

SIA „JOKER LTD.”

Spēles **Vegas Strip Blackjack Gold** noteikumi
Microgaming Software Systems Limited spēles
programma

Spēles veids – tiešsaistes Blackjack videospēle.
Spēles laimesta kopsumma svārstās no 99% līdz 100%

Azartspēļu automātā izmantojamie maksimālie šānas līdzekļi

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) Swedbank internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums

Minimālā likme vienai izspēlei, spēles gājienam	1 kredītpunkts
Maksimālā likme vienai izspēlei	200 kredītpunkti
Maksimālais laimests pamatspēlei	500 kredītpunkti

Spēles norises apraksts

Vegas Strip Blackjack Gold spēlētājiem 52 kāršu standarta kāršu m, kuras pirms katras izspēles tiek samaisītas. Spēles uzdevums ir pārspēt Daleri ar augstāku vērtību kombināciju, nepārsniedzot 21 punktu, vai ar Dalerim pārsniegt šo atzīmi. Karālis, džinā un kalps ir 10 punktu vērti. Vērtība ciparu kārtm ir attiecīgi lota uz pašas kārtis. Džinā vērtība ir 1 vai 11. Kombinācija ar džinā un 10 punktu vērtu kārti sauc par Blackjack un ir uzskatāma par spēcīgāko kombināciju, kuru nevar pārspēt bet var atkārtot. Maksimālais kāršu skaits kombinācijā, kuru vērtība nepārsniedz 21, ir 11. Ja Dalerā kombinācijas vērtība ir vismaz 17 punkti, vairākā kārtis Dalerim netiek izsniegta.

Lai spēlētājam spēlētājam jāizvēlas žetonu denominācija uz kādu spēlētāja risku ar pogām „+” un „-” un jāspiež poga „Deal”. Pirms spēlētājam tiek iedalītas 2 atklātas kārtis, bet Dalerim - 1 atklāta, bet, otra aizklāta, un tiek sākta spēlētāja roka/kombinācijas izspēle. Gadījumā, ja Dalerim pirmā iedalītā kārtis ir ar vērtību 10 vai džinā, viņš drīkst apskatīt aizklāto kārti un pārliicināties vai nav Blackjack kombinācija.

Attiecīgi no iedalītajām kārtīm spēlētājam jāizvēlas ties tālāk rēķināt:

„Hit”

Ja spēlētājam iedalīto kārtu vērtība ir zem 21 ir iespējams spiest pogu „Hit” un Daleris izdala papildus kārtis no kāvas.

„Stand”

Ja spēlētājam uzskata, ka kombinācija ir pietiekami vērtīga, jāspiež poga „Stand” un spēlētājam kārtis vairs netiek izsniegta.

„Split”

Ja tiek iedalītas pirmās 2 kartis ar vienādu denomināciju vai vērtību ir iespējams nospiegt pogu „Split” un rokas tiks sadalītas atsevišķās rokās, katrā jebkādas likmes dubultošana. „Split” funkcija ir pieejama 3 reizes izspēlējot 4 rokas. Džūsus var sadalīt tikai vienu reizi un tad tiek iedalītas, tikai viena karte katram džūsim. Kombinācija ar džūsi un 10 punktu vērtību ir uzskatāma par 21 punktu, ne Blackjack. „Double Down” ir pieejams pēc „Split”.

„Double Down”

Pēc iedalītajām pirmajām divām kartēm nospiežot pogu „Double”, ir iespējams divkāršot likmi un tiek izdalīta tikai 1 karte un gājiena automātiski tiek beigts. „Double Down” ir pieejams pēc „Split”. Funkcija ir pieejama, tikai vienreiz izspēlējot.

„Insurance”

Ja džūsim pirmā iedalītā karte ir džūsis, tad par šo likmi nospiežot pogu „Insurance” ir iespējams apdrošināties pret Blackjack gadījumu. Blackjack gadījumā spēlētājam atgriezt veikto puslikmi ar attiecību 2:1, taču ja nav izkritis Blackjack tad tiek zaudēta, bet spēle turpinās. Apdrošināšanas laimests vai zaudējums ir neatkarīgs no pamatlikmes. Nospiežot



pogu, spēlētājam atsaka šo iespēju.

Tikai tiek izspēlēta džūsera roka un tiek salīdzinātas kombinācijas. Ja kombināciju punktu vērtība ir identiska, tad šo likmi tiek atgriezta. Taču, ja abiem izkritis Blackjack, tad spēlētājam ir uzvarētājam. Gadījumā, ja kombinācija spēlētājam ir vērtīgāka par džūsera un iekājas 21 punktu robežs, tad spēlētājam tiek pasludināta uzvarētāja. Citādi, uzvarētājam ir džūseris.

Uzskatīdams jaunu spēli un nospiežot pogu „DEAL” likmes lielums būs tādā pašā kā iepriekšējā izspēlē. Izvēloties žetonu denomināciju ar pogu „+” un „-” spēlētājam maina likmes lielumu.

Laimests

Kombinācija	Izmaksa
Blackjack	1:1
Parast	1:1
Insurance	2:1

Spēles uzstādījumi

Nospiežot pogu „Options” spēlētājs var izvēlēties kādu no skaņas vai spēles pamatiestatījumiem:
Sound Settings:

Noteikt skaņas opcijas:

- 1) **Switch off all sounds**
Atslēgt visas skaņas
- 2) **Switch off all game sounds**
Atslēgt visas spēles skaņas
- 3) **Switch off all win sounds**
Atslēgt visas laimesta skaņas
- 4) **Switch off background sounds**
Atslēgt fona skaņas
- 5) **Switch off advanced sounds**
Atslēgt papildskaņas

Game Play Settings

Noteikt spēles opcijas:

- 1) **Auto Rebet**
Automātiski veikt dupašu likmi jaunspēlī iepriekšējā
- 2) **Quick Deal**
Palielina izspēles trumu
- 3) **Do Not Remove Losing Hands**
Atstāt zaudējušo kombināciju uz galda

Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētājam ir ceturksis nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā ir attiecīgi jāizveic spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļā „Balance”

Laimesta minimālā izmaksa ir 10 EUR, tas tiek apstiprināts darbdienas laikā un nonāk spēlētāja bankas kontā 1-3 darbdienu laikā. Laimestiem jābūt saskaņā ar Noteikumiem.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību:

- biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uz muma biroju Rīga, Katrīnas ielā 12;

- nosūtīt rakstiskā formā uz muma biroju Rīga, Katrīnas ielā 12, LV-1045;

- nosūtīt uz e-pastu info@synottip.lv.

Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālruni 20200693, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgriešanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā.

Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.