

SIA „JOKER LTD.”
reģ. Nr. 40003266078, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 67321251
Spēles **Book of Gates** noteikumi
Bee-Fee Ltd. spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.
5 cilindri un 3125 līdz 32758 spēles līnijas.
Spēles laimesta kopsumma ir 96.03%.

Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.


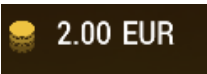
Minimālā likme	0.10 EUR
Maksimālā likme	200.00 EUR


Spēles norises apraksts

Aktīvo spēles līniju izvēle


Spēle ir fiksētas 3125 līdz 32758 izmaksu līnijas.

Likmes summas izvēle

Uzspiežot uz lauciņa  var izvēlēties kredītpunktu skaitu , kuru liks uz vienu spēles gājienu.

Kopējā likmju summa visai spēlei būs redzama „” logā.
Ja spēlētājam pieejamo kredītpunktu skaits ir mazāks par kopējo likmju summu visai spēlei, tā ir jāsamazina ar taustiņa “-” palīdzību.

Cilindru aktivizēšana


Lai uzsāktu spēli, spēlētājam jānospiež taustiņš “START”  un cilindri sāk griezties.

Cilindru apstāšanās

Pēc 2 – 3 sekundēm cilindri automātiski apstājas.

Laimests



Nospiežot taustiņu  var apskatīties laimējošo simbolu kombināciju un laimestu tabulu un izmaksu līniju, atbilstošu izvēlētai likmei.

Laimējošās kombinācijas skaita no kreisās uz labo pusi blakus esošajos cilindros, izņemot Scatter simbolus. Ja uz vienas spēles līnijas ir divas laimējušās kombinācijas, kredītpunktus piešķir tikai par vērtīgāko kombināciju.

Visas vienā spēles gājienā iegūtās laimestu kombinācijas summējas.

Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Laimestu summa redzama logā „WIN”.

Noslēdzoties spēles gājenam, iegūtais laimests tiek pieskaitīts spēlētāja jau esošajiem kredītpunktiem. Aizverot spēles logu, viss laimests tiek pārskaitīts uz spēlētāja kontu sadaļā „Balance”.

Ja spēles laikā notiek savienojuma pārtraukumus, atkārtoti pieslēdzoties spēlei, lietotājs varēs to turpināt no momenta, kad spēle tika pārtraukta.

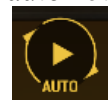
Ja spēle tiek pārtraukta neatkarīgi no lietotāja iemeslu dēļ un savienojums nevar tikt atjaunots, spēle skaitās pabeigta un lietotājam tiks atgriezta nenoslēgtā griezienu summa.

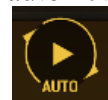
Lai iegūtu šos līdzekļus, savā bankas kontā jāveic izmaksa.

Spēles papildiezīmes



Iespējams izvēlēties spēles papildrežīmu: “**AUTOPLAY**”  automāts sāks pats

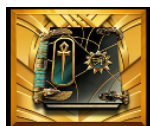


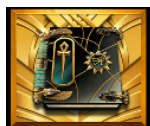
automātiski spēlēt līdz beigsies kredītpunkti vai tiks nospiesta poga . Automātisko spēļu laikā tās notiek ar tādu pašu likmi, ar kādu veikts pēdējais gājiens pirms funkcijas aktivizēšanas.

“Respin” funkcija

Virš galvenās spēles zonas ir trīs rindas ar slēptiem simboliem. Papildu rindas tiek pakāpeniski atklātas RESPIN laikā. Katrs laimests piešķir RESPIN. Kad spēlētājs laimē pirmo RESPIN, tiek parādīta viena papildu rinda. Katra cilindra lielums var būt no 3 līdz 6 simboliem, un ir līdz 7776 veidiem, kā laimēt. Iegūstot otro RESPIN, kļūst pieejama otrā slēptā rinda; katrs cilindrs var ietvert 4–7 simbolus, un ir līdz 16 807 veidiem, kā laimēt. Trešais RESPIN piešķir spēlētājam pēdējo no pieejamām papildu rindām, un katra cilindra lielums var būt no 5 līdz 8 simboliem. Trešā RESPIN laikā ir līdz 32 768 veidiem, kā laimēt. RESPIN tiek piedāvāts, līdz nav jaunu laimestu vai nav atlikušas atbloķējamās rindas

Bezmaksas griezieni



Uzgiežot 3 SCATTER  simbolus, tiek aktivizēti 10 bezmaksas griezieni. Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar aktivizēto likmi, ar pilnībā atklātām papildu rindām. Bezmaksas griezieni laikā katrs cilindrs var ietvert 5–8 simbolus. Ir līdz 32 768 veidiem, kā laimēt.

“ Wild” simbols



WILD var parādīties 2., 3. un 4. cilindra un aizstāt visus pārējos simbolus, izņemot



SCATTER simbolu. Uz katra cilindra var parādīties tikai viens WILD. WILD un SCATTER simboli nevar vienlaikus parādīties uz tā paša cilindra.

“Scatter” simbols



SCATTER simboli var parādīties 1., 3. un 5. cilindra un tikai pamatspēlē. Nav iespējams gūt laimestus, kombinējot SCATTER simbolus.

Laimesta dubultošana

Pamatspēles laimesta gadījumā nospiežot pogu “GAMBLE”, ir iespējams divkāršot laimestu. Spēles ekrānā rādās viena kārts, kurai, uzminot krāsu, laimests tiek dubultots. Gadījumā, ja spēlētājs neuzmin krāsu, laimests tiek zaudēts. Krāsu var minēt līdz 4 reizēm. Lai iegūtu laimestu kopējā kredītu kontā jānospiež poga “COLLECT”.

Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”

Laimesta minimālā izmaksa ir 10 EUR, tas tiek apstiprināts 1 darbdienu laikā un nonāk spēlētāja bankas kontā 1-3 darbdienu laikā. Laimestiem jābūt saskaņā ar Noteikumiem. Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 *euro*, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 *euro*, bet nepārsniedz 14 300 *euro* izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 *euro*, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu joker@joker.lv. Pretenzijas var iesniegt arī

telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 67321251, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.

Dokuments parakstīts elektroniski ar drošu elektronisko parakstu.