

SIA „JOKER LTD.”
Sp les **French Roulette** noteikumi
Microgaming Software Systems Limited sp les
programma

Sp les veids – tiešsaistes Ruletes videosp le.
Sp les laimesta kopsumma sv rst s no 98% l dz 99%

Azartsp u autom t izmantojamie maks šanas l dzek i

Naudu sav sp l t ja kont var ieskait t izmantojot k du no trim iemaksas metod m: (i) Swedbank internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas p rskait jums

Minim l likme vienai izsp lei, sp les g jienam	1 kred tpunkts
Maksim l likme vienai izsp lei	20 kred tpunkti
Maksim lais laimests pamatsp l	700 kred tpunkti

Sp les apraksts

French Roulette ir tiešsaistes ruletes sp le, kur sp l t jam, lai ieg tu laimestu, j uzmin cipars vai kombin cija. Lai s ktu sp li, sp l t jam j izv las žetonu v rt ba (augš j ekr na mal) ar kuru tas v las risk t un tie j novieto uz v lam s likmes. Nospiežot pogu „Spin” rats tiek iegriezts. Nospiežot „Clear” likmes tiek atceltas. Kad rats ir apst jies un notikuma rezult ts ir noskaidrots, nospiežot pogu „Repeat” likmes lielums un t s veids tiek atk rtots. Nospiežot „Undo” p d j likme tiek atcelta, bet nospiežot „Redo” t tiek atjaunota. Ir pieejamas „Call” likmes

Sp les papildiez mes

Ir iesp ja izv l ties starp diviem rež miem: „REGULAR” un „EXPERT”. „REGULAR” rež m nevar main t uzst d jumus, bet „EXPERT” rež m var main t:

„Edit Layout”- iestat t likmju izk rtojumu.
Var iestat t l dz pat 8 izk rtojumiem.
„Next” izv l ties n kamo izk rtojumu.
„Previous” izv l ties iepriekš jo izk rtojumus.
„Save Layout” saglab t izk rtojumu.
„Bet summary”- likmju izvietojuma apkopojums.
„Get table bets”- att lo š br ža likmju izvietojumu.

„Neighbor”- izv l ties kaimi u skaitu.
„Call Bets”- izv l ties vienu vai vair kus likmju veidus.
„Back to table”- atpaka uz „EXPERT” rež mu.

„AUTOPLAY” rež m ir j izv las autom tisko sp u skaits un j nospiež tausti š „START”. Rulete s ks pati autom tiski sp l t l dz beigsies kred tpunkti vai tiks nospiesta poga „STOP”.

Sp les uzst d jumi

„Time duration”- iesp ja uzst d t izsp les ilgumu.
„Number of neighbors”- iesp ja izv l ties kaimi u skaitu.

„Show zoom window”- iespēja redzēt palielinājumu, uz kura cipara bumbiņa apstājas.

„Sound settings”- var izvēlēties skaņas uzstādījumus.

Spēles uzstādījumus var mainīt „Expert” režīmā.

Likmju apraksts

Likmju veids	Apraksts	Laimests
Iekšējās likmes	Likme uz konkrētu ciparu (0-36) vai to kopu. Žetonu novieto spēļu galda iekšpusē.	
Straight Up bet	Likme uz konkrētu ciparu. Žetonu novieto uz cipara centra.	35:1
Split bet	Likme uz 2 blakus esošiem cipariem. Žetonu novieto uz divu ciparu savienojamo līniju	17:1
Street bet	Likme uz 3 rindā esošiem cipariem. Žetonu novieto uz rindas ārējās līnijas	11:1
Square bet	Likme uz 4 cipariem. Žetonu novieto centrā starp 4 cipariem.	8:1
Line bet	Likme uz 6 cipariem. Žetonu novieto starp divām rindām uz ārējās līnijas	5:1
Ārējās likmes	Žetonu novieto spēļu galda ārējā daļā.	
Column bet	Likme uz kārto vertikālām kolonnām. Žetonu novieto kolonnas apakšā.	2:1
Dozen bet	Likme uz 12 ciparu kopu. Žetonu novieto sadaļā P ¹² , M ¹² un D ¹² .	2:1
Even-Money bet	Likme uz 18 cipariem. Žetonu novieto kādā nosadaļā: pāra vai nepāra, sarkans vai melns, 1-18 vai 19-36.	1:1
Call likmes	Likmju kopa, kas tiek likta vienlaicīgi.	
Les Voisins Du Zero	Tiek likti vismaz 9 žetoni uz šādām „Split” likmēm: 0/2 un 3 (2 žetoni) 4/7, 12/15, 18/21, 19/22, 25/28, 26/29, 32/35,	17:1
Tiers Du Cylindre	Tiek likti vismaz 6 žetoni uz šādām „Split” likmēm: 5/8, 10/11, 13/16, 23/24, 27/30, 33/36	17:1
Les Orphelins	Tiek likti vismaz 5 žetoni uz šādām „Split” un „Straight” likmēm: 1, 6/9, 14/17, 17/20, 31/34	35:1 „Straight” likmei un 17:1 „Split likmei”

Orphelin Plein	Tiek likti vismaz 8 žetoni uz š d m „Split” un „Straight” likm m: 1, 6, 9, 14, 17, 20, 31, 34	35:1
Zero Game	Tiek likti vismaz 4 žetoni uz š d m „Split” un „Straight” likm m: 0/3, 12/15, 26, 32/35	35:1 „Straight” likmei un 17:1 „Split” likmei
Finales en Plein 0	Tiek likti vismaz 4 žetoni uz š diem cipariem: 0, 10, 20, 30	35:1
Finales en Plein 1	Tiek likti vismaz 4 žetoni uz š diem cipariem: 1, 11, 21, 31	35:1
Finales en Plein 2	Tiek likti vismaz 4 žetoni uz š diem cipariem: 2, 12, 22, 32	35:1
Finales en Plein 3	Tiek likti vismaz 4 žetoni uz š diem cipariem: 3, 13, 23, 33	35:1
Finales en Plein 4	Tiek likti vismaz 4 žetoni uz š diem cipariem: 4, 14, 24, 34	35:1
Finales en Plein 5	Tiek likti vismaz 4 žetoni uz š diem cipariem: 5, 15, 25, 35	35:1
Finales en Plein 6	Tiek likti vismaz 4 žetoni uz š diem cipariem: 6, 16, 26, 36	35:1
Finales en Plein 7	Tiek likti vismaz 3 žetoni uz š diem cipariem: 7, 17, 27,	35:1
Finales en Plein 8	Tiek likti vismaz 3 žetoni uz š diem cipariem: 8, 18, 28,	35:1
Finales en Plein 9	Tiek likti vismaz 3 žetoni uz š diem cipariem: 9, 19, 29,	35:1
Finales A Cheval 0 and 1	Tiek likti vismaz 5 žetoni uz š d m „Split” un „Straight” likm m: 0/1, 10/11, 20 /21, 30, 31	35:1 „Straight” likmei un 17:1 „Split” likmei
Finales A Cheval 1 and 2	Tiek likti vismaz 5 žetoni uz š d m „Split” un „Straight” likm m: 1/2, 11/12, 21, 22, 31/32	35:1 „Straight” likmei un 17:1 „Split” likmei
Finales A Cheval 2 and 3	Tiek likti vismaz 5 žetoni uz š d m „Split” un „Straight” likm m 2/3, 12, 13, 22/23, 32/33	35:1 „Straight” likmei un 17:1 „Split” likmei
Finales A Cheval 4	Tiek likti vismaz 5 žetoni uz š d m „Split” un	35:1 „Straight”

and 5	„Straight” likm m: 4/5, 14/15, 24, 25, 34/35	likmei un 17:1 „Split” likmei
Finales A Cheval 5 and 6	Tiek likti vismaz 5 žetoni uz š d m „Split” un „Straight” likm m: 5/6, 15, 16, 25/26, 35/36	35:1 „Straight” likmei un 17:1 „Split” likmei
Finales A Cheval 7 and 8	Tiek likti vismaz 4 žetoni uz š diem š d m „Split” un „Straight” likm m: 7/8, 17/1827, 28	35:1 „Straight” likmei un 17:1 „Split” likmei
Finales A Cheval 8 and 9	Tiek likti vismaz 4 žetoni uz š d m „Split” un „Straight” likm m: 8/9, 18, 19, 28/29	35:1 „Straight” likmei un 17:1 „Split” likmei
Finales A Cheval 0 and 3	Tiek likti vismaz 4 žetoni uz š d m „Split” likm m: 0/3, 10/13, 20/23, 30/33	17:1
Finales A Cheval 1 and 4	Tiek likti vismaz 4 žetoni uz š d m „Split” likm m: 1/4, 11/14, 21/24, 31/34	17:1
Finales A Cheval 2 and 5	Tiek likti vismaz 4 žetoni uz š d m „Split” likm m: 2/5, 12/15, 22/25, 32/35	17:1
Finales A Cheval 3 and 6	Tiek likti vismaz 4 žetoni uz š d m „Split” likm m: 3/6, 13/16, 23/26, 33/36	17:1
Finales A Cheval 4 and 7	Tiek likti vismaz 3 žetoni uz š d m „Split” likm m: 4/7, 14/17, 24/27	17:1
Finales A Cheval 5 and 8	Tiek likti vismaz 3 žetoni uz š d m „Split” likm m: 5/8, 15/18, 25/28	17:1
Finales A Cheval 6 and 9	Tiek likti vismaz 3 žetoni uz š d m „Split” likm m: 6/9, 16/19, 26/29	17:1
Finales A Cheval 7 and 10	Tiek likti vismaz 3 žetoni uz š d m „Split” likm m: 7/10, 17/20, 27/30	17:1
Finales A Cheval 8 and 11	Tiek likti vismaz 3 žetoni uz š d m „Split” likm m: 8/11, 18/21, 28/31	17:1
Finales A Cheval 9 and 12	Tiek likti vismaz 5 žetoni uz š d m „Split” likm m: 9/12, 19/22, 29/32	17:1

Ja bumbiņa izkrīt uz cipara 0, tiek aktivizēts „La Partage” likums, kur puslikme likme uz „Even-Money bet” tiek atgriezta.

Kaimiņu likmes

Kaimiņu likme sastāv no izvēlētā cipara un par 2 ruletes cipariem uz katru pusi no izvēlētā cipara. Noklusējuma režīmā Kaimiņu likme sastāv no 5 cipariem, taču to skaitu ir iespējams mainīt. Pēc noklusējuma, likmju izvietojums ir šāds:

Kaimiņu likmes cipars	Žetonu izvietojums
0	0, 3, 15, 26 un 32
1	1, 14, 16, 20 un 33
2	2, 4, 17, 21 un 25
3	0, 3, 12, 26 un 35
4	2, 4, 15, 19 un 21
5	5, 10, 16, 23 un 24
6	6, 13, 17, 27 un 34
7	7, 12, 18, 28 un 29
8	8, 10, 11, 23 un 30
9	9, 14, 18, 22 un 31
10	5, 8, 10, 23 un 24
11	8, 11, 13, 30 un 36
12	3, 7, 12, 28 un 35
13	6, 11, 13, 27 un 36
14	1, 9, 14, 20 un 31
15	0, 4, 15, 19 un 32
16	1, 5, 16, 24 un 33
17	2, 6, 17, 25 un 34
18	7, 9, 18, 22 un 29
19	4, 15, 19, 21 un 32
20	1, 14, 20, 31 un 33
21	2, 4, 19, 21 un 25
22	9, 18, 22, 29 un 31
23	5, 8, 10, 23 un 30
24	5, 10, 16, 24 un

	33
25	2, 17, 21, 25 un 34
26	0, 3, 26, 32 un 35
27	6, 13, 27, 34 un 36
28	7, 12, 28, 29 un 35
29	7, 18, 22, 28 un 29
30	8, 11, 23, 30 un 36
31	9, 14, 20, 22 un 31
32	0, 15, 19, 26 un 32
33	1, 16, 20, 24 un 33
34	6, 17, 25, 27 un 34
35	3, 12, 26, 28 un 35
36	11, 13, 27, 30 un 36

Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rēķinā nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

Laiestās saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāizveido spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļā „Bilance”

Laiesta minimālā izmaksa ir 10 EUR, tas tiek apstiprināts 1 darbdienu laikā un nonāk spēlētāja bankas kontā 1-3 darbdienu laikā. Laimestiem jābūt saskaņotiem ar Noteikumiem.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību:

- biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uz muma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12;
- nosūtīt rakstiskā formā uz muma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045;
- nosūtīt uz e-pastu info@synottip.lv.

Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālruni 20200693, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgriešanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā.

Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz to tiek sniegta atbilde.