

**SIA „JOKER LTD.”**  
reģ. Nr. 40003266078, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 67321251  
Spēles Ancient Secret noteikumi  
Bee-Fee Ltd. spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.  
5 cilindri un 20 spēles līnijas.  
Spēles laimesta kopsумma ir 96.15%.

**Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi**

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

Minimālā likme	0.20 EUR
Maksimālā likme	200.00 EUR

Spēles norises apraksts

**Aktīvo spēles līniju izvēle**


Spēle ir fiksētas 20 izmaksu līnijas.

**Likmes summas izvēle**

Uzspiežot uz lauciņa  var izvēlēties kredītpunktu skaitu




, kuru tiks uz vienu spēles gājienu.

Kopējā likmju summa visai spēlei būs redzama „” logā.

Ja spēlētājam pieejamo kredītpunktu skaits ir mazāks par kopējo likmju summu visai spēlei, tā ir jāsamazina ar taustiņa “-” palīdzību.

**Cilindru aktivizēšana**


Lai uzsāktu spēli, spēlētājam jānospiež taustiņš “START”  un cilindri sāk griezties.

**Cilindru apstāšanās**

Pēc 2 – 3 sekundēm cilindri automātiski apstājas.

**Laimests**



Nospiežot taustiņu  var apskatīties laimējošo simbolu kombināciju un laimestu tabulu un izmaksu līniju, atbilstošu izvēlētai likmei.

Laimējošās kombinācijas skaita no kreisās uz labo pusi blakus esošajos cilindros, izņemot Scatter simbolus. Ja uz vienas spēles līnijas ir divas laimējušās kombinācijas, kredītpunktus piešķir tikai par vērtīgāko kombināciju.

Visas vienā spēles gājienā iegūtās laimestu kombinācijas summējas.

Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Laimestu summa redzama logā „WIN”.


Noslēdzoties spēles gājienu, iegūtais laimests tiek pieskaitīts spēlētāja jau esošajiem kredītpunktiem. Aizverot spēles logu, viss laimests tiek pārskaitīts uz spēlētāja kontu sadaļā „Balance”.


Ja spēles laikā notiek savienojuma pārtraukumus, atkārtoti pieslēdzoties spēlei, lietotājs varēs to turpināt no momenta, kad spēle tika pārtraukta.

Ja spēle tiek pārtraukta neatkarīgi no lietotāja iemeslu dēļ un savienojums nevar tikt atjaunots, spēle skaitās pabeigta un lietotājam tiks atgriezta nenoslēgtā griezienu summa.

Lai iegūtu šos līdzekļus, savā bankas kontā jāveic izmaksa.


### Spēles papildieziņas

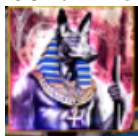
Iespējams izvēlēties spēles papildieziņu: “AUTOPLAY”  automāts sāks pats

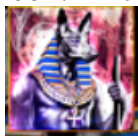
automātiski spēlēt līdz beigsies kredītpunkti vai tiks nospiesta poga . Automātisko spēļu laikā tās notiek ar tādu pašu likmi, ar kādu veikts pēdējais gājiens pirms funkcijas aktivizēšanas.

### “Stacked” funkcija



Parastajās spēlēs ir iespējams uzkrāt tikai vienu vīra  simbolu. Uz katra cilindra var parādīties 2 vai 3 vīra simboli. Ekrānā var parādīties līdz 15 vīra simboliem. Bezmaksas griezienu

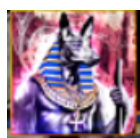


režīmā uzgrieztos WILD  un vīra simbolus var uzkrāt. Uz katra cilindra var parādīties 2 vai 3 vīra simboli vai WILD simboli. Ekrānā var parādīties līdz 15 vīra simboliem. Taču ekrānā tāpat var parādīties līdz pat 15 WILD simboliem. Šajā gadījumā spēlētājs laimē 5vīra simbolus visās līnijās ar likmi.

### Bezmaksas griezieni



Uzgriežot trīs vai vairāk SCATTER  simbolus, tiks izsaukti 12 bezmaksas griezieni. Bezmaksas griezienu laikā tiek izmantoti citi cilindri, uz kuriem var parādīties papildsimboli:



STACKED WILD  un STACKED Vīra  simboli. Ja bezmaksas griezieni tiek

izsaukti atkārtoti, spēlētājs iegūst 12 papildus bezmaksas griezienus, kuri summējas ar esošajiem bezmaksas griezieniem. Bezmaksas griezienu spēli spēlē ar to pašu izsaukto likmi un izmaksu līnijām, kas bija aktīvas normālās spēles režīmā, kurā tika izsaukti bezmaksas griezieni.

### “ Wild” simbols



Spēlē WILD simbols ir RA simbols. WILD simbols var parādīties uz visiem



cilindriem un aizstāt jebkurus citus simbolus, izņemot SCATTER simbolu. Uz katra cilindra var parādīties tikai viens WILD simbols. Uz viena cilindra vienlaikus nevar parādīties gan WILD, gan SCATTER simboli. WILD simboli var palīdzēt iegūt laimestus kombinācijā ar citiem simboliem, lai izveidotu laimesta līniju. Kombinācijas, kurās ir vienīgi WILD simboli, var



veidot vīra simbolu laimestus.

### “Scatter” simbols



Spēlē SCATTER simbols ir sfinksas simbols. SCATTER simboli var parādīties uz 1., 3., un 5. cilindriem. Uz katra cilindra var parādīties tikai viens SCATTER simbols. Uz viena cilindra vienlaikus nevar parādīties gan WILD, gan SCATTER simboli. Uzgriežot trīs vai vairāk SCATTER simbolus, tiks izsaukti 12 bezmaksas griezieni.

### Laimesta dubultošana

Pamatspēles laimesta gadījumā nospiežot pogu “GAMBLE”, ir iespējams divkāršot laimestu. Spēles ekrānā rādās viena kārts, kurai, uzminot krāsu, laimests tiek dubultots. Gadījumā, ja spēlētājs neuzmin krāsu, laimests tiek zaudēts. Krāsu var minēt līdz 4 reizēm. Lai iegūtu laimestu kopējā kredītu kontā jānospiež poga “COLLECT”.

### Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

### Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”

Laimesta minimālā izmaksa ir 10 EUR, tas tiek apstiprināts 1 darbdienu laikā un nonāk spēlētāja bankas kontā 1-3 darbdienu laikā. Laimestiem jābūt saskaņā ar Noteikumiem. Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 *euro*, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 *euro*, bet nepārsniedz 14 300 *euro* izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 *euro*, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

#### Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu [joker@joker.lv](mailto:joker@joker.lv). Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 67321251, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.

**Dokuments parakstīts elektroniski ar drošu elektronisko parakstu.**