

SIA „JOKER LTD.”
Spēles **Terminator 2** noteikumi
Microgaming Software Systems Limited spēles
programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.
5 cilindri un 243 laimestu kombinācijas.
Spēles laimesta kopsumma svārstās no 95% līdz 96%.

Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) Swedbank internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

Minimālā likme	0.30 EUR
Maksimālā likme	30.00 EUR

Spēles norises apraksts

Aktīvo spēles līniju izvēle

Spēlē ir aktīvas visas 243 līnijas, aktīvu līniju skaitu nevar mainīt.

Likmes summas izvēle

Ar taustiņa „COINS” palīdzību izvēlas kredītpunktu skaitu, kuru liks uz vienu spēles līniju. Ar taustiņa „BET MAX” palīdzību uzreiz var likt maksimālo likmi uz aktīvajām spēles līnijām.

Vienas līnijas likme būs redzama „BET” logā, tāpat kā kopējā likmju summa visai spēlei būs redzama „BET” logā.

Ja spēlētājam pieejamo kredītpunktu skaits ir mazāks par kopējo likmju summu visai spēlei, tā ir jāsamazina ar taustiņu „LINES” vai „COINS” palīdzību.

Cilindru aktivizēšana

Lai uzsāktu spēli, spēlētājam jānospiež taustiņš „SPIN” un cilindri sāk griezties.

Cilindru apstāšanās

Pēc 2 – 3 sekundēm cilindri automātiski apstājas.

Laimests

Nospiežot taustiņu „VIEW PAYS” var apskatīties laimējošo simbolu kombināciju un laimestu tabulu, atbilstošu izvēlētai likmei.

Laimējošās kombinācijas skaita no kreisās uz labo pusi.

Ja uz vienas spēles līnijas ir divas laimējušās kombinācijas, kredītpunktus piešķir tikai par vērtīgāko kombināciju.

Visas vienā spēles gājienā iegūtās laimestu kombinācijas summējas.

Laimestu summa redzama logā „WIN”.

Noslēdzoties spēles gājienu, iegūtais laimests tiek pieskaitīts spēlētāja jau esošajiem kredītpunktiem. Aizverot spēles logu, viss laimests tiek pārskaitīts uz spēlētāja kontu sadaļā „Balance”.

Lai iegūtu šos līdzekļus savā bankas kontā, jāizmanto bankas pārskaitījuma metode.

Spēles papildiezīmes

Iespējams izvēlēties vienu no diviem spēles papildrežīmiem: (i) „EXPERT” un (ii) „AUTOPLAY”. „EXPERT” režīmā ir iespējams izvēlēties veikt 5 vai 10 gājienu automātiski. „AUTOPLAY” režīmā ir jāizvēlas automātisko spēļu skaits un jānospiež taustiņš „START”. Automāts sāks pats automātiski spēlēt līdz beigsies kredītpunkti vai tiks nospiesta poga „STOP”. Automātisko spēļu laikā tās notiek ar tādu pašu likmi, ar kādu veikts pēdējais gājiens pirms funkcijas aktivizēšanas.

„Wild” simbols

Simbols aizvieto visus simbolus, izņemot simbolu



un

simbolu bonusa spēlē.

„Scatter” simboli

Ja uz cilindriem izkrīt 2 vai vairāk simboli, spēlētājs saņem nejaušo (izklieģto laimestu).

PapildspēlesBezmaksas spēles

Ja uz cilindriem izkrīt 3 vai vairāk simboli, spēlētājam tiek piešķirti 10 bezmaksas griezieni.

„T-800 vision” bonusa spēles laikā pietiek ar vienu izkaisīto simbolu, lai sāktos „Bezmaksas griezienu” bonusa spēle.

„Kārsts režīms” var tikt aktivizēts pēc nejaušības principa kopā ar „Bezmaksas griezienu” bonusa spēli.

„Kārsta režīma” laikā laimējošās kombinācijas izkrīt biežāk nekā „Bezmaksas griezienu” bonusa spēlē bez „Kārsta režīma”.

„Kārsts režīms” var tikt aktivizēts tikai „Bezmaksas griezienu” bonusa spēles laikā.

Bezmaksas griezienu laikā ir aktīvas pamatspēlē izvēlētas līnijas un likmes.

Bezmaksas griezienu laikā nav iespējams aktivizēt papildus bezmaksas griezienus.

„T-800 vision” bonusa spēle

Bonusa spēle „T-800 vision” var tikt palaista pēc nejaušības principa griezienu laikā, kad netika iegūta neviena laimējoša kombinācija.

Par katru atsevišķu Terminatora, Džona Konora, T-1000, Saras Konoras vai T800 simbolu, kas ir uz ruļļiem „T-800 vision” bonusa spēles laikā, tiek pieskaitīts bonusa laimests, kas jau ir reizināts ar kopējo likmes lielumu.



Ja „T-800 vision” bonusa spēles laikā uz ruļļiem ir attēlots vismaz viens simbols, tiek palaista „Bezmaksas griezienu” bonusa spēle.

Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”

Laimesta minimālā izmaksa ir 10 EUR, tas tiek apstiprināts 1 darbdienu laikā un nonāk spēlētāja bankas kontā 1-3 darbdienu laikā. Laimestiem jābūt saskaņā ar Noteikumiem.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu joker@joker.lv. Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 67321251, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.