

**SIA „JOKER LTD.”**  
Spēles **Hot Ink** noteikumi  
Microgaming Software Systems Limited spēles  
programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.

5 cilindri un 1024 laimestu kombinācijas.

Spēles laimesta kopsумma svārstās no 96% līdz 97%.

**Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi**

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) Swedbank internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

|                 |            |
|-----------------|------------|
| Minimālā likme  | 0.01 EUR   |
| Maksimālā likme | 100.00 EUR |

**Spēles norises apraksts**

**Aktīvo spēles līniju izvēle**

Spēlē ir 1024 līnijas, kuras ir nepārtraukti aktīvas.

**Likmes summas izvēle**

Ar taustiņa „COINS” palīdzību izvēlas kredītpunktu skaitu, kuru liks uz vienu spēles līniju. Ar taustiņa “BET MAX” palīdzību uzreiz var likt maksimālo likmi uz aktīvajām spēles līnijām.

Vienas līnijas likme būs redzama „BET” logā, tāpat kā kopējā likmju summa visai spēlei būs redzama „BET” logā.

Ja spēlētājam pieejamo kredītpunktu skaits ir mazāks par kopējo likmju summu visai spēlei, tā ir jāsamazina ar taustiņu „LINES” vai „COINS” palīdzību.

**Cilindru aktivizēšana**

Lai uzsāktu spēli, spēlētājam jānospiež taustiņš „SPIN” un cilindri sāk griezties.

**Cilindru apstāšanās**

Pēc 2 – 3 sekundēm cilindri automātiski apstājas.

**Laimests**

Nospiežot taustiņu „VIEW PAYOUT” var apskatīties laimējošo simbolu kombināciju un laimestu tabulu, atbilstošu izvēlētai likmei.

Laimējošās kombinācijas skaita no kreisās uz labo pusi.

Ja uz vienas spēles līnijas ir divas laimējušās kombinācijas, kredītpunktus piešķir tikai par vērtīgāko kombināciju.

Visas vienā spēles gājienā iegūtās laimestu kombinācijas summējas.

Laimestu summa redzama logā „WIN”.

Noslēdzoties spēles gājenam, iegūtais laimests tiek pieskaitīts spēlētāja jau esošajiem kredītpunktiem. Aizverot spēles logu, viss laimests tiek pārskaitīts uz spēlētāja kontu sadaļā „Balance”.

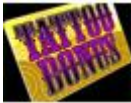

Lai iegūtu šos līdzekļus, savā bankas kontā jāizmanto bankas pārskaitījuma metode.

## Spēles papildiezīmes

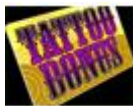
Iespējams izvēlēties vienu no diviem spēles papildiezīmiem: (i) „EXPERT” un (ii) „AUTOPLAY”. „EXPERT” režīmā ir iespējams izvēlēties veikt 5 vai 10 gājienu automātiski. „AUTOPLAY” režīmā ir jāizvēlas automātisko spēļu skaits un jānospiež taustiņš „START”. Automāts sāks pats automātiski spēlēt līdz beigsies kredītpunkti vai tiks nospiesta poga „STOP”. Automātisko spēļu laikā tās notiek ar tādu pašu likmi, ar kādu veikts pēdējais gājiens pirms funkcijas aktivizēšanas.

## „Wild” simbols



Simbols aizvieto visus simbolus, izņemot  un  simbolus un veido savas laimīgās kombinācijas.

## „Scatter” simboli



3 vai vairāk simboli pabeidz laimīgas “Scatter” kombinācijas un aktivizē bonusa režīmu “Tattoo”



3 vai vairāk simboli pabeidz laimīgas “Scatter” kombinācijas un aktivizē bezmaksas griezienu spēli.

## Papildspēles

### Bezmaksas spēles



Ja jebkurā vietā uz cilindriem izkrīt 3 vai vairāk simboli aktivizē 20 bezmaksas griezienus.

Bezmaksas griezienu laikā visi laimesti tiek dubultoti.

Bezmaksas griezienu laikā ir aktīvas pamatspēlē izvēlētas līnijas un likmes.

Bezmaksas griezienu laikā iespējams laimēt papildus bezmaksas spēles.

Bezmaksas griezienu laikā iespējams aktivizēt “Tattoo” bonusa režīmu

### “Tattoo” bonusa režīms



3 vai vairāk simboli aktivizē bonusa režīmu “Tattoo”.

Ekrānā tiks attēlotas trīs tetovēšanas bildes. Aiz tetovējuma ir paslēpts nejaušs laimests. Spēlētājs atklāj visus trīs laimestus.

Laimesti piekaitās klāt izmaksu līniju laimestiem.

Ja visas attēlotas ekrānā tetovēšanas bildes ir vienādas, spēlētājs saņem 10 bezmaksas griezienus.

### “Respin” funkcija

Spēlētājam ir iespēja griezt vienu rulli, kamēr pārējie četri paliek nekustīgi.

Vienu rulli var atkārtoti griezt vairākas reizes.

Par katru atkārtotu griezienu tiek piemērota atsevišķa maksa.

Laimests tiek izmaksāts pēc atkārtota griezienu un tikai par no jauna izveidotajām kombinācijām.

Bezmaksas griezienu laikā nevar izmantot "Respin" funkciju.

## Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

## Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Balance”

Laimesta minimālā izmaksa ir 10 EUR, tas tiek apstiprināts 1 darbdienu laikā un nonāk spēlētāja bankas kontā 1-3 darbdienu laikā. Laimestiem jābūt saskaņā ar Noteikumiem.

## Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu joker@joker.lv. Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 67321251, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.