

SIA „JOKER LTD.”
reģ. Nr. 40003266078, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 67321251
Spēles Floating Dragon Hold and Spin noteikumi

PragmaticPlay Ltd spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.

5 cilindri un 10 fiksētas spēles līnijas.

Spēles laimesta kopsumma ir 94.62%.

Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

Minimālā likme	0.10 EUR
Maksimālā likme	250.00 EUR



Spēles norises apraksts

Aktīvo spēles līniju izvēle

Spēle ir 10 fiksētas izmaksu līnijas.

Likmes summas izvēle




Uzspiežot uz lauciņa   var izvēlēties kredītpunktu skaitu, kuru liks uz vienu spēles gājieni.

Kopējā likmju summa visai spēlei būs redzama spēles BET logā.

Ja spēlētājam pieejamo kredītpunktu skaits ir mazāks par kopējo likmju summu visai spēlei, tā ir jāsamazina ar taustiņa “-” palīdzību.

Cilindru aktivizēšana



Lai uzsāktu spēli, spēlētājam jānospiež taustiņš “SPIN”  un cilindri sāk griezties.

Cilindru apstāšanās

Pēc 2 – 3 sekundēm cilindri automātiski apstājas.

Laimests

Laimējošās kombinācijas skaita no kreisās uz labo pusi blakus esošajos cilindros, izņemot Scatter simbolus. Ja uz vienas spēles līnijas ir divas laimējušās kombinācijas, kredītpunktus piešķir tikai par vērtīgāko kombināciju.

Visas vienā spēles gājienā iegūtās laimestu kombinācijas summējas.

Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Laimestu summa redzama logā „WIN”.


Noslēdzoties spēles gājienam, iegūtais laimests tiek pieskaitīts spēlētāja jau esošajiem kredītpunktiem. Aizverot spēles logu, viss laimests tiek pārskaitīts uz spēlētāja kontu sadaļā „Bilance”.

Ja spēles laikā notiek savienojuma pārtraukumus, atkārtoti pieslēdzoties spēlei, lietotājs varēs to turpināt no momenta, kad spēle tika pārtraukta.

Ja spēle tiek pārtraukta neatkarīgi no lietotāja iemeslu dēļ un savienojums nevar tikt atjaunots, spēle skaitās pabeigta un lietotājam tiks atgriezta nenoslēgtā grieziena summa.

Lai iegūtu šos līdzekļus, savā bankas kontā jāveic izmaksa.

Spēles papildiezīmes

Iespējams izvēlēties spēles papildrežīmu: “AUTOPLAY”  automāts sāks pats automātiski spēlēt līdz beigsies kredītpunkti vai tiks nospiesta poga “stop”. Automātisko spēļu laikā tās notiek ar tādu pašu likmi, ar kādu veikts pēdējais gājiens pirms funkcijas aktivizēšanas.

Spēles norise un noteikumi

„Floating Dragon Hold and Spin” ir 5 cilindri un 10 fiksētu izmaksas līniju spēļu automāts, kurā ir šādas iespējas:

- Spēlē ir 2 papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā: “Hold and Spin” papildgriezīnu bonuss un bezmaksas griezienu simbols ar aizstājējsimboliem un “Fish Money” simboliem.
- Trīs “Money” simboli vidējā cilindrā aktivizē “Hold and Spin” papildgriezīnu bonusu.



• Spēlētājam tiek piešķirti trīs papildgriezieni, kuru laikā iegūt papildu “Money” simbolus (1x-20x).

- Katru reizi iegūstot “Money” simbolu, griezienu skaits tiek atjaunots uz sākotnējo un laimestā izmaksātas iegūtā “Money” simbola un bonusu aktivizējušo simbolu vērtības.
- Bonusa laikā iespējams iegūt “Diamond” simbolu, kas piešķirs nejaušu 100x-4993x laimestu.



- Bonusa spēle noslēdzas brīdī, kad ir beigušies pieejamie griezieni, pēc kā iegūtie laimesti tiek pieskaitīti spēlētāja bilancei.
- Papildgriezīnu laikā minimāli iegūstamais laimests ir 20x, ja tas netiek sasniegts, spēlētājam tiek piešķirti trīs papildu griezieni.
- Trīs vai vairāk “Scatter” simboli aktivizē bezmaksas griezienu bonusu.



- Atkarībā no iegūto “Scatter” simbolu skaita spēlētājam tiek piešķirti 10-20 griezieni.
- Bonusa laikā iegūtie aizstājējsimboli tiek uzkrāti, katram ceturtajam simbolam piešķirot papildu griezienus un palielinot “Fish Money” simbolu reizinātāju.
- Aizstājējsimbols aizstāj visus spēles simbolus, izņemot “Money” un “Bonus” simbolus.



- Tiek izmaksāts tikai lielākais iespējamais laimests no izmaksu līnijas, kas ietver aizstājējsimbolu.
- Lai aizstājējsimbols pildītu savu funkciju tam jāatrodas uz aktīvas izmaksu līnijas starp vienādiem spēles simboliem.
- Aizstājējsimbols bonusa laikā apkopo laukumā esošās “Fish Money” vērtības, attiecīgi piešķirot laimestu.



- Aizstājējsimboli grieziena beigās pēc nejaušības principa var piešķirt papildu “Fish Money” simbolus.
- bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar to pašu grieziena vērtību kā spēlēts līdz tam.
- Noslēdzoties bonusa spēles iegūtais laimests tiek pievienots kopējai spēles bilancei.

Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”

Laimesta minimālā izmaksa ir 10 EUR, tas tiek apstiprināts 1 darbdienu laikā un nonāk spēlētāja bankas kontā 1-3 darbdienu laikā. Laimestiem jābūt saskaņā ar Noteikumiem. Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 *euro*, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 *euro*, bet nepārsniedz 14 300 *euro* izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 *euro*, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu joker@joker.lv. Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 67321251, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.

Dokuments parakstīts elektroniski ar drošu elektronisko parakstu.