

SIA „JOKER LTD.”

Spēles **Multi Wheel European Roulette Gold** noteikumi
Microgaming Software Systems Limited spēles
programma

Spēles veids – tiešsaistes Ruletes videospēle.

Spēles laimesta kopsumma svārstās no 98% līdz 99%

Azartspēļu automātiskajās izmantojamās maksimālās šāšanas līdzes

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) Swedbank internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums

Minimālā likme vienai izspēlei, spēles gājienam	1 kredītpunkts
Maksimālā likme vienai izspēlei	80 kredītpunkti
Maksimālais laimests pamatspēlei	2 800 kredītpunkti

Spēles apraksts

Multi Wheel European Roulette Gold ir tiešsaistes ruletes spēle, kur spēlētājam, lai iegūtu laimestu, jāuzmin cipars vai kombinācija. Vienlaicīgi ir iespējams likt likmes uz 8 ruletes galdiem. Lai sāktu spēli, spēlētājam jāizvēlas žetonu vērtība (kreisajā ekrānā malā) ar kuru tas vēlas riskēt un tieši novieto uz vēlamās likmes, uz katra izvēlētā galda tiks uzlikts viens dīpu skaits. Nospiežot pogu „Spin” rats tiek iegriezts. Nospiežot „Clear bets” likmes tiek atceltas. Kad rats ir apstājies un notikuma rezultāts ir noskaidrots, nospiežot pogu „Rebet” likmes lielums un tās veids tiek atkārtots bet nospiežot pogu „Rebetx2”, tas tiek dubultots. Nospiežot katru ratu atsevišķi, tas tiek aktivizēts vai deaktivizēts.

Spēles papildiezmes

Ir iespējama izvēle starp diviem režīmiem: „REGULAR” un „EXPERT”. „REGULAR” režīms nevar mainīt uzstādījumus, bet „EXPERT” režīms var mainīt:

- „Edit Layout”- iestatīt likmju izkārtojumu.
- Var iestatīt līdz pat 8 izkārtojumiem.
- „Bet summary”- likmju izvietoējuma apkopojums.
- „Get table bets”- attēlo šobrīd spēlētājam likmju izvietoējumu.
- „Neighbors”- izvēle tieskaimiņu skaitu.
- „Call Bets”- izvēle tiesvienu vai vairākus likmju veidus.
- „Back to table”- atpakaļ uz „EXPERT” režīmu.

„AUTOPLAY” režīms ir jāizvēlas automātisko spēļu skaits un jānospiež taustiņš „START”. Ruletes spēle pati automātiski spēlēs līdz beigsiem kredītpunkti vai tiks nospiesta poga „STOP”.

Spēles uzstādījumi

- „Time duration”- iespēja uzstādīt izspēles ilgumu.
 - „Number of neighbors”- iespēja izvēle tieskaimiņu skaitu.
 - „Show zoom window”- iespēja redzēt palielinājumu, uz kura cipara bumbiņa apstājās.
 - „Sound settings”- var izvēle ties skaņas uzstādījumus.
- Spēles uzstādījumus var mainīt „Expert” režīmā.

paš s likmes**Racetrack**

Nospiežot ekrānā labajā pusē „Racetrack” opciju ir iespējams likt likmes nedaudz citā veidā. Uz imitācijas sacīkšu trasēs cipari ir izvietoti identiski kā uz ruletes, un ir iespējams likt vairākas likmes vienlaicīgi, ieskaitot: Les Voisins Du Zero, Tiers Du Cylindre, Les Orphelins, kā arī uz likmes un uz konkrētu ciparu, jeb „Straight” likmi.

Likmju apraksts

Likmju veids	Apraksts	Laimests
Iekšējās likmes	Likme uz konkrētu ciparu (0-36) vai to kopu. Žetonu novieto spēļu galda iekšpusē.	
Straight Up bet	Likme uz konkrētu ciparu. Žetonu novieto uz cipara centra.	35:1
Split bet	Likme uz 2 blakus esošiem cipariem. Žetonu novieto uz divu ciparu savienojuma līniju	17:1
Street bet	Likme uz 3 rindā esošiem cipariem. Žetonu novieto uz rindas ārējās līnijas	11:1
Square bet	Likme uz 4 cipariem. Žetonu novieto centrā starp 4 cipariem.	8:1
Line bet	Likme uz 6 cipariem. Žetonu novieto starp divām rindām uz ārējās līnijas	5:1
Ārējās likmes	Žetonu novieto spēļu galda ārējā daļā.	
Column bet	Likme uz kādu no vertikālajām kolonnām. Žetonu novieto kolonas apakšā.	2:1
Dozen bet	Likme uz 12 ciparu kopu. Žetonu novieto sadaļā 1st 12, 2nd 12 un 3rd 12.	2:1
Even-Money bet	Likme uz 18 cipariem. Žetonu novieto kādā no sadaļām: pāra vai nepāra, sarkans vai melns, 1-18 vai 19-36.	1:1
Call likmes	Likmju kopa, kas tiek likta vienlaicīgi.	
Red Splits	Tiek likti vismaz 4 žetoni uz šādām „Split” likmēm: 9/12, 16/19, 18/21 un 27/30.	17:1
Black Splits	Tiek likti vismaz 7 žetoni uz šādām „Split” likmēm: 8/11, 10/11, 10/13, 17/20, 26/29, 28/29 un 28/31.	17:1

Les Voisins Du Zero	Tiek likti vismaz 9 žetoni uz š d m „Split” likm m: 0/2 un 3 (2 žetoni) 4/7, 12/15, 18/21, 19/22, 25/28, 26/29, 32/35,	17:1
Tiers Du Cylindre	Tiek likti vismaz 6 žetoni uz š d m „Split” likm m: 5/8, 10/11, 13/16, 23/24, 27/30, 33/36	17:1
Les Orphelins	Tiek likti vismaz 5 žetoni uz š d m „Split” un „Straight” likm m: 1, 6/9, 14/17, 17/20, 31/34	35:1 „Straight” likmei un 17:1 „Split” likmei”
Orphelin Plein	Tiek likti vismaz 8 žetoni uz š d m „Split” un „Straight” likm m: 1, 6, 9, 14, 17, 20, 31, 34	35:1
Zero Game	Tiek likti vismaz 4 žetoni uz š d m „Split” un „Straight” likm m: 0/3, 12/15, 26, 32/35	35:1 „Straight” likmei un 17:1 „Split” likmei
Finales en Plein 0	Tiek likti vismaz 4 žetoni uz š diem cipariem: 0, 10, 20, 30	35:1
Finales en Plein 1	Tiek likti vismaz 4 žetoni uz š diem cipariem: 1, 11, 21, 31	35:1
Finales en Plein 2	Tiek likti vismaz 4 žetoni uz š diem cipariem: 2, 12, 22, 32	35:1
Finales en Plein 3	Tiek likti vismaz 4 žetoni uz š diem cipariem: 3, 13, 23, 33	35:1
Finales en Plein 4	Tiek likti vismaz 4 žetoni uz š diem cipariem: 4, 14, 24, 34	35:1
Finales en Plein 5	Tiek likti vismaz 4 žetoni uz š diem cipariem: 5, 15, 25, 35	35:1
Finales en Plein 6	Tiek likti vismaz 4 žetoni uz š diem cipariem: 6, 16, 26, 36	35:1
Finales en Plein 7	Tiek likti vismaz 3 žetoni uz š diem cipariem: 7, 17, 27,	35:1
Finales en Plein 8	Tiek likti vismaz 3 žetoni uz š diem cipariem: 8, 18, 28,	35:1
Finales en Plein 9	Tiek likti vismaz 3 žetoni uz š diem cipariem: 9, 19, 29,	35:1
Finales A Cheval 0	Tiek likti vismaz 5 žetoni uz š d m „Split” un	35:1 „Straight”

and 1	„Straight” likm m: 0/1, 10/11, 20 /21, 30, 31	likmei un 17:1 „Split” likmei
Finales A Cheval 1 and 2	Tiek likti vismaz 5 žetoni uz š d m „Split” un „Straight” likm m: 1/2, 11/12, 21, 22, 31/32	35:1 „Straight” likmei un 17:1 „Split” likmei
Finales A Cheval 2 and 3	Tiek likti vismaz 5 žetoni uz š d m „Split” un „Straight” likm m 2/3, 12, 13, 22/23, 32/33	35:1 „Straight” likmei un 17:1 „Split” likmei
Finales A Cheval 4 and 5	Tiek likti vismaz 5 žetoni uz š d m „Split” un „Straight” likm m: 4/5, 14/15, 24, 25, 34/35	35:1 „Straight” likmei un 17:1 „Split” likmei
Finales A Cheval 5 and 6	Tiek likti vismaz 5 žetoni uz š d m „Split” un „Straight” likm m: 5/6, 15, 16, 25/26, 35/36	35:1 „Straight” likmei un 17:1 „Split” likmei
Finales A Cheval 7 and 8	Tiek likti vismaz 4 žetoni uz š diem š d m „Split” un „Straight” likm m: 7/8, 17/1827, 28	35:1 „Straight” likmei un 17:1 „Split” likmei
Finales A Cheval 8 and 9	Tiek likti vismaz 4 žetoni uz š d m „Split” un „Straight” likm m: 8/9, 18, 19, 28/29	35:1 „Straight” likmei un 17:1 „Split” likmei
Finales A Cheval 0 and 3	Tiek likti vismaz 4 žetoni uz š d m „Split” likm m: 0/3, 10/13, 20/23, 30/33	17:1
Finales A Cheval 1 and 4	Tiek likti vismaz 4 žetoni uz š d m „Split” likm m: 1/4, 11/14, 21/24, 31/34	17:1
Finales A Cheval 2 and 5	Tiek likti vismaz 4 žetoni š d m „Split” likm m: 2/5, 12/15, 22/25, 32/35	17:1
Finales A Cheval 3 and 6	Tiek likti vismaz 4 žetoni uz š d m „Split” likm m: 3/6, 13/16, 23/26, 33/36	17:1
Finales A Cheval 4 and 7	Tiek likti vismaz 3 žetoni uz š d m „Split” likm m 4/7, 14/17, 24/27	17:1
Finales A Cheval 5 and 8	Tiek likti vismaz 3 žetoni uz š d m „Split” likm m: 5/8, 15/18, 25/28	17:1
Finales A Cheval 6 and 9	Tiek likti vismaz 3 žetoni uz š d m „Split” likm m 6/9, 16/19, 26/29	17:1

Finales A Cheval 7 and 10	Tiek likti vismaz 3 žetoni uz š d m „Split” likm m: 7/10, 17/20, 27/30	17:1
Finales A Cheval 8 and 11	Tiek likti vismaz 3 žetoni uz š d m „Split” likm m: 8/11, 18/21, 28/31	17:1
Finales A Cheval 9 and 12	Tiek likti vismaz 5 žetoni uz š d m „Split” likm m: 9/12, 19/22, 29/32	17:1

Kaimi u likmes

Kaimi u likme sast v no izv l t cipara un par 2 ruletes cipariem uz katru pusi no izv l t cipara. Noklus juma rež m Kaimi u likme sast v no 5 cipariem, ta u to skaitu ir iesp jams main t. P c noklus juma, likmju izvietojums ir š ds:

Kaimi u likmes cipars	Žetonu izvietojums
0	0, 3, 15, 26 un 32
1	1, 14, 16, 20 un 33
2	2, 4, 17, 21 un 25
3	0, 3, 12, 26 un 35
4	2, 4, 15, 19 un 21
5	5, 10, 16, 23 un 24
6	6, 13, 17, 27 un 34
7	7, 12, 18, 28 un 29
8	8, 10, 11, 23 un 30
9	9, 14, 18, 22 un 31
10	5, 8, 10, 23 un 24
11	8, 11, 13, 30 un 36
12	3, 7, 12, 28 un 35
13	6, 11, 13, 27 un 36
14	1, 9, 14, 20 un 31
15	0, 4, 15, 19 un 32
16	1, 5, 16, 24 un 33
17	2, 6, 17, 25 un 34
18	7, 9, 18, 22 un 29
19	4, 15, 19, 21 un 32
20	1, 14, 20, 31 un

	33
21	2, 4, 19, 21 un 25
22	9, 18, 22, 29 un 31
23	5, 8, 10, 23 un 30
24	5, 10, 16, 24 un 33
25	2, 17, 21, 25 un 34
26	0, 3, 26, 32 un 35
27	6, 13, 27, 34 un 36
28	7, 12, 28, 29 un 35
29	7, 18, 22, 28 un 29
30	8, 11, 23, 30 un 36
31	9, 14, 20, 22 un 31
32	0, 15, 19, 26 un 32
33	1, 16, 20, 24 un 33
34	6, 17, 25, 27 un 34
35	3, 12, 26, 28 un 35
36	11, 13, 27, 30 un 36

Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētājam ir ceturksis nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

Laimēšana un emšanas norise

Lai saņemtu laimestu savam bankas kontam ir attiecīgi jāizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļā „Balance”

Laimēšana minimāli izmaksā ir 10 EUR, tas tiek apstiprināts 1 darbdienu laikā un nonāk spēlētāja bankas kontā 1-3 darbdienu laikā. Laimētiem jābūt saskaņotiem ar Noteikumiem.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību:

- biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uz mūsu biroju Rīgā, Katrinas ielā 12;
- nosūtīt rakstiskā formā uz mūsu biroju Rīgā, Katrinas ielā 12, LV-1045;

- nosūtīt uz e-pastu info@synottip.lv.

Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālruni 20200693, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgriešanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā.

Sākoties tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz to tiek sniegta atbilde.