

SIA „JOKER LTD.”
reģ. Nr. 40003266078, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 67321251
Spēles Alice in Wonderland noteikumi
Bee-Fee Ltd. spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.
5 cilindri un 243 spēles līnijas.
Spēles laimesta kopsумma ir 96.06%.

Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

Minimālā likme	0.25 EUR
Maksimālā likme	250.00 EUR


Spēles norises apraksts

Aktīvo spēles līniju izvēle

Spēle ir fiksētas 243 izmaksu līnijas.


Likmes summas izvēle

Uzspiežot uz lauciņa  var izvēlēties kredītpunktu skaitu , kuru tiks uz vienu spēles gājienu.

Kopējā likmju summa visai spēlei būs redzama „” logā.

Ja spēlētājam pieejamo kredītpunktu skaits ir mazāks par kopējo likmju summu visai spēlei, tā ir jāsamazina ar taustiņa “-” palīdzību.

Cilindru aktivizēšana


Lai uzsāktu spēli, spēlētājam jānospiež taustiņš “START”  un cilindri sāk griezties.

Cilindru apstāšanās

Pēc 2 – 3 sekundēm cilindri automātiski apstājas.

Laimests



Nospiežot taustiņu  var apskatīties laimējošo simbolu kombināciju un laimestu tabulu un izmaksu līniju, atbilstošu izvēlētai likmei.

Laimējošās kombinācijas skaita no kreisās uz labo pusi blakus esošajos cilindros, izņemot Scatter simbolus. Ja uz vienas spēles līnijas ir divas laimējušās kombinācijas, kredītpunktus piešķir tikai par vērtīgāko kombināciju.

Visas vienā spēles gājienā iegūtās laimestu kombinācijas summējas.

Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Laimestu summa redzama logā „WIN”.


Noslēdzoties spēles gājenam, iegūtais laimests tiek pieskaitīts spēlētāja jau esošajiem kredītpunktiem. Aizverot spēles logu, viss laimests tiek pārskaitīts uz spēlētāja kontu sadaļā „Balance”.


Ja spēles laikā notiek savienojuma pārtraukumus, atkārtoti pieslēdzoties spēlei, lietotājs varēs to turpināt no momenta, kad spēle tika pārtraukta.

Ja spēle tiek pārtraukta neatkarīgi no lietotāja iemeslu dēļ un savienojums nevar tikt atjaunots, spēle skaitās pabeigta un lietotājam tiks atgriezta nenoslēgtā griezienu summa.

Lai iegūtu šos līdzekļus, savā bankas kontā jāveic izmaksa.

Spēles papildiezīmes

Iespējams izvēlēties spēles papildiezīmi: “AUTOPLAY”  automāts sāks pats


automātiski spēlēt līdz beigsies kredītpunkti vai tiks nospiesta poga . Automātisko spēļu laikā tās notiek ar tādu pašu likmi, ar kādu veikts pēdējais gājiens pirms funkcijas aktivizēšanas.

“Stacked” funkcija


Parastajā spēles režīmā STACKED  simbols ir dzēriena simbols. bezmaksas griezieni

laikā STACKED simbols ir gan WILD , gan dzēriena simbols.

Bezmaksas griezieni

Uzgriežot trīs vai vairākus SCATTER  simbolus, tiks izsaukti 10 bezmaksas griezieni. Atkārtoti aktivizējot bezmaksas griezienu, spēlētājs iegūst 10 papildus bezmaksas griezienus, kuri summējas ar esošo bezmaksas griezienu skaitu. Bezmaksas griezieni spēles laikā tiek izmantots cits cilindru komplekts. Uz katra no vidējiem trīs cilindriem var parādīties līdz trīs

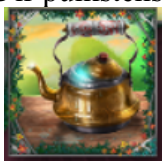


WILD  simboliem. Tādējādi bezmaksas griezienus spēles laikā ir iespējams uzgriezt 9 WILD simbolus. Bezmaksas griezienus izspēlē ar izsaukto Spēles likmes reizinātāju.

“Wild” simbols



WILD simbols spēlē ir pulkstens simbols. WILD aizstāj jebkurus citus simbolus uz



cilindriem, izņemot SCATTER simbolu. WILD simboli var parādīties uz vidējiem trīs cilindriem, un uz katra no vidējiem trīs cilindriem var parādīties tikai viens WILD simbols. Par kombinācijām, kuras veido vienīgi WILD simboli, laimestus nepiešķir. WILD simboli var palīdzēt iegūt laimestus kombinācijā ar citiem simboliem, lai izveidotu laimesta līniju.

“Scatter” simbols



Spēlē SCATTER simbols ir tējas trauka simbols. SCATTER simboli var parādīties uz visiem pieciem cilindriem. Uz katra cilindra var parādīties tikai viens SCATTER simbols. Laimestus var arī iegūt, izveidojot kombināciju, kurā ir tikai SCATTER simboli. Uzgriežot trīs vai vairākus SCATTER simbolus, tiks piešķirti 10 bezmaksas griezieni, kā arī extra WILD STACKED simboli.

Laimesta dubultošana

Pamatspēles laimesta gadījumā nospiežot pogu “GAMBLE”, ir iespējams divkāršot laimestu. Spēles ekrānā rādās viena kārts, kurai, uzminot krāsu, laimests tiek dubultots. Gadījumā, ja spēlētājs neuzmin krāsu, laimests tiek zaudēts. Krāsu var minēt līdz 4 reizēm. Lai iegūtu laimestu kopējā kredītu kontā jānospiež poga “COLLECT”.

Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”

Laimesta minimālā izmaksa ir 10 EUR, tas tiek apstiprināts 1 darbdienu laikā un nonāk spēlētāja bankas kontā 1-3 darbdienu laikā. Laimestiem jābūt saskaņā ar Noteikumiem. Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 euro, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 euro, bet nepārsniedz 14 300 euro izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 euro, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu joker@joker.lv. Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 67321251, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.

Dokuments parakstīts elektroniski ar drošu elektronisko parakstu.