

APSTIPRINU  
SIA „Joker Ltd.”  
Direktora vietniece juridiskajos jautājumos  
L. Libeka  
Rīgā

**SIA „JOKER LTD.”**  
**reģ. Nr. 40003266078, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 67321251**  
**Spēles First Person Top Card noteikumi**  
Evolution gaming spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes galda spēle, paredzēta spēlēšana viedierīcēs un personālos datoros  
Spēles laimesta kopsumma:  
Galvenā likme (Mājinieki (A)/Viesi (B)) – 96,27%  
Neizšķirts (X) – 89,64%

**Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi**

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums

|                 |              |
|-----------------|--------------|
| Minimālā likme  | 0.20 EUR     |
| Maksimālā likme | 10000.00 EUR |

**Spēles apraksts**

„First Person Top Card“ ļauj jums spēlēt ļoti vienkāršu augstākās kārts spēli ātrā tempā. Spēles mērķis ir uzminēt, vai augstāku kārti izvilks un līdz ar to uzvarēs Mājinieki (A) vai Viesi (B). Spēlētājs var arī minēt, vai Mājinieki (A) un Viesi (B) izdalīto kāršu rokas būs ar vienādu vērtību, liekot likmi uz Neizšķirts (X).

**Spēles noteikumi**

„First Person Top Card“ mērķis ir prognozēt, kura no rokām – Mājinieki (A) vai Viesi (B) – uzvarēs, vai arī prognozēt neizšķirtu – Neizšķirts (X).

- Kārtis tiek izdalītas no kāršu izdales kastes ar 8 kavām (džokeri nav iekļauti) Spēlētājs novieto likmi uz Mājinieki (A), Viesi (B) vai Neizšķirts (X)
- Gan Mājinieki (A), gan Viesi (B) saņem vienu atklātu kārti. Augstākā kārts uzvar, un laimests ir 1:1
- Kāršu vērtības no zemākās uz augstāko: 2 ir zemākā kārts, tai seko 3 un tā tālāk, bet dūzis ir augstākā kārts (2-3-4-5-6-7-8-9-10J-Q-K-A)
- Ja izdalītās rokas ir ar vienādu vērtību, puse no spēlētāja galvenās likmes (Mājinieki (A) vai Viesi (B)) tiek atgriezta, un, ja spēlētājs ir izdarījis Neizšķirts (X) likmi, uzvaras laimests ir 11:1

**Laimestu rezultāti**

Pēc katra spēles raunda tās rezultāts tiek reģistrēts un parādīts ekrānā.



Uz diviem rezultātu tablo abās ekrāna pusēs ir parādīts, cik raundos pēc kārtas ir uzvarējusi atbilstošā likmes pozīcija. Tiklīdz sāk uzvarēt pretējā likmes pozīcija, otras likmes pozīcijas rezultāts tiek atiestatīts nulles līmenī. Ja ir neizšķirts, tablo rezultāti nemainās.



#### Kāršu jaukšana

Kārtis tiks sajauktas, kad izdalīta kavas sadalītāj kārts vai esat izvēlējies notīrīt visus ceļus. Kad būsiet noklikšķinājis/pieskaries šai pogai, visi ceļi tiks notīrīti un kārtis tiks sajauktas. Lai ātrāk atgrieztos spēlē, izlaidiet kāršu jaukšanas animāciju. Noklikšķiniet/pieskarieties pogai IZLAIST.



Sadaliet kavu, pārvietojot sarkano sadalītājkārti virs kavas.



#### Likmju veikšana

Paneļa LIKMJU LIMITI virsraksts uzrāda pie galda atļautos maksimālos un minimālos likmju limitus. Atveriet sadaļu „Likmju limiti“, lai pārbaudītu jūsu pašreizējos limitus.

Lai piedalītos spēlē, jums jābūt pietiekami daudz līdzekļu, lai spētu nosegt savas likmes. Jūs varat apskatīt savu pašreizējo KONTA ATLIKUMU Jūsu ekrānā.

ČIPU DISPLEJS ļauj jums izvēlēties vērtību katram čipam, ar ko vēlaties izdarīt likmi. Ir atļauts izmantot čipus tikai ar nominālvērtību, kas atbilst jūsu pašreizējam konta atlikumam.



Kad esat izvēlējies čipu, izdariat savu likmi, vienkārši noklikšķinot/pieskaroties atbilstošajai likmes pozīcijai uz spēles galda. Katru reizi, kad jūs noklikšķināt/pieskaraties likmes pozīcijai, jūsu likmes vērtība palielinās par izvēlēta čipa vērtību vai arī līdz maksimālajam limitam, kas noteikts izvēlētajai

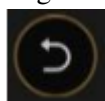
likmei. Kad esat izdarījis likmi līdz maksimālajam limitam, šai likmei netiks pieņemti papildu līdzekļi, un virs jūsu likmes parādīsies ziņa, ka esat izdarījis maksimālo likmi.

Kad esat izdarījis likmi, noklikšķiniet/pieskarieties pogai IZDALĪT, lai sāktu kāršu izdali.



Kad esat izdarījis jebkādu likmi, kļūst pieejama poga DUBULTOT (2x). Katru reizi noklikšķinot/pieskaroties pogai, visas likmes tiek dubultotas, līdz tiek sasniegts maksimālais limits. Atcerieties, ka, lai dubultotu VISAS izdarītās likmes, jums jābūt pietiekamam konta atlikumam. Poga ATKĀRTOT ļauj atkārtot visas iepriekšējā spēles raundā izdarītās likmes. Šī poga ir pieejama pēc katra spēles raunda.

Poga ATSAUKT atsauc pēdējo izdarīto likmi.



Jūs varat klikšķināt/pieskarties ATSAUKT pogai atkārtoti, lai pa vienai atsauktu likmes pretēji to izdarīšanas secībai. Jūs varat atsaukt visas likmes, turot nospiestu ATSAUKT pogu.

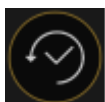
Indikators KOPĒJĀ LIKME uzrāda visu pašreizējā raundā izdarīto likmju kopējo summu.

#### Skana

Nospiežot pogu SKAŅA, tiks izslēgtas/ieslēgtas visas spēles skaņas. Ņemiet vērā, ka, nomainot galdus, skaņa tiks automātiski ieslēgta.

#### Spēļu vēsture

Nospiežot pogu VĒSTURE, tiks atvērts logs, kas parāda visus spēļu raundus, kuros esat piedalījies, kā arī šo raundu rezultātus.



Jūs varat pārskatīt savu iepriekšējo spēļu aktivitāti, apskatot jūsu:

- KONTA VĒSTURI – parāda jūsu pilno konta vēsturi kā datumu, spēļu, likmju summu un laimestu sarakstu. Saraksta augšgalā ir redzams visnesenāk pabeigtais spēles raunds.
- SPĒĻU VĒSTURI – parāda vēsturi konkrētai spēlei, noklikšķinot/pieskaroties spēlei SPĒLES kolonnā.

#### Atbildīga spēlēšana

Poga ATBILDĪGA SPĒLĒŠANA ļauj piekļūt lapai, kurā sniegta atbildīgas spēlēšanas politika. Šī lapa sniedz noderīgu informāciju un saites saistībā ar atbildīgu tiešsaistes azartspēļu lietošanu, un tajā pastāstīts, kā noteikt ierobežojumus savām spēļu sesijām.



#### Atvienošanās politika

Ja atvienošanās notiek pēc tam, kad likme ir izdarīta, taču pirms noklikšķināta/nospiesta poga IZDALĪT TAGAD, jūsu likme tiks atgriezta pēc savienojuma atjaunošanas.

Ja savienojums tiek zaudēts pēc tam, kad noklikšķināta/nospiesta poga IZDALĪT TAGAD lēmuma pieņemšanas laikā, spēle tiks atsākta pēc savienojuma atjaunošanas. Ja savienojums netiek atjaunots {gameAutoResolveDelay} periodā, tiek pieņemts automātisks lēmums – Palikt – un spēle tiek pabeigta.

## Vairāk spēļu

Pogu „Spēlēt Live“ var izvēlēties jebkurā laikā jebkurā „First Person Top Card“ spēlē.

Noklikšķinot/pieskaroties pogai „Spēlēt Live“, nonāksiet pie „Live Top Card“ galda, kur varēsiet baudīt neatkarīgu tiešsaistes kazino.

Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]: Jūsu laimests ir atkarīgs no izdarītās likmes veida.

Lūdzu, ņemiet vērā, ka jebkādi darbības traucējumi anulē spēles raundu un visus iespējamus laimestus šajā raundā. Likmes tiks atgrieztas.

| LIKME          | LAIMESTS |
|----------------|----------|
| Mājinieki (A)  | 1:1      |
| Viesi (B)      | 1:1      |
| Neizšķirts (X) | 11:1     |

### Taustiņu saīsnas

Taustiņu saīsnas var izmantot, lai ātri veiktu noderīgas spēles funkcijas.

| TAUSTIŅŠ                      | FUNKCIJA   |
|-------------------------------|--|
| Ciparu taustiņi no 1 uz augšu | Izvēlieties vēlamo čipu no čipu displeja. Taustiņš „1“ atbilst visvairāk pa kreisi izvietotajam čipam ar mazāko vērtību. Taustiņš „2” izvēlas čipu ar nākamo augstāko vērtību, un tā tālāk.  |
| ATSTARPES TAUSTIŅŠ            | Atkārtojiet savu pēdējo likmi. Nospiediet ATSTARPES TAUSTIŅU otrreiz, lai divkārtotu savu likmi.   |
| CTRL+Z (CMD+Z)                | Atceliet pēdējo likmi.   |
| DELETE                        | Atceliet pēdējo likmi. Turiet taustiņu DELETE nospiestu 3 sekundes, lai atceltu visas izdarītās likmes.  |
| ESC                           | Kad tas iespējams, ESC taustiņu var izmantot, lai: <ul style="list-style-type: none"><li>• izietu no pilnekrāna režīma;</li><li>• aizvērtu uznirstošo logu (vēstures, palīdzības, iestatījumu logu utt.)</li><li>• Atveriet FOAJĒ.</li></ul> |

## Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav līdzekļu bilancē, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

### Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”

Laimesta minimālā izmaksa ir 10 EUR, tas tiek apstiprināts 1 darbdienu laikā un nonāk spēlētāja bankas kontā 1-3 darbdienu laikā. Laimestiem jābūt saskaņā ar Noteikumiem. Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 *euro*, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 *euro*, bet nepārsniedz 14 300 *euro* izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 *euro*, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

### Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu [joker@joker.lv](mailto:joker@joker.lv). Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 67321251, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.

**Dokuments parakstīts elektroniski ar drošu elektronisko parakstu.**