

**SIA „JOKER LTD.”**  
Spēles **Adventure Palace** noteikumi  
Microgaming Software Systems Limited spēles  
programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.  
5 cilindri un 9 laimestu kombinācijas.  
Spēles laimesta kopsumma svārstās no 96% līdz 97%.

**Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi**

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) Swedbank internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

Minimālā likme vienam spēles gājienam	0.01 EUR
Maksimālā likme vienam spēles gājienam	45 EUR

Spēles norises apraksts

**Aktīvo spēles līniju izvēle**

Aktīvās spēles līnijas spēlētājs izvēlas ar taustiņu „Lines” palīdzību, vai arī spēles ekrāna sānos.

**Likmes summas izvēle**

Ar taustiņa „COINS” palīdzību izvēlas kredītpunktu skaitu, kuru liks uz vienu spēles līniju. Ar taustiņa „BET MAX” palīdzību uzreiz var likt maksimālo likmi uz aktīvajām spēles līnijām.

Vienas līnijas likme būs redzama „BET” logā, tāpat kā kopējā likmju summa visai spēlei būs redzama „BET” logā.

Ja spēlētājam pieejamo kredītpunktu skaits ir mazāks par kopējo likmju summu visai spēlei, tā ir jāsamazina ar taustiņu „LINES” vai „COINS” palīdzību.

**Cilindru aktivizēšana**

Lai uzsāktu spēli, spēlētājam jānospiež taustiņš „SPIN” un cilindri sāk griezties.

**Cilindru apstāšanās**

Pēc 2 – 3 sekundēm cilindri automātiski apstājas.

**Laimests**

Nospiežot taustiņu „VIEW PAYS” var apskatīties laimējošo simbolu kombināciju un laimestu tabulu, atbilstošu izvēlētai likmei.

Laimējošās kombinācijas skaita no kreisās uz labo pusi.

Ja uz vienas spēles līnijas ir divas laimējušās kombinācijas, kredītpunktus piešķir tikai par vērtīgāko kombināciju.

Visas vienā spēles gājienā iegūtās laimestu kombinācijas summējas.

Laimestu summa redzama logā „WIN”.

Noslēdzoties spēles gājienam, iegūtais laimests tiek pieskaitīts spēlētāja jau esošajiem kredītpunktiem. Aizverot spēles logu, viss laimests tiek pārskaitīts uz spēlētāja kontu sadaļā „Balance”.


Lai iegūtu šos līdzekļus savā bankas kontā, jāizmanto bankas pārskaitījuma metode.

## Spēles papildiezīmes

Iespējams izvēlēties vienu no diviem spēles papildiezīmiem: (i) „EXPERT” un (ii) „AUTOPLAY”. „EXPERT” režīmā ir iespējams izvēlēties veikt 5 vai 10 gājienu automātiski. „AUTOPLAY” režīmā ir jāizvēlas automātisko spēļu skaits un jānospiež taustiņš „START”. Automāts sāks pats automātiski spēlēt līdz beigsies kredītpunkti vai tiks nospiesta poga „STOP”. Automātisko spēļu laikā tās notiek ar tādu pašu likmi, ar kādu veikts pēdējais gājiens pirms funkcijas aktivizēšanas.

## „Wild” simbols




Simbols  aizvieto visus simbolus, izņemot  simbolu un dubulto laimestu, kurš

 nesastāv tikai no  simboliem.

## „Scatter” simboli



Par 2 vai vairāk simboliem  jebkura pozīcijā spēlētājs saņem nejaušo (izkliedēto) laimestu.

## Papildspēles

### Bezmaksas spēles



Ja jebkurā vietā uz cilindra izkrīt 3 vai vairāk  simboli, sākas 15 bezmaksas griezienu papildspēle.

Visi tekoši laimesti tiek trīskāršoti.

Bezmaksas spēlēs ir aktīvas pamatspēlē izvēlētās līnijas un likmes.

Bezmaksas spēlēs iespējams laimēt papildus bezmaksas spēles.

### Laimesta dubultošana

Laimesta gadījumā, izņemot džekpotu, nospiežot pogu „GAMBLE”, ir iespējams divkāršot vai četrkāršot laimestu. Spēles ekrānā rādās viena kārts, kurai uzminot krāsu laimests tiek dubultots, bet atminot mastu - četrkāršots. Gadījumā, ja spēlētājs neuzmin krāsu vai mastu, laimests tiek zaudēts. Minēt ir iespējams līdz piecām reizēm. Lai iegūtu laimestu kopējā kredītu kontā jānospiež poga „COLLECT”.

## Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

## Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”

Laimesta minimālā izmaksa ir 10 EUR, tas tiek apstiprināts 1 darbdienu laikā un nonāk spēlētāja bankas kontā 1-3 darbdienu laikā. Laimestiem jābūt saskaņā ar Noteikumiem.

### Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību:

- biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12;
- nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045;
- nosūtīt uz e-pastu [joker@joker.lv](mailto:joker@joker.lv).

Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 67321251, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā.

Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.