

**SIA „JOKER LTD.”**  
 Spēles **European Roulette Gold** noteikumi  
 Microgaming Software Systems Limited spēles  
 programma

Spēles veids – tiešsaistes Ruletes videospēle.  
 Spēles laimesta kopsumma svārstās no 98% līdz 99%

**Azartspēļu automātu izmantojamie maksājuma līdzekļi**

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) Swedbank internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums

Minimālā likme vienai izspēlei, spēles gājienam	1 kredītpunkts
Maksimālā likme vienai izspēlei	20 kredītpunkti
Maksimālais laimests pamatspēlei	700 kredītpunkti

Spēles apraksts

European Roulette Gold ir tiešsaistes ruletes spēle, kur spēlētājam, lai iegūtu laimestu, jāuzmin cipars vai kombinācija. Lai spēlētājam izvēlas žetonu virtībā (kreisajā ekrānā) ar kuru tas vēlas riskēt un tieši novieto uz vēlamās likmes. Nospiežot pogu „Spin” rats tiek iegriezts. Nospiežot „Clear bets” likmes tiek atceltas. Kad rats ir apstājies un notikuma rezultāts ir noskaidrots, nospiežot pogu „Rebet” likmes lielums un tāss veids tiek atkārtots.

Spēles papildiezmes

Ir iespējama izvēle starp diviem režīmiem: „REGULAR” un „EXPERT”. „REGULAR” režīmā nevar mainīt uzstādījumus, bet „EXPERT” režīmā var:

- „Edit Layout”- iestatīt likmju izkārtojumu.
- Var iestatīt līdz pat 8 izkārtojumiem.
- „Bet summary”- likmju izvietojuma apkopojums.
- „Get table bets”- attēlo šobrīd spēlējamās likmju izvietojumu.
- „Neighbors”- izvēle tieskaimiņu skaitu.
- „Call Bets”- izvēle tiesvienu vai vairākus likmju veidus.
- „Back to table”- atpakaļ uz „EXPERT” režīmu.

„AUTOPLAY” režīmā ir jāizvēlas automātisko spēļu skaits un jānospiež taustiņš „START”. Ruletes kaspate automātiski spēlētājam beigsies kredītpunkti vai tiks nospiesta poga „STOP”.

Spēles uzstādījumi

- „Time duration”- iespēja uzstādīt spēles ilgumu.
  - „Number of neighbors”- iespēja izvēle tieskaimiņu skaitu.
  - „Show zoom window”- iespēja redzēt palielinājumu, uz kura cipara bumbiņa apstājas.
  - „Sound settings”- var izvēle ties skaņas uzstādījumus.
- Spēles uzstādījumus var mainīt „Expert” režīmā.

paš s likmes**Racetrack**

Uz imit t s sac kšu trases cipari ir izvietoti identiski k uz ruletes, un ir iesp ja likt vair kas likmes vienlaic gi, ieskaitot: Les Voisins Du Zero, Tiers Du Cylindre, Les Orphelins, kaimi u likmes un uz konkr tu ciparu, jeb „Straight” likmi.

Likmju apraksts

Likmju veids	Apraksts	Laimests
<b>Iekš j s likmes</b>	<b>Likme uz konkr tu ciparu (0-36) vai to kopu. Žetonu novieto sp u galda iekšpus .</b>	
Straight Up bet	Likme uz konkr tu ciparu. Žetonu novieto uz cipara centra.	35:1
Split bet	Likme uz 2 blakus esošiem cipariem. Žetonu novieto uz divu ciparu savienojšo l niju	17:1
Street bet	Likme uz 3 rind esošiem cipariem. Žetonu novieto uz rindas r j s l nijas	11:1
Square bet	Likme uz 4 cipariem. Žetonu novieto centr starp 4 cipariem.	8:1
Line bet	Likme uz 6 cipariem. Žetonu novieto starp div m rind m uz r j s l nijas	5:1
<b>r j s likmes</b>	<b>Žetonu novieto sp u galda r j da .</b>	
Column bet	Likme uz k du no vertik laj m kolon m. Žetonu novieto kolonas apakš .	2:1
Dozen bet	Likme uz 12 ciparu kopu. Žetonu novieto sada 1st 12, 2nd 12 un 3rd 12.	2:1
Even-Money bet	Likme uz 18 cipariem. Žetonu novieto k d nosada m: p ra vai nep ra, sarkans vai melns, 1-18 vai 19-36.	1:1
<b>Call likmes</b>	<b>Likmju kopa, kas tiek likta vienlaic gi.</b>	
Red Splits	Tiek likti vismaz 4 žetoni uz š d m „Split” likm m: 9/12, 16/19, 18/21 un 27/30.	17:1
Black Splits	Tiek likti vismaz 7 žetoni uz š d m „Split” likm m: 8/11, 10/11, 10/13, 17/20, 26/29, 28/29 un 28/31.	17:1
Les Voisins Du	Tiek likti vismaz 9 žetoni uz š d m „Split” likm m: 0/2 un 3 (2 žetoni) 4/7, 12/15, 18/21, 19/22, 25/28,	17:1

Zero	26/29, 32/35,	
Tiers Du Cylindre	Tiek likti vismaz 6 žetoni uz š d m „Split” likm m: 5/8, 10/11, 13/16, 23/24, 27/30, 33/36	17:1
Les Orphelins	Tiek likti vismaz 5 žetoni uz š d m „Split” un „Straight” likm m: 1, 6/9, 14/17, 17/20, 31/34	35:1 „Straight” likmei un 17:1 „Split likmei”
Orphelin Plein	Tiek likti vismaz 8 žetoni uz š d m „Split” un „Straight” likm m: 1, 6, 9, 14, 17, 20, 31, 34	35:1
Zero Game	Tiek likti vismaz 4 žetoni uz š d m „Split” un „Straight” likm m: 0/3, 12/15, 26, 32/35	35:1 „Straight” likmei un 17:1 „Split” likmei
Finales en Plein 0	Tiek likti vismaz 4 žetoni uz š diem cipariem: 0, 10, 20, 30	35:1
Finales en Plein 1	Tiek likti vismaz 4 žetoni uz š diem cipariem: 1, 11, 21, 31	35:1
Finales en Plein 2	Tiek likti vismaz 4 žetoni uz š diem cipariem: 2, 12, 22, 32	35:1
Finales en Plein 3	Tiek likti vismaz 4 žetoni uz š diem cipariem: 3, 13, 23, 33	35:1
Finales en Plein 4	Tiek likti vismaz 4 žetoni uz š diem cipariem: 4, 14, 24, 34	35:1
Finales en Plein 5	Tiek likti vismaz 4 žetoni uz š diem cipariem: 5, 15, 25, 35	35:1
Finales en Plein 6	Tiek likti vismaz 4 žetoni uz š diem cipariem: 6, 16, 26, 36	35:1
Finales en Plein 7	Tiek likti vismaz 3 žetoni uz š diem cipariem: 7, 17, 27,	35:1
Finales en Plein 8	Tiek likti vismaz 3 žetoni uz š diem cipariem: 8, 18, 28,	35:1
Finales en Plein 9	Tiek likti vismaz 3 žetoni uz š diem cipariem: 9, 19, 29,	35:1
Finales A Cheval 0 and 1	Tiek likti vismaz 5 žetoni uz š d m „Split” un „Straight” likm m: 0/1, 10/11, 20 /21, 30, 31	35:1 „Straight” likmei un 17:1

		„Split” likmei
Finales A Cheval 1 and 2	Tiek likti vismaz 5 žetoni uz š d m „Split” un „Straight” likm m: 1/2, 11/12, 21, 22, 31/32	35:1 „Straight” likmei un 17:1 „Split” likmei
Finales A Cheval 2 and 3	Tiek likti vismaz 5 žetoni uz š d m „Split” un „Straight” likm m 2/3, 12, 13, 22/23, 32/33	35:1 „Straight” likmei un 17:1 „Split” likmei
Finales A Cheval 4 and 5	Tiek likti vismaz 5 žetoni uz š d m „Split” un „Straight” likm m: 4/5, 14/15, 24, 25, 34/35	35:1 „Straight” likmei un 17:1 „Split” likmei
Finales A Cheval 5 and 6	Tiek likti vismaz 5 žetoni uz š d m „Split” un „Straight” likm m: 5/6, 15, 16, 25/26, 35/36	35:1 „Straight” likmei un 17:1 „Split” likmei
Finales A Cheval 7 and 8	Tiek likti vismaz 4 žetoni uz š d m „Split” un „Straight” likm m: 7/8, 17/1827, 28	35:1 „Straight” likmei un 17:1 „Split” likmei
Finales A Cheval 8 and 9	Tiek likti vismaz 4 žetoni uz š d m „Split” un „Straight” likm m: 8/9, 18, 19, 28/29	35:1 „Straight” likmei un 17:1 „Split” likmei
Finales A Cheval 0 and 3	Tiek likti vismaz 4 žetoni uz š d m „Split” likm m: 0/3, 10/13, 20/23, 30/33	17:1
Finales A Cheval 1 and 4	Tiek likti vismaz 4 žetoni uz š d m „Split” likm m: 1/4, 11/14, 21/24, 31/34	17:1
Finales A Cheval 2 and 5	Tiek likti vismaz 4 žetoni uz š d m „Split” likm m: 2/5, 12/15, 22/25, 32/35	17:1
Finales A Cheval 3 and 6	Tiek likti vismaz 4 žetoni uz š d m „Split” likm m: 3/6, 13/16, 23/26, 33/36	17:1
Finales A Cheval 4 and 7	Tiek likti vismaz 3 žetoni uz š d m „Split” likm m 4/7, 14/17, 24/27	17:1
Finales A Cheval 5 and 8	Tiek likti vismaz 3 žetoni uz š d m „Split” likm m: 5/8, 15/18, 25/28	17:1
Finales A Cheval 6 and 9	Tiek likti vismaz 3 žetoni uz š d m „Split” likm m 6/9, 16/19, 26/29	17:1
Finales A Cheval 7	Tiek likti vismaz 3 žetoni uz š d m „Split” likm m: 17:1	17:1

and 10	7/10, 17/20, 27/30	
Finales A Cheval 8 and 11	Tiek likti vismaz 3 žetoni uz š d m „Split” likm m: 8/11, 18/21, 28/31	17:1
Finales A Cheval 9 and 12	Tiek likti vismaz 5 žetoni uz š d m „Split” likm m: 9/12, 19/22, 29/32	17:1

### Kaimi u likmes

Kaimi u likme sast v no izv l t cipara un par 2 ruletes cipariem uz katru pusi no izv l t cipara. Noklus juma rež m Kaimi u likme sast v no 5 cipariem, ta u to skaitu ir iesp jams main t. P c noklus juma, likmju izvietojums ir š ds:

Kaimi u likmes cipars	Žetonu izvietojums
0	0, 3, 15, 26 un 32
1	1, 14, 16, 20 un 33
2	2, 4, 17, 21 un 25
3	0, 3, 12, 26 un 35
4	2, 4, 15, 19 un 21
5	5, 10, 16, 23 un 24
6	6, 13, 17, 27 un 34
7	7, 12, 18, 28 un 29
8	8, 10, 11, 23 un 30
9	9, 14, 18, 22 un 31
10	5, 8, 10, 23 un 24
11	8, 11, 13, 30 un 36
12	3, 7, 12, 28 un 35
13	6, 11, 13, 27 un 36
14	1, 9, 14, 20 un 31
15	0, 4, 15, 19 un 32
16	1, 5, 16, 24 un 33
17	2, 6, 17, 25 un 34
18	7, 9, 18, 22 un 29
19	4, 15, 19, 21 un 32
20	1, 14, 20, 31 un 33

21	2, 4, 19, 21 un 25
22	9, 18, 22, 29 un 31
23	5, 8, 10, 23 un 30
24	5, 10, 16, 24 un 33
25	2, 17, 21, 25 un 34
26	0, 3, 26, 32 un 35
27	6, 13, 27, 34 un 36
28	7, 12, 28, 29 un 35
29	7, 18, 22, 28 un 29
30	8, 11, 23, 30 un 36
31	9, 14, 20, 22 un 31
32	0, 15, 19, 26 un 32
33	1, 16, 20, 24 un 33
34	6, 17, 25, 27 un 34
35	3, 12, 26, 28 un 35
36	11, 13, 27, 30 un 36

### Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rēķinātais kredītpunktu skaits ir vienāds ar spēlētāja vairokļa beigto spēļu skaitu.

### Laiestasaņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāizveido spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļā „Bilance”.

Laiesta minimālā izmaksa ir 10 EUR, tas tiek apstiprināts 1 darbdienu laikā un nonāk spēlētāja bankas kontā 1-3 darbdienu laikā. Laimestiem jābūt saskaņotiem ar Noteikumiem.

### Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību:

- biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uz muma biroju Rīga, Katrinas ielā 12;
- nosūtīt rakstiskā formā uz muma biroju Rīga, Katrinas ielā 12, LV-1045;
- nosūtīt uz e-pastu info@synottip.lv.

Pretenzijas var iesniegt ar telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālruni 20200693, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgriešanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā.

Sākoties tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz to tiek sniegta atbilde.