

SIA „JOKER LTD.”
 Spēles **Break da Bank** noteikumi
 Microgaming Software Systems Limited spēles
 programma

Spēles veids – tiešsaistes spēle automātu video spēle.
 3 cilindri un 5 spēles līnijas.
 Spēles laimesta kopsumma svārstās no 95% līdz 96%.

Azartspēļu automātu izmantojamie maksimālais šāns un dzekļi

Naudu savai spēlei jākontroliē ieskaitot izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) Swedbank internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

Minimālā likme vienai spēles līnijai	5 kredītpunkti
Maksimālā likme vienai spēles līnijai	125 kredītpunkti
Maksimālais laimests pamatspēlei	2 400 kredītpunkti

Spēles norises apraksts

Aktvo spēles līniju izvēle

Aktvo spēles līnijas spēlei izvēlas ar pogu „BET ONE”.

Likmes summas izvēle

Kopējā likme tiek veikta spiežot pogu „BET ONE”.

Ar pogu „BET MAX” palīdzību uzreiz var izvēlēties maksimālo aktvo spēles līniju un kredītu skaitu.

Kopējā likmju summa visai spēlei redzama „BET” logā.

Ja spēlei ir pieejams kredītpunktu skaits ir mazāks par kopējo likmju summu visai spēlei, tiek piedāvāta iespēja izvēlēties tikai tik daudz līnijas uz cik iespējams uzlikt maksimālo likmi.

Cilindru aktivizācija

Lai uzsāktu spēli, spēlei jānospiež taustiņš „SPIN” un cilindri sāks griezties.

Cilindru apstāšanās

Pēc 2 – 3 sekundēm cilindri automātiski apstājas.

Laimests

Uz „PAYOUT TABLE” var apskatīt tieslaimjošo simbolu kombināciju un laimestu tabulu, atbilstoši izvēlētajai likmei.

Laimjošās kombinācijas skaita no kreisās uz labo pusi.

Ja uz vienas spēles līnijas ir divas laimjošās kombinācijas, kredītpunktus piešķir tikai par vienu no kombinācijām.

Visas vienas spēles gājienā iegūtās laimestu kombinācijas summājas.

Laimestu summa redzama logā „WIN”.

Noslēdzoties spēles gājienam, iegūtais laimests tiek pieskaitīts spēlētāja jau esošajiem kredītpunktiem. Aizverot spēles logu, viss laimests tiek pārskaitīts uz spēlētāja kontu sada „Balance”.

Lai iegūtu šos līdzekļus, savā bankas kontā jāizmanto bankas pārskaitījuma metode.

Spēles papildiezmes



Simbols aizvieto visus simbolus.



Ja 1 simbols ar citiem simboliem veido kombināciju, tad laimests tiek dubultots.



Ja 2 simboli ar citiem simboliem veido kombināciju, tad laimests tiek trīskāršots.

Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rēķinā nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

Laimēšanas saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sada „Balance”.

Laimēšana minimāli izmaksā 10 EUR, tas tiek apstiprināts 1 darbdienu laikā un nonāk spēlētāja bankas kontā 1-3 darbdienu laikā. Laimētiem jābūt saskaņotiem ar Noteikumiem.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību:

- biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uz mūsu biroju Rīga, Katrīnas ielā 12;
- nosūtīt rakstiskā formā uz mūsu biroju Rīga, Katrīnas ielā 12, LV-1045;
- nosūtīt uz e-pastu info@synotip.lv.

Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālruni 20200693, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgriešanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā.

Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.