

SIA „JOKER LTD.”
reģ. Nr. 40003266078, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 67321251
Spēles Curse of the Werewolf noteikumi
PragmaticPlay Ltd spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.
6 cilindri un līdz pat 46656 fiksētas spēles līnijas.
Spēles laimesta kopsumma ir 94.5%.

Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

Minimālā likme	0.10 EUR
Maksimālā likme	100.00 EUR



Spēles norises apraksts

Aktīvo spēles līniju izvēle

Spēle ir līdz pat 46656 fiksētas izmaksu līnijas.

Likmes summas izvēle




Uzspiežot uz lauciņa   var izvēlēties kredītpunktu skaitu, kuru liks uz vienu spēles gājieni.

Kopējā likmju summa visai spēlei būs redzama spēles BET logā.

Ja spēlētājam pieejamo kredītpunktu skaits ir mazāks par kopējo likmju summu visai spēlei, tā ir jāsamazina ar taustiņa “-” palīdzību.

Cilindru aktivizēšana



Lai uzsāktu spēli, spēlētājam jānospiež taustiņš “SPIN”  un cilindri sāk griezties.

Cilindru apstāšanās

Pēc 2 – 3 sekundēm cilindri automātiski apstājas.

Laimests

Laimējošās kombinācijas skaita no kreisās uz labo pusi blakus esošajos cilindros, izņemot Scatter simbolus. Ja uz vienas spēles līnijas ir divas laimējušās kombinācijas, kredītpunktus piešķir tikai par vērtīgāko kombināciju.

Visas vienā spēles gājienā iegūtās laimestu kombinācijas summējas.

Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Laimestu summa redzama logā „WIN”.


Noslēdzoties spēles gājienam, iegūtais laimests tiek pieskaitīts spēlētāja jau esošajiem kredītpunktiem. Aizverot spēles logu, viss laimests tiek pārskaitīts uz spēlētāja kontu sadaļā „Bilance”.

Ja spēles laikā notiek savienojuma pārtraukumus, atkārtoti pieslēdzoties spēlei, lietotājs varēs to turpināt no momenta, kad spēle tika pārtraukta.

Ja spēle tiek pārtraukta neatkarīgi no lietotāja iemeslu dēļ un savienojums nevar tikt atjaunots, spēle skaitās pabeigta un lietotājam tiks atgriezta nenoslēgtā griezienu summa.

Lai iegūtu šos līdzekļus, savā bankas kontā jāveic izmaksa.

Spēles papildiezīmes

Iespējams izvēlēties spēles papildrežīmu: “AUTOPLAY”  automāts sāks pats automātiski spēlēt līdz beigsies kredītpunkti vai tiks nospiesta poga “stop”. Automātisko spēļu laikā tās notiek ar tādu pašu likmi, ar kādu veikts pēdējais gājiens pirms funkcijas aktivizēšanas.

Spēles norise un noteikumi

„Curse of the Werewolf“ ir 6 cilindru un līdz pat 46656 izmaksas līniju spēļu automāts, kurā ir šādas iespējas:

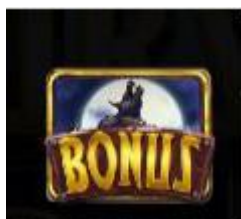
- Spēlē ir 2 papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā: Aizstājējsimbols, “Mystery” simbols, “Superspin” un “Guaranteed Win” bonusi, kā arī bezmaksas griezienu bonuss.
- Aizstājējsimbols aizstāj visus spēles simbolus, izņemot “Bonus” simbolus.



- Tiek izmaksāts tikai lielākais iespējamais laimests no izmaksu līnijas, kas ietver aizstājējsimbolu.
- Lai aizstājējsimbols pildītu savu funkciju tam jāatrodas uz aktīvas izmaksu līnijas starp vienādiem spēles simboliem.
- Spēles laukumā var parādīties “Random” simboli, kas pārvērtīsies par jebkuru parasto spēles simbolu.



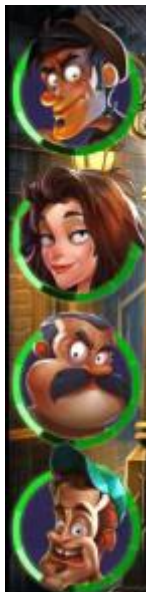
- Katra griezienu laikā pēc nejaušības principa var aktivizēties “SuperSpin” vai “Guaranteed Win” bonusi.
- “Super Spin” dod lielāku iespēju iegūt augstas vērtības simbolus, jo tie cilindros atradīsies kaudzēs.
- “Guaranteed Win” garantē lielu laimestu vairākās izmaksu līnijās.
- Trīs vai vairāk “Bonus” simboli aktivizē bezmaksas griezienu bonusu.



- Spēlētājam tiek piešķirti 8-15 griezieni.
- Griezienu laikā spēles laukumā parādās “Attacking Werewolf” simboli, kuri aizstāj parastos “Werewolf” simbolus.



- Katrs “Attacking Werewolf” simbols arī atņem vienu “dzīvību” kādam no augstas vērtības simbolu indikatoriem.



- Tiklīdz kāds no simbolu indikatoriem zaudējis visas dzīvības, attiecīgie simboli spēles laukumā līdz bonusa beigām tiek pārvērti par “Werewolf” simboliem, kā arī spēlētājam tiek piešķirts papildu grieziens.
- Papildu griezienus iespējams iegūt arī ar “Bonus” simbolu palīdzību.
- bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar to pašu griezienu vērtību kā spēlēts līdz tam.
- Noslēdzoties bonusa spēles iegūtais laimests tiek pievienots kopējai spēles bilancei.
- Bezmaksas griezienu bonusu var aktivizēt arī jebkurā brīdī, iegādājoties to par noteiktu summu, kas ir atkarīga no likmes lieluma.



Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”

Laimesta minimālā izmaksa ir 10 EUR, tas tiek apstiprināts 1 darbdienu laikā un nonāk spēlētāja bankas kontā 1-3 darbdienu laikā. Laimestiem jābūt saskaņā ar Noteikumiem. Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 *euro*, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 *euro*, bet nepārsniedz 14 300 *euro* izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 *euro*, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu joker@joker.lv. Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 67321251, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.

Dokuments parakstīts elektroniski ar drošu elektronisko parakstu.