

SIA „JOKER LTD.”
reģ. Nr. 40003266078, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 67321251
Spēles **Cash Elevator** noteikumi
PragmaticPlay Ltd spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.
5 cilindri un 20 fiksētas spēles līnijas.
Spēles laimesta kopsumma ir 96.64%.

Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

Minimālā likme	0.20 EUR
Maksimālā likme	100.00 EUR



Spēles norises apraksts

Aktīvo spēles līniju izvēle

Spēle ir 20 fiksētas izmaksu līnijas.

Likmes summas izvēle




Uzspiežot uz lauciņa   var izvēlēties kredītpunktu skaitu, kuru liks uz vienu spēles gājieni.

Kopējā likmju summa visai spēlei būs redzama spēles BET logā.

Ja spēlētājam pieejamo kredītpunktu skaits ir mazāks par kopējo likmju summu visai spēlei, tā ir jāsamazina ar taustiņa “-” palīdzību.

Cilindru aktivizēšana



Lai uzsāktu spēli, spēlētājam jānospiež taustiņš “SPIN”  un cilindri sāk griezties.

Cilindru apstāšanās

Pēc 2 – 3 sekundēm cilindri automātiski apstājas.

Laimests

Laimējošās kombinācijas skaita no kreisās uz labo pusi blakus esošajos cilindros, izņemot Scatter simbolus. Ja uz vienas spēles līnijas ir divas laimējušās kombinācijas, kredītpunktus piešķir tikai par vērtīgāko kombināciju.

Visas vienā spēles gājienā iegūtās laimestu kombinācijas summējas.

Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Laimestu summa redzama logā „WIN”.


Noslēdzoties spēles gājienam, iegūtais laimests tiek pieskaitīts spēlētāja jau esošajiem kredītpunktiem. Aizverot spēles logu, viss laimests tiek pārskaitīts uz spēlētāja kontu sadaļā „Bilance”.

Ja spēles laikā notiek savienojuma pārtraukumus, atkārtoti pieslēdzoties spēlei, lietotājs varēs to turpināt no momenta, kad spēle tika pārtraukta.

Ja spēle tiek pārtraukta neatkarīgi no lietotāja iemeslu dēļ un savienojums nevar tikt atjaunots, spēle skaitās pabeigta un lietotājam tiks atgriezta nenoslēgtā griezienu summa.

Lai iegūtu šos līdzekļus, savā bankas kontā jāveic izmaksa.

Spēles papildiezīmes

Iespējams izvēlēties spēles papildrežīmu: “AUTOPLAY”  automāts sāks pats automātiski spēlēt līdz beigsies kredītpunkti vai tiks nospiesta poga “stop” . Automātisko spēļu laikā tās notiek ar tādu pašu likmi, ar kādu veikts pēdējais gājiens pirms funkcijas aktivizēšanas.

Spēles norise un noteikumi

„Cash Elevator” ir 5 cilindru un 20 izmaksas līniju spēļu automāts, kurā ir šādas iespējas:

- Aizstājēj simbols “Wild”
- “Cash Elevator” speciālā funkcija
- “Dead Lovers” bezmaksas griezienu funkcija
- Speciālie simboli
- “Hold and Spin” speciālā funkcija

Aizstājēj simbola “Wild” noteikumi



1. “Wild” simboli ir aktīvi tikai “Dead Lovers” bezmaksas griezienu funkcijas laikā.
2. “Wild” simboli aizvieto visus simbolus, izņemot “Up” simbolu, “Down” simbolu un “Money” simbolu, lai izveidotu laimīgās kombinācijas.
3. “Wild” simbols nosedz visu cilindru 1x3.

Speciālo simbolu noteikumi



1. Bultas simbols “Up” var parādīties tikai uz 3. cilindra. Katru reizi, kad izkrīt “Up” simbols, tas pārvieto spēli par 1, 2, 3 vai 12 stāviem uz augšu no tekošā stāva.





2. Bultas simbols “Down” var parādīties tikai uz 3. cilindra. Katru reizi, kad izkrīt “Down” simbols, tas pārvieto spēli par 1, 2 vai 3 stāviem uz leju no tekošā stāva.
3. Ja spēle dažādu iemeslu dēļ tiek pārvietota uz stāvu, kas ir zemāks par pirmo stāvu, tad spēle tiek nejauši pārvietota uz jebkuru stāvu no 1. līdz 12.


“Cash Elevator” speciālās funkcijas noteikumi


1. Spēle satāv no 13 stāviem un 1. stāvā tiek apmaksāti visi pieejamie simboli.
2. Sākot ar 2. stāvu zemāk apmaksājami simboli pa vienam tiek izņemti no cilindriem, atstājot tikai augstāk apmaksājamus simbolus, kā norādīts zemāk:


- 2. stāva zemākais simbols ir 


• 3. stāva zemākais simbols ir 


• 4. stāva zemākais simbols ir 


• 5. stāva zemākais simbols ir 


• 6. stāva zemākais simbols ir 


• 7. stāva zemākais simbols ir 

• 8. stāva zemākais simbols ir 

• 9. stāva zemākais simbols ir 

• 10. stāva zemākais simbols ir 

• 11. stāva zemākais simbols ir 

• 12. stāva zemākais simbols ir 

3. Stāvs saglabājas tai likmei, ar kuru šis stāvs tika sasniegts.

4. Ja spēle tiek turpināta ar likmi, kas nebija saglabāta, tad spēle sākas ar 1.stāvu.

“Dead Lovers” bezmaksas griezienu funkcijas noteikumi



1. Katru reizi, kad pilns “Wild” simbols izkrīt uz 2 vai 4 cilindra, tiek aktivizēta “Dead Lovers” bezmaksas griezienu funkcija.

2. Pirms raunda sākuma ir iespēja izvēlēties 1 no 3 variantiem, lai pēc nejaušības principa saņem 6 līdz 12 bezmaksas griezienus.

3. Ja “Wild” simbols izkrīt uz 2 un 4 cilindra, tad pēc nejaušības principa ir iespējams saņemt no 12 līdz 24 bezmaksas griezienus.



4. Raunda sākuma spēle pēc nejaušības principa nonāk uz kādu no 12 stāviem.

5. “Dead Lovers” bezmaksas griezieniem ir progresīva funkcija:

- Raunda sākumā “Wild” simboli atrodas uz 1. un 5. cilindra un paliek uz ekrāna līdz bezmaksas griezienu raunda beigām.
- Pēc katra bezmaksas griezienu, kura laikā ir izveidojusies laimīgā kombinācija ar stāva zemāko simbolu, “Wild” simboli pārvietojas par 1 cilindru viens pretīm otram no sākuma uz 2. un 4. cilindru, bet vēlāk satieks uz 3. cilindra.
- Satiekoties uz 3. cilindra, “Wild” simbols pārtop vienā simbolā un piešķir papildus 5 bezmaksas griezienus.
- Papildus laimesti ar stāva zemāko simbolu atdala “Wild” simbolus un tie sāk virzīties no sākuma uz 2. un 4. cilindru, bet tad atgriežas uz 1. un 5. cilindru.
- “Wild” simbolu kustība turpinās kapmēr nav iespējami visi bezmaksas griezieni.

6. Raunda beigās spēle atgriežas uz stāvu, kurā tika aktivizēta bezmaksas griezienu funkcija.

7. Bezmaksas griezienu funkcijas laikā “Wild” cilindri piedalās spēlē lai veidotu laimīgās kombinācijas.

“Hold and Spin” speciālās funkcijas noteikumi

1. Katru reizi, kad spēle nonāk uz 13. Stāvu, tiek aktivizēta “Hold and Spin” funkcija.

2. Raunda sākuma spēle pēc nejaušības principa nonāk uz kādu no 12 stāviem.

3. “Hold and Spin” funkcijas laikā uz spēles laukuma atrodas tikai naudas simboli:



- Monētas simbols ar noteiktu naudas vērtību, kas tika nejauši izvēlēta no noteikta vērtību skaita;



- Naudas simbols ar laimesta reizinātāju, kurš tika pielietots kopējam raunda laimestam. Laimesta reizinātāja iespējamās vērtības ir 2x, 3x, 5x un 10x. Ja raunda laikā uz laukumu izkrīt vairāk par vienu laimesta reizinātāju, to vērtības tiek reizinātas savā starpā.



- Naudas simbols ar minimālo vērtību. Summa ir fiksēta katram stāvam, atkarībā no tā, kurā stāvā “Hold and Spin” funkcija tiek izspēlēta.
4. Pirms raunda sākuma ir iespēja izvēlēties 1 no 3 variantiem, lai pēc nejaušības principa saņem 3 līdz 11 naudas simbolus raunda sākumam, kas tiks izvietoti nejaušās pozīcijās spēles laukumā.
 5. Raunds sākas ar 4 atkārtotiem griezieniem. Visi naudas simboli, kas izkrīt atkārtoto griezienu laikā, paliek laukumā līdz “Hold and Spin” funkcijas beigām.
 6. Katru reizi, kad izkrīt naudas simbols, atkārtoto griezienu skaits atgriežas uz 4.
 7. Raunds turpinās kamēr visas pozīcijas spēles laukā nav aizņemtas ar naudas simboliem vai kamēr atkārtotie griezieni beidzas.
 8. Raunda beigās visu naudas simbolu vērtības summējas, tiek pielietoti laimesta reizinātāji un laimests tiek izmaksāts.
 9. Raunda beigās spēle atgriežas uz nejaušu stāvu no 1. līdz 12.

Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”

Laimesta minimālā izmaksa ir 10 EUR, tas tiek apstiprināts 1 darbdienu laikā un nonāk spēlētāja bankas kontā 1-3 darbdienu laikā. Laimestiem jābūt saskaņā ar Noteikumiem.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 *euro*, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 *euro*, bet nepārsniedz 14 300 *euro* izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 *euro*, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu joker@joker.lv. Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 67321251, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.