

**SIA „JOKER LTD.”**  
Spēles **Avalon II** noteikumi  
Microgaming Software Systems Limited spēles  
programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.

5 cilindri un 243 spēles līnijas.

Spēles laimesta kopsумma svārstās no 96% līdz 97%.

**Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi**

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) Swedbank internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums

Minimālā likme	0.30 EUR
Maksimālā likme	7.50 EUR

**Spēles norises apraksts**

**Aktīvo spēles līniju izvēle**

Aktīvās spēles līnijas spēlētājs izvēlas ar taustiņu „Lines” palīdzību, vai arī spēles ekrāna sānos.

**Likmes summas izvēle**

Ar taustiņa „COINS” palīdzību izvēlas kredītpunktu skaitu, kuru liks uz vienu spēles līniju. Ar taustiņa “BET MAX” palīdzību uzreiz var likt maksimālo likmi uz aktīvajām spēles līnijām.

Vienas līnijas likme būs redzama „BET” logā, tāpat kā kopējā likmju summa visai spēlei būs redzama „BET” logā.

Ja spēlētājam pieejamo kredītpunktu skaits ir mazāks par kopējo likmju summu visai spēlei, tā ir jāsamazina ar taustiņu „LINES” vai „COINS” palīdzību.

**Cilindru aktivizēšana**

Lai uzsāktu spēli, spēlētājam jānospiež taustiņš “SPIN” un cilindri sāk griezties.

**Cilindru apstāšanās**

Pēc 2 – 3 sekundēm cilindri automātiski apstājas.

**Laimests**

Nospiežot taustiņu “VIEW PAYS” var apskatīties laimējošo simbolu kombināciju un laimestu tabulu, atbilstošu izvēlētai likmei.

Laimējošās kombinācijas skaita no kreisās uz labo pusi.

Ja uz vienas spēles līnijas ir divas laimējušās kombinācijas, kredītpunktus piešķir tikai par vērtīgāko kombināciju.

Visas vienā spēles gājienā iegūtās laimestu kombinācijas summējas.

Laimestu summa redzama logā „WIN”.




Noslēdzoties spēles gājienu, iegūtais laimests tiek pieskaitīts spēlētāja jau esošajiem kredītpunktiem. Aizverot spēles logu, viss laimests tiek pārskaitīts uz spēlētāja kontu sadaļā „Balance”.



Lai iegūtu šos līdzekļus, savā bankas kontā jāizmanto bankas pārskaitījuma metode.

## Spēles papildiezīmes


Iespējams papildrežīmu „AUTOPLAY”. „AUTOPLAY” režīmā ir jāizvēlas automātisko spēļu skaits 10x, 25x 50x utt., un jānospiež taustiņš „START”. Automāts sāks pats automātiski spēlēt līdz beigsies kredītpunkti vai tiks nospiesta poga „STOP”. Automātisko spēļu laikā tās notiek ar tādu pašu likmi, ar kādu veikts pēdējais gājiens pirms funkcijas aktivizēšanas.

### „Wild” simbols

Simbols  aizvieto visus simbolus izņemot  un  simbolus.

Simbols  darbojas tikai uz 3 ruļļa un neaizvieto  simbolu. Neveido pats par sevi laimesta kombināciju.

### „Scatter” simboli

Par 2 vai vairāk simboliem  jebkura pozīcijā spēlētājs saņem nejaušo (izkliedēto) laimestu.

## Papildspēles

### „Grail” papildspēle

Ja uz 5 ruļļiem izkrīt 3 vai vairāk  simboli, tad aktivizējas Grail papildspēle, kurai ir divi līmeņi.

Grail papildspēlē Jūs ir jāceļo no Karalistes līdz Avalonam. Jūs var spēlēt astoņas papildspēlēs Jūsu ceļojuma. Jāizvēlas viens no diviem ceļiem, katram ceļam ir savs papildus laimests. Pēc ceļojuma pabeigšanas Jūs atgriežaties atpakaļ spēlē. Katrā Grail papildspēles aktivizēšanas laikā, tiek piedāvāts jauns ceļš.

Papildspēlē ir aktīvas pamatspēlē izvēlētās līnijas un likmes.

### Merlina bonusa režīms

Merlina bonusa režīms tiek aktivizēts nejauši spēles gaitā. Merlins parādās pēc jebkura griezienu un piešķir nejaušu reizinātāju griezienu laimestam vai likmei.

Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

#### Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”

Laimesta minimālā izmaksa ir 10 EUR, tas tiek apstiprināts 1 darbdienu laikā un nonāk spēlētāja bankas kontā 1-3 darbdienu laikā. Laimestiem jābūt saskaņā ar Noteikumiem.

#### Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību:

- biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12;
- nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045;
- nosūtīt uz e-pastu info@synottip.lv.

Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 20200693, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā.

Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.