

SIA „JOKER LTD.”
 Sp les **American Roulette** noteikumi
 Microgaming Software Systems Limited sp les
 programma

Sp les veids – tiešsaistes Ruletes videosp le.
 Sp les laimesta kopsumma sv rst s no 98% l dz 99%

Azartsp u autom t izmantojamie maks šanas l dzek i

Naudu sav sp l t ja kont var ieskait t izmantojot k du no trim iemaksas metod m: (i) Swedbank internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas p rskait jums

Minim l likme vienai izsp lei, sp les g jienam	1 kred tpunkts
Maksim l likme vienai izsp lei	20 kred tpunkti
Maksim lais laimests pamatsp l	700 kred tpunkti

Sp les apraksts

American Roulette ir tiešsaistes ruletes sp le ar 2 null m- 0 un 00, kur sp l t jam, lai ieg tu laimestu, j uzmin cipars vai kombin cija. Lai s ktu sp li, sp l t jam j izv las žetonu v rt ba (augš j ekr na mal) ar kuru tas v las risk t un tie j novieto uz v lam s likmes. Nospiežot pogu „Spin” rats tiek iegriezts. Nospiežot „Clear” likmes tiek atceltas. Nospiežot „Undo” p d j likme tiek atcelta, bet nospiežot „Redo” t tiek atjaunota. Kad rats ir apst jies un notikuma rezult ts ir noskaidrots, nospiežot pogu „Repeat” likmes lielums un t s veids tiek atk rtots.

Sp les papildiez mes

Ir iesp ja izv l ties starp diviem rež miem: „REGULAR” un „EXPERT”. „REGULAR” rež m nevar main t uzst d jumus, bet „EXPERT” rež m var main t:

„Edit Layout”- iestat t likmju izk rtojumu.
 Var iestat t l dz pat 8 izk rtojumiem.
 „Next” izv l ties n kamo izk rtojumu.
 „Previous” izv l ties iepriekš jo izk rtojumu.
 „Save Layout” saglab t izk rtojumu.
 „Bet summary”- likmju izvietojuma apkopojums

„Neighbor”- izv l ties kaimi u skaitu.
 „Back”- atpaka uz ruletes galdu

„AUTOPLAY” rež m ir j izv las autom tisko sp u skaitu un j nospiež tausti š „START”. Rulete s ks pati autom tiski sp l t l dz beigsies kred tpunkti vai tiks nospiesta poga „STOP”.

Sp les uzst d jumi

„Time duration”- iesp ja uzst d t izsp les ilgumu.
 „Number of neighbors”- iesp ja izv l ties kaimi u skaitu.
 „Show zoom window”- iesp ja redz t palielin jum , uz kura cipara bumbi a apst jas.
 „Sound settings”- var izv l ties ska as uzst d jumus.
 Sp les uzst d jumus var main t „Expert” rež m .

Likmju apraksts

Likmju veids	Apraksts	Laimests
Iekš j s likmes	Likme uz konkr tu ciparu (00, 0-36) vai to kopu. Žetonu novieto sp u galda iekšpus .	
Straight Up bet	Likme uz konkr tu ciparu. Žetonu novieto uz cipara centra.	35:1
Split bet	Likme uz 2 blakus esošiem cipariem. Žetonu novieto uz divu ciparu savienojšo l niju	17:1
Street bet	Likme uz 3 rind esošiem cipariem. Žetonu novieto uz rindas r j s l nijas	11:1
Square bet	Likme uz 4 cipariem. Žetonu novieto centr starp 4 cipariem.	8:1
Five-number line bet	Likme uz 5 cipariem: 00, 0, 1, 2 un 3. Žetonu novieto uz savienojšo s l nijas galda mal starp 0 un 1.	6:1
Line bet	Likme uz 6 cipariem. Žetonu novieto starp div m rind m uz r j s l nijas	5:1
r j s likmes	Žetonu novieto sp u galda r j da .	
Column bet	Likme uz k du no vertik laj m kolon m. Žetonu novieto kolonas apakš .	2:1
Dozen bet	Likme uz 12 ciparu kopu. Žetonu novieto sada 1st 12, 2nd 12 un 3rd 12.	2:1
Even-Money bet	Likme uz 18 cipariem. Žetonu novieto k d nosada m: p ra vai nep ra, sarkans vai melns, 1-18 vai 19-36.	1:1

Kaimi u likmes

Kaimi u likme sast v no izv l t cipara un par 2 ruletes cipariem uz katru pusi no izv l t cipara. Noklus juma rež m Kaimi u likme sast v no 5 cipariem, ta u to skaitu ir iesp jams main t. P c noklus juma, likmju izvietojums ir š ds:

Kaimi u likmes cipars	Žetonu izvietojums
00	00, 3, 15, 26 un 32

1	1, 14, 16, 20 un 33
2	2, 4, 17, 21 un 25
3	0, 3, 12, 26 un 35
4	2, 4, 15, 19 un 21
5	5, 10, 16, 23 un 24
6	6, 13, 17, 27 un 34
7	7, 12, 18, 28 un 29
8	8, 10, 11, 23 un 30
9	9, 14, 18, 22 un 31
10	5, 8, 10, 23 un 24
11	8, 11, 13, 30 un 36
12	3, 7, 12, 28 un 35
13	6, 11, 13, 27 un 36
14	1, 9, 14, 20 un 31
15	0, 4, 15, 19 un 32
16	1, 5, 16, 24 un 33
17	2, 6, 17, 25 un 34
18	7, 9, 18, 22 un 29
19	4, 15, 19, 21 un 32
20	1, 14, 20, 31 un 33
21	2, 4, 19, 21 un 25
22	9, 18, 22, 29 un 31
23	5, 8, 10, 23 un 30
24	5, 10, 16, 24 un 33
25	2, 17, 21, 25 un 34
26	0, 3, 26, 32 un 35
27	6, 13, 27, 34 un 36
28	7, 12, 28, 29 un 35
29	7, 18, 22, 28 un 29
30	8, 11, 23, 30 un 36
31	9, 14, 20, 22 un 31

32	0, 15, 19, 26 un 32
33	1, 16, 20, 24 un 33
34	6, 17, 25, 27 un 34
35	3, 12, 26, 28 un 35
36	11, 13, 27, 30 un 36

Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rēķinātais kredītpunktu skaits ir negatīvs, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

Laimēšanas noteikumi

Lai saņemtu laimēto summu, jāatceļ spēles loga un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļā „Balance”.

Laimēšanas minimālā izmaksa ir 10 EUR, tas tiek apstiprināts 1 darbdienu laikā un nonāk spēlētāja bankas kontā 1-3 darbdienu laikā. Laimētiem jābūt saskaņotiem ar Noteikumiem.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību:

- biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uz mūsu biroju Rīga, Katrinas ielā 12;
- nosūtīt rakstiskā formā uz mūsu biroju Rīga, Katrinas ielā 12, LV-1045;
- nosūtīt uz e-pastu info@synottip.lv.

Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālruni 20200693, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgriešanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā.

Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz to tiek sniegta atbilde.