

**SIA „JOKER LTD.”**  
**reģ. Nr. 40003266078, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 67321251**  
**Spēles Joker Spin noteikumi**  
**Bee-Fee Ltd. spēles programma**

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.  
5 cilindri un 20 spēles līnijas.  
Spēles laimesta kopsumma ir 96.22%.

**Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi**

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

Minimālā likme	0.20 EUR
Maksimālā likme	200.00 EUR

**Spēles norises apraksts**

**Aktīvo spēles līniju izvēle**

Spēle ir fiksētas 20 izmaksu līnijas.

**Likmes summas izvēle**

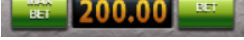
Uzspiežot uz lauciņa



var izvēlēties kredītpunktu skaitu



, kuru tiks uz vienu spēles gājienu.

Kopējā likmju summa visai spēlei būs redzama „” logā.

Ja spēlētājam pieejamo kredītpunktu skaits ir mazāks par kopējo likmju summu visai spēlei, tā ir jāsamazina ar taustiņa “-” palīdzību.

**Cilindru aktivizēšana**

Lai uzsāktu spēli, spēlētājam jānospiež taustiņš “START”




un cilindri sāk griezties.

**Cilindru apstāšanās**

Pēc 2 – 3 sekundēm cilindri automātiski apstājas.

**Laimests**



Nospiežot taustiņu  var apskatīties laimējošo simbolu kombināciju un laimestu tabulu un izmaksu līniju, atbilstošu izvēlētai likmei.

Laimējošās kombinācijas skaita no kreisās uz labo pusi blakus esošajos cilindros, izņemot Scatter simbolus. Ja uz vienas spēles līnijas ir divas laimējušās kombinācijas, kredītpunktus piešķir tikai par vērtīgāko kombināciju.

Visas vienā spēles gājienā iegūtās laimestu kombinācijas summējas.

Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Laimestu summa redzama logā „WIN”.


Noslēdzoties spēles gājenam, iegūtais laimests tiek pieskaitīts spēlētāja jau esošajiem kredītpunktiem. Aizverot spēles logu, viss laimests tiek pārskaitīts uz spēlētāja kontu sadaļā „Balance”.


Ja spēles laikā notiek savienojuma pārtraukumus, atkārtoti pieslēdzoties spēlei, lietotājs varēs to turpināt no momenta, kad spēle tika pārtraukta.

Ja spēle tiek pārtraukta neatkarīgi no lietotāja iemeslu dēļ un savienojums nevar tikt atjaunots, spēle skaitās pabeigta un lietotājam tiks atgriezta nenoslēgtā griezienu summa.

Lai iegūtu šos līdzekļus, savā bankas kontā jāveic izmaksa.


### Spēles papildiezīmes

Iespējams izvēlēties spēles papildrežīmu: “**AUTOPLAY**”  automāts sāks pats

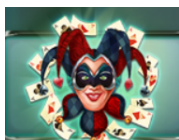
automātiski spēlēt līdz beigsies kredītpunkti vai tiks nospiesta poga . Automātisko spēļu laikā tās notiek ar tādu pašu likmi, ar kādu veikts pēdējais gājiens pirms funkcijas aktivizēšanas.

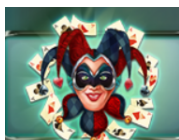
### Bezmaksas griezieni




Iegūstot trīs vai vairāk SCATTER  simbolus, spēlētājs saņem 15 bezmaksas griezienus ar reizinātāju x2. Iespējams atkārtoti iegūt bezmaksas griezienus. Ja atkārtoti iegūti bezmaksas griezieni, spēlētājs iegūst 15 papildus bezmaksas griezienus ar reizinātāju x2, kas tiek pieskaitīti esošajam bezmaksas griezienu skaitam. Bezmaksas griezieni tiek veikti ar to pašu izraisošo likmi un izmaksas līnijām, kas bija aktīvas normālajā spēles režīmā, kurā bezmaksas griezieni tika aktivizēti. Bezmaksas griezienu laikā tiek izmantots cits cilindru komplekts.

### Wild simbols



WILD simboli  var parādīties tikai uz 2., 3., un 4. cilindriem. WILD simboli aizstāj

jebkuru citu simbolu, izņemot SCATTER simbolu . Uz katra cilindra var parādīties tikai viens WILD simbols. WILD un SCATTER simboli nevar vienlaikus parādīties uz viena un tā paša cilindra.

### Scatter simbols



SCATTER simboli var parādīties tikai uz 2., 3., un 4. cilindriem. Ja uz ekrāna parādās divi vai vairāk SCATTER simboli, tiek izmaksāta jūsu kopējā likme, kas reizināta ar 2 vai 20. Ja spēlētājs iegūst trīs vai vairāk SCATTER simbolus, tiek aktivizēti 15 bezmaksas griezieni ar reizinātāju x2. Uz katra cilindra var parādīties tikai viens SCATTER simbols. WILD un SCATTER simboli vienlaikus nevar parādīties uz viena un tā paša cilindra. Izveidojot kombināciju, kurā ir tikai SCATTER simboli. Uz viena cilindra vienlaikus nevar parādīties WILD un SCATTER simboli.

### **“Sticky Wild” funkcija**

Ja parastās likmes spēles laikā (proti, ne bezmaksas griezienu laikā) uz cilindriem tiek iegūts



viens vai vairāki WILD simboli, tiek piešķirta viens papildus bezmaksas grieziens. Visi WILD simboli no iepriekšējām parastajām spēlēm paliek tajās pašās vietās uz cilindriem. Pēc papildus bezmaksas griezienu beigām tiek atsākta parastā spēle ar likmi vai bezmaksas griezieni. WILD un SCATTER simboli vienlaikus uz viena un tā paša cilindra var parādīties tikai papildus bezmaksas griezienu laikā. Divi WILD simboli uz viena un tā paša cilindra vienlaikus var parādīties tikai papildus bezmaksas griezienu laikā.

### **Laimesta dubultošana**

Pamatspēles laimesta gadījumā nospiežot pogu “GAMBLE”, ir iespējams divkāršot laimestu. Spēles ekrānā rādās viena kārts, kurai, uzminot krāsu, laimests tiek dubultots. Gadījumā, ja spēlētājs neuzmin krāsu, laimests tiek zaudēts. Krāsu var minēt līdz 4 reizēm. Lai iegūtu laimestu kopējā kredītu kontā jānospiež poga “COLLECT”.

### **Spēles beigas**

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

### **Laimesta saņemšanas norise**

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”

Laimesta minimālā izmaksa ir 10 EUR, tas tiek apstiprināts 1 darbdienu laikā un nonāk spēlētāja bankas kontā 1-3 darbdienu laikā. Laimestiem jābūt saskaņā ar Noteikumiem. Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 *euro*, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 *euro*, bet nepārsniedz 14 300 *euro* izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 *euro*, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

### Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu [joker@joker.lv](mailto:joker@joker.lv). Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 67321251, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.

**Dokuments parakstīts elektroniski ar drošu elektronisko parakstu.**