

**SIA „JOKER LTD.”**  
Spēles **Thunderstruck II** noteikumi  
Microgaming Software Systems Limited spēles  
programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.  
5 cilindri un 243 laimestu kombinācijas.  
Spēles laimesta kopsumma svārstās no 96% līdz 97%.

**Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi**

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) Swedbank internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

Minimālā likme	0.30 EUR
Maksimālā likme	15.00 EUR

**Spēles norises apraksts**

**Aktīvo spēles līniju izvēle**

Aktīvās spēles līnijas spēlētājs izvēlas ar taustiņu „Lines” palīdzību, vai arī spēles ekrāna sānos.

**Likmes summas izvēle**

Ar taustiņa „COINS” palīdzību izvēlas kredītpunktu skaitu, kuru tiks uz vienu spēles līniju. Ar taustiņa „BET MAX” palīdzību uzreiz var likt maksimālo likmi uz aktīvajām spēles līnijām.

Vienas līnijas likme būs redzama „BET” logā, tāpat kā kopējā likmju summa visai spēlei būs redzama „BET” logā.

Ja spēlētājam pieejamo kredītpunktu skaits ir mazāks par kopējo likmju summu visai spēlei, tā ir jāsamazina ar taustiņu „LINES” vai „COINS” palīdzību.

**Cilindru aktivizēšana**

Lai uzsāktu spēli, spēlētājam jānospiež taustiņš „SPIN” un cilindri sāk griezties.

**Cilindru apstāšanās**

Pēc 2 – 3 sekundēm cilindri automātiski apstājas.

**Laimests**

Nospiežot taustiņu „VIEW PAYOUT” var apskatīties laimējošo simbolu kombināciju un laimestu tabulu, atbilstošu izvēlētai likmei.

Laimējošās kombinācijas skaita no kreisās uz labo pusi.

Ja uz vienas spēles līnijas ir divas laimējušās kombinācijas, kredītpunktus piešķir tikai par vērtīgāko kombināciju.

Visas vienā spēles gājienā iegūtās laimestu kombinācijas summējas.

Laimestu summa redzama logā „WIN”.

Noslēdzoties spēles gājienu, iegūtais laimests tiek pieskaitīts spēlētāja jau esošajiem kredītpunktiem. Aizverot spēles logu, viss laimests tiek pārskaitīts uz spēlētāja kontu sadaļā „Balance”.


Lai iegūtu šos līdzekļus savā bankas kontā, jāizmanto bankas pārskaitījuma metode.

## Spēles papildiezīmes

Iespējams izvēlēties vienu no diviem spēles papildrežīmiem: (i) „EXPERT” un (ii) „AUTOPLAY”. „EXPERT” režīmā ir iespējams izvēlēties veikt 5 vai 10 gājienu automātiski. „AUTOPLAY” režīmā ir jāizvēlas automātisko spēļu skaits un jānospiež taustiņš „START”. Automāts sāks pats automātiski spēlēt līdz beigsies kredītpunkti vai tiks nospiesta poga „STOP”. Automātisko spēļu laikā tās notiek ar tādu pašu likmi, ar kādu veikts pēdējais gājiens pirms funkcijas aktivizēšanas.

### „Wild” simbols



Simbols aizvieto visus simbolus, izņemot simbolu  un dubulto laimestus.

### „Scatter” simboli



Par 2 vai vairāk simboliem jebkura pozīcijā spēlētājs saņem nejaušo (izkliedēto) laimestu.

## Papildspēles

### Bezmaksas spēles



Ja jebkurā vietā uz cilindra izkrīt 3 vai vairāk simboli, sākas „THE GREAT HALL OF SPINS” papildspēle.

Tajā var laimēt kādu no 4 papildspēlēm

#### “VALKYRIE”

Spēli vienmēr ir aktīva.

Iegūsti 10 bezmaksas griezienus.

Visi laimesti tiek pieckāršoti.

Papildspēle var tikt pagarināta.

#### “LOKI”

Aktivizējot „THE GREAT HALL OF SPINS” 5 reizes, iegūsti 15 bezmaksas griezienus.

Ja uz 3 cilindra parādās „WILD MAGIC” simbols, tad līdz pat 14 simboliem uz ekrāna tiek



pārvērsti par simboliem.

Papildspēle var tikt pagarināta.

#### „ODIN”

Aktivizējot „THE GREAT HALL OF SPINS” 10 reizes, iegūsti 20 bezmaksas griezienus. Laimesta kombinācijas aktivizē „BONUS RAVEN” funkciju, kad jebkurš no simboliem var kļūt par „WILD” un laimesti var tikt reizināti ar 6

### „THOR”

Aktivizējot „THE GREAT HALL OF SPINS” 15 reizes, iegūsti 25 bezmaksas griezienus. Jebkurš laimests aktivizē „Rolling Reels™” funkciju – kad simboli, kas veido laimesta kombināciju eksplodē, to vietā no augšas nokrīt citi simboli. Ja šie simboli veido kombināciju, tad laimests tiek reizināts ar 1, ja pēc nākamās laimesta kombinācijas simbolu eksplozijas nokritušie simboli veido kombināciju, tā tiek reizināta ar 2, un tā līdz 5. Ja krītoši simboli vairs neveido kombinācijas reizinātājs atkal sākas ar 1.

Papildspēlē laimētie kredītpunkti summējas ar kopējiem spēlētāja rīcībā esošajiem kredītpunktiem.

### „Wild Storm”

Tā tiek sākta nejauši.

Tās laikā līdz pat 5 cilindriem tiek transformēti „WILD” simbolos.

## Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

## Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”

Laimesta minimālā izmaksa ir 10 EUR, tas tiek apstiprināts 1 darbdienu laikā un nonāk spēlētāja bankas kontā 1-3 darbdienu laikā. Laimestiem jābūt saskaņā ar Noteikumiem.

## Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību:

- biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12;
- nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045;
- nosūtīt uz e-pastu info@synottip.lv.

Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 20200693, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā.

Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.