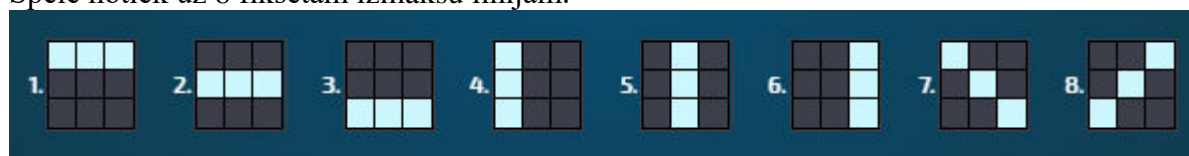
Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) Swedbank vai SEB internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

Minimālā likme	0.10 EUR
Maksimālā likme	100.00 EUR

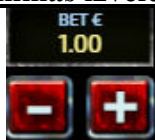
Spēles norises apraksts


Aktīvo spēles līniju izvēle


Spēle notiek uz 8 fiksētām izmaksu līnijām.



Likmes summas izvēle



Ar taustiņu  palīdzību izvēlas kredītpunktu skaitu, kuru liks uz vienu spēles gājienu. Kopējā likmju summa visai spēlei būs redzama „BET” logā. Maksimālo likmi var izvēlēties nospiežot “BET MAX” pogu.

Ja spēlētājam pieejamo kredītpunktu skaits ir mazāks par kopējo likmju summu visai spēlei, tā ir jāsamazina ar taustiņa  palīdzību.

Cilindru aktivizēšana

Lai uzsāktu spēli, spēlētājam jānospiež taustiņš “START” un cilindri sāk griezties.

Cilindru apstāšanās

Pēc 2 – 3 sekundēm cilindri automātiski apstājas.

Laimests

Nospiežot taustiņu “i” var apskatīties laimējošo simbolu kombināciju un laimestu tabulu, atbilstošu izvēlētai likmei.

Laimējošās kombinācijas skaita no kreisās uz labo pusi, izņemot Scatter.

Ja uz vienas spēles līnijas ir divas laimējušās kombinācijas, kredītpunktus piešķir tikai par vērtīgāko kombināciju.

Visas vienā spēles gājienā iegūtās laimestu kombinācijas summējas.

Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Laimestu summa redzama logā „WIN”.








Noslēdzoties spēles gājenam, iegūtais laimests tiek pieskaitīts spēlētāja jau esošajiem kredītpunktiem. Aizverot spēles logu, viss laimests tiek pārskaitīts uz spēlētāja konta bilanci.

Lai iegūtu šos līdzekļus, savā bankas kontā jāpiesaka izmaksa.

Spēles papildiezīmes

Iespējams izvēlēties spēles papildrežīmu: “**AUTOPLAY**” automāts sāks pats automātiski spēlēt līdz beigsies kredītpunkti vai tiks nospiesta poga **STOP**. Automātisko spēļu laikā tās notiek ar tādu pašu likmi, ar kādu veikts pēdējais gājiens pirms funkcijas aktivizēšanas.

Simbolu izmaksas

	3	12x		3	6x
	3	3x		3	1.5x
		3	1.5x		
		3	1x	(of a kind)	
		3	0.5x	(of a kind)	

“Wild” simbols



simbols aizvieto visus simbolus izņemot Scatter un Scatter Wild.



“Scatter Wild” simboli



Scatter Wild parādās tikai bezmaksas griezienu laikā un piešķir spēlētājam reizinātāju 2x. Ja parādās 2 Scatter Wild simboli tad tiek aktivizēti abi reizinātāji.



“Scatter” simbols



3 un vairāk simboli aktivizē bezmaksas griezienu bonusa spēli.

- 3 Scatter simboli piešķir spēlētājam 5 bezmaksas griezienus.
- 4 Scatter simboli piešķir spēlētājam 6 bezmaksas griezienus.
- 5 Scatter simboli piešķir spēlētājam 7 bezmaksas griezienus.
- 6 Scatter simboli piešķir spēlētājam 8 bezmaksas griezienus.
- 7 Scatter simboli piešķir spēlētājam 9 bezmaksas griezienus.
- 8 Scatter simboli piešķir spēlētājam 10 bezmaksas griezienus.
- 9 Scatter simboli piešķir spēlētājam 11 bezmaksas griezienus.

Bezmaksas griezienu laikā nevar saņemt papildus bezmaksas griezienus, jo Scatter neparādās uz ruļļiem bezmaksas griezienu laikā.

Bezmaksas griezienu laikā ir aktīvas pamatspēlē izvēlētas likmes un līnijas.

Laimesta dubultošana

Pamatspēles laimesta gadījumā nospiežot pogu “GAMBLE”, ir iespējams divkāršot laimestu. Spēles ekrānā rādās viena kārts, kurai, uzminot krāsu, laimests tiek dubultots. Gadījumā, ja spēlētājs neuzmin krāsu, laimests tiek zaudēts. Lai iegūtu laimestu kopējā kredītu kontā jānospiež poga “COLLECT”. Funkcija nav pieejama “AUTOPLAY” režīmā.

Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”

Laimesta minimālā izmaksa ir 10 EUR, tas tiek apstiprināts 1 darbdienu laikā un nonāk spēlētāja bankas kontā 1-3 darbdienu laikā. Laimestiem jābūt saskaņā ar Noteikumiem. Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 *euro*, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 *euro*, bet nepārsniedz 14 300 *euro* izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 *euro*, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu joker@joker.lv. Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 67321251, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.

Dokuments parakstīts elektroniski ar drošu elektronisko parakstu.