

**SIA „JOKER LTD.”**  
reģ. Nr. 40003266078, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 67321251  
Spēles **Bounty Gold** noteikumi  
PragmaticPlay Ltd spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.  
5 cilindri un 25 fiksētas spēles līnijas.  
Spēles laimesta kopsumma ir 94.51%.

**Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi**

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

Minimālā likme	0.25 EUR
Maksimālā likme	125.00 EUR



Spēles norises apraksts

**Aktīvo spēles līniju izvēle**

Spēle ir 25 fiksētas izmaksu līnijas.

**Likmes summas izvēle**




Uzspiežot uz lauciņa   var izvēlēties kredītpunktu skaitu, kuru liks uz vienu spēles gājieni.

Kopējā likmju summa visai spēlei būs redzama spēles BET logā.

Ja spēlētājam pieejamo kredītpunktu skaits ir mazāks par kopējo likmju summu visai spēlei, tā ir jāsamazina ar taustiņa “-” palīdzību.

**Cilindru aktivizēšana**



Lai uzsāktu spēli, spēlētājam jānospiež taustiņš “SPIN”  un cilindri sāk griezties.

**Cilindru apstāšanās**

Pēc 2 – 3 sekundēm cilindri automātiski apstājas.

**Laimests**

Laimējošās kombinācijas skaita no kreisās uz labo pusi blakus esošajos cilindros, izņemot Scatter simbolus. Ja uz vienas spēles līnijas ir divas laimējušās kombinācijas, kredītpunktus piešķir tikai par vērtīgāko kombināciju.

Visas vienā spēles gājienā iegūtās laimestu kombinācijas summējas.

Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Laimestu summa redzama logā „WIN”.


Noslēdzoties spēles gājienam, iegūtais laimests tiek pieskaitīts spēlētāja jau esošajiem kredītpunktiem. Aizverot spēles logu, viss laimests tiek pārskaitīts uz spēlētāja kontu sadaļā „Bilance”.

Ja spēles laikā notiek savienojuma pārtraukumus, atkārtoti pieslēdzoties spēlei, lietotājs varēs to turpināt no momenta, kad spēle tika pārtraukta.

Ja spēle tiek pārtraukta neatkarīgi no lietotāja iemeslu dēļ un savienojums nevar tikt atjaunots, spēle skaitās pabeigta un lietotājam tiks atgriezta nenoslēgtā griezienu summa.

Lai iegūtu šos līdzekļus, savā bankas kontā jāveic izmaksa.

### Spēles papildiezīmes

Iespējams izvēlēties spēles papildrežīmu: “AUTOPLAY”  automāts sāks pats automātiski spēlēt līdz beigsies kredītpunkti vai tiks nospiesta poga “stop” . Automātisko spēļu laikā tās notiek ar tādu pašu likmi, ar kādu veikts pēdējais gājiens pirms funkcijas aktivizēšanas.

## Spēles norise un noteikumi

Bounty Gold ir cilindru un 25 izmaksas līniju spēļu automātu spēle. Visi simbolu kombināciju laimesti tiek izmaksāti no kreisās uz labo pusi. Atkārtoto griezienu laimesti tiek pieskaitīti pie līnijas laimesti. Visi laimesti tiek reizināti ar likmi par katru līniju. Visas vērtības ir izteiktas kā aktuālie laimesti monētās. Izmaksā tikai augstāko laimestu uz līnijas. Laimestam izkrītot vairākās izmaksas līnijās, visi laimesti tiek pievienoti kopējam laimestam. Atkārtoto griezienu raunda laimests tiek piešķirts spēlētājam pēc raunda beigām.



Šis ir Wild simbols, kas aizstāj visus citus simbolus, izņemot naudas simbolu. Wild simbols parādās uz 2., 3., 4. un 5. cilindra.



Šis ir naudas simbols, kas parādās uz visiem cilindriem. Katrā griezienā, naudas

simbolam tiek piešķirta nejauši izvēlēta vērtība. Brīdī, kad tiek savākti 6 vai vairāk naudas simboli, tiek sākota naudas atkārtoto griezienu papildspēle. Pamatspēles laikā nejauši uzgriezts naudas simbols var kļūt par ugunīgo naudas simbolu, kas uzreiz piešķir savu vērtību.

### Naudas atkārtoto griezienu papildspēle

Naudas atkārtoto griezienu papildspēle sākas, kad ir izmaksātas visas izmaksas līniju laimestu kombinācijas. Raunda laikā spēlē ir iespējams izspēlēt līdz pat četrām 3x5 simbolu matricām. Normālie simboli pazūd, bet uz cilindriem paliek naudas simboli, kas uzsāka papildspēli. Parastie cilindri tiek aizstātas ar īpašiem cilindriem, kas satur tikai naudas simbolus un tukšās vietas. Atkarībā no naudas simbolu skaita, kas uzsāka papildspēli vai tika uzgriezti raunda laikā, tiek atklāta viena, divas, trīs vai četras matricas šādā veidā:

- 6 naudas simboli - tiek atklātas 1 no 4 matricām
- 9 naudas simboli - tiek atklātas 2 no 4 matricām
- 18 naudas simboli - tiek atklātas 3 no 4 matricām
- 26 naudas simboli - tiek atklātas 4 no 4 matricām

Spēlētājs papildspēli uzsāk ar 3 atkārtotiem griezieniem. Visi naudas simboli, kas tiek uzgriezti, paliek uz ekrāna līdz raunda beigām. Katru reizi, kad tiek uzgriezts vismaz viens jauns naudas simbols, atlikušo atkārtoto griezienu skaits tiek atiestatīts uz 3. Raunds turpinās līdz brīdim, kad spēlētājam vairs nav pieejami atkārtotie griezieni, vai visas pozīcijas uz ekrāna tiek aizpildītas ar naudas simboliem.

Katru reizi, kad tiek atklāta matrica, visu naudas simbolu vērtības no 2. matricas tiek reizinātas 2x raunda beigās, 3. matricai tiek reizinātas 3x, bet 4. matricai tiek reizinātas 4. reizes. Ja viena no šīm matricām tiek aizpildīta ar NAUDAS simboliem visās 15 pozīcijās, fiksētais džekpots kopējās likmes reizinātāja veidā tiek piešķirts šādi:

- Par 1. matricas aizpildīšanu tiek piešķirts fiksētais džekpots 25x kopējās likmes vērtībā.
- Par 2. matricas aizpildīšanu tiek piešķirts fiksētais džekpots 50x likmes vērtībā.
- Par 3. matricas aizpildīšanu tiek piešķirts fiksētais džekpots 500x kopējās likmes vērtībā.
- 4. matricas aizpildīšana piešķir fiksēto džekpotu vērtībā 5000x kopējo likmi, kas ir vienāds ar maksimālo iespējamo laimestu, un raunds beidzas, piešķirot 5000x kopējo likmi.

Ja jebkurā raunda daļā tiek uzgriezti 44 vai vairāk naudas simboli, tad visiem uz ekrāna redzamajiem naudas simboliem raunda beigās tiks piemērots 5x reizinātājs. Matricu reizinātāji vairs netiks piemēroti. Brīdī, kad naudas atkārtoto griezienu papildspēle ir beigusies, visu naudas simbolu vērtība tiek saskaitīta kopā ar džekpotiem un spēle izmaksā kopējo laimesta summu. Raunds beidzas automātiski, ja visas pozīcijas uz ekrāna ir aizpildītas ar naudas simboliem. Maksimālā laimesta summa ir ierobežota līdz 5000x likmes vērtības, pamatspēles un atkārtoto griezienu laikā. Ja kopējā laimesta summa atkārtotā naudas griezienu raunda laikā sasniedz 5000x likmi, raunds nekavējoties beidzas, laimests tiek piešķirts un visi atlikušie atkārtotie grieziei tiek atcelti.

#### Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

#### Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”

Laimesta minimālā izmaksa ir 10 EUR, tas tiek apstiprināts 1 darbdienu laikā un nonāk spēlētāja bankas kontā 1-3 darbdienu laikā. Laimestiem jābūt saskaņā ar Noteikumiem. Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 *euro*, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 *euro*, bet nepārsniedz 14 300 *euro* izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 *euro*, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

#### Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu joker@joker.lv. Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 67321251, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.