

SIA „JOKER LTD.”
reģ. Nr. 40003266078, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 67321251
Spēles Cash Patrol noteikumi
PragmaticPlay Ltd spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.
5 cilindri un 25 fiksētas spēles līnijas.
Spēles laimesta kopsumma ir 95.5.

Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi


Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

Minimālā likme	0.25 EUR
Maksimālā likme	125.00 EUR

Likmes summas izvēle




Uzspiežot uz lauciņa   var izvēlēties kredītpunktu skaitu, kuru liks uz vienu spēles gājienu. Kopējā likmju summa visai spēlei būs redzama spēles BET logā.

Ja spēlētājam pieejamo kredītpunktu skaits ir mazāks par kopējo likmju summu visai spēlei, tā ir jāsamazina ar taustiņa  palīdzību.

Cilindru aktivizēšana



Lai uzsāktu spēli, spēlētājam jānospiež taustiņš “SPIN”  un cilindri sāk griezties.

Cilindru apstāšanās

Pēc 2 – 3 sekundēm cilindri automātiski apstājas.

Laimests

Laimējošās kombinācijas skaita no kreisās uz labo pusi blakus esošajos cilindros, izņemot Scatter simbolus. Ja uz vienas spēles līnijas ir divas laimējušās kombinācijas, kredītpunktus piešķir tikai par vērtīgāko kombināciju.

Visas vienā spēles gājienā iegūtās laimestu kombinācijas summējas.

Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.


Laimestu summa redzama logā „WIN”.

Noslēdzoties spēles gājienam, iegūtais laimests tiek pieskaitīts spēlētāja jau esošajiem kredītpunktiem. Aizverot spēles logu, viss laimests tiek pārskaitīts uz spēlētāja kontu sadaļā „Balance”.

Ja spēles laikā notiek savienojuma pārtraukumus, atkārtoti pieslēdzoties spēlei, lietotājs varēs to turpināt no momenta, kad spēle tika pārtraukta.

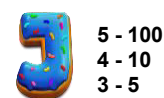
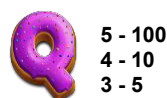
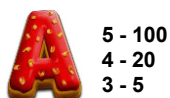
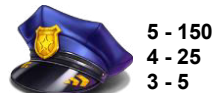
Ja spēle tiek pārtraukta neatkarīgi no lietotāja iemeslu dēļ un savienojums nevar tikt atjaunots, spēle skaitās pabeigta un lietotājam tiks atgriezta nenoslēgtā griezienu summa.

Lai iegūtu šos līdzekļus, savā bankas kontā jāveic izmaksa.

Iespējams izvēlēties spēles papildrežīmu: “AUTOPLAY”  automāts sāks pats automātiski spēlēt līdz beigsies kredītpunkti vai tiks nospiesta poga “stop”. Automātisko spēļu laikā tās notiek ar tādu pašu likmi, ar kādu veikts pēdējais gājiens pirms funkcijas aktivizēšanas.

SPĒLES NOTEIKUMI

Laimestu maksā par simboliem no kreisās puses uz labo, sākot no kreisās malas, uz blakus esošiem cilindriem.



Šis ir WILD simbols un tas aizstāj visus simbolus, izņemot BONUS, NAUDAS un KRĀŠANĀS SIMBOLUS.

WILD simbols parādās uz 2, 3, 4 un 5. spoles.



Šis simbols ir BONUS un parādās 2., 3. un 4. cilindrā



3X Izmaksā 1x no kopējās likmes

3X Piešķir 8 Bezmaksas Griezienus

NAUDAS KRĀŠANĀS SPĒLE



Tas ir MONEY SIMBOLS, kas parādās uz 1., 2., 3. un 4. spoles. Katrā griezienā MONEY SIMBOLAM tiek piešķirta nejauši izvēlēta vērtība.

Pastāv pieci COLLECT SIMBOLU veidi. Tie parādās tikai uz 5. spoles.



Ja viens vai vairāki MONEY SIMBOLI ir uz ekrāna, bet COLLECT SIMBOLS tiek uzgriezts uz 5. spoles, tiek uzsākta viena no sekojošām papildspēlēm:



COLLECT - tiek saskaitīta un izmaksāta uz ekrāna esošo MONEY SIMBOLU vērtība.



EXTRA CREDIT COLLECT - Simbolu EXTRA CREDIT COLLECT vērtība tiek pieskaitīta pie visiem MONEY SIMBOLIEM, kas ir redzami uz ekrāna, bet pēc tam visas vērtības tiek saskaitītas kopā un izmaksātas laimestā.



REIZINĀTĀJS COLLECT - Visu NAUDAS SIMBOLU, kas atrodas uz ekrāna, vērtība tiek reizināta ar REIZINĀTĀJU COLLECT SIMBOLU, bet pēc tam viss tiek saskaitīts kopā un izmaksāts.



AUGOŠIE COLLECT - Visas spoles, kas satur vismaz vienu **MONEY SIMBOLU**, tiek aizpildītas ar **MONEY SIMBOLIEM**. Jaunie **MONEY SIMBOLI** iegūst nejašu vērtību, bet visas vērtības tiek saskaitītas kopā un izmaksātas.

RESPIN COLLECT - Kad tiek uzgriezts **RESPIN COLLECT SIMBOLS**, visi **MONEY SIMBOLI** uz ekrāna palieksavās vietās, bet visas pārējās ailes griežas atkārtoti, lai iegūtu jaunus rezultātus. Pēc tam tiek saskaitīta un izmaksāta uz ekrāna esošo **MONEY SIMBOLU** vērtība atkārtotā griezienu beigās.

BEZMAKSAS GRIEZIENU SPĒLE

Sakrājiet 3 **BONUS SIMBOLUS** uz 2., 3. un 4. spoles, lai iegūtu 8 bezmaksas griezienus. **MONEY SIMBOLI** un **COLLECT PAPILDSPĒLES** ir aktīvi spēles laikā.

Papildspēles laikā visu uzgriezto **MONEY SIMBOLU** vērtība tiek ieskaitīta bonusa laimestā. Pēc visiem bezmaksas griezieniem bonusa laimesta vērtība tiek atgriezta uz spolēm milzīga **MONEY SIMBOLA** veidā uz 1. - 4. spoles un tiek piešķirts vienspēdējais atkārtotais grieziens. Ja **COLLECT** tiek uzgriezts uz 5. spoles, tiek izmaksāts bonusa laimests.

3 **BONUS SIMBOLI** uz 2., 3. un 4. spoles **BEZMAKSAS GRIEZIENU RAUNDĀ** piešķir papildu 8 griezienus. Bez ierobežojumiem!

BEZMAKSAS GRIEZIENU LAIKĀ spēlē darbojas īpaši cilindri.

SPĒLES NOTEIKUMI **NEPAREDZAMĪBA** ⚡⚡⚡⚡

Vidējas neparedzamības spēles izmaksā laimestus vienmērīgi, un laimesta apmērs var svārstīties no zema līdz ļoti augstam.

Laimestu izmaksā par simboliem no kreisās puses uz labo izvēlētajās izmaksas līnijās. Visi laimesti tiek reizināti ar likmi Bezmaksas griezienikuantrāborninudsāa. laimesti tiek pieskaitīti pie līnijas

laimesta. Izmaksā tikai augstāko laimestu rindā. Laimējāt vairākās izmaksas rindās,

visus laimestus pievieno kopējam

laimestam.

Bezmaksas griezieni tiek piešķirti spēlētājam pēc raunda beigām.

Bezmaksas griezienu laimestu vēsturē tiek iekļauta visa cikla kopējā laimesta summa.

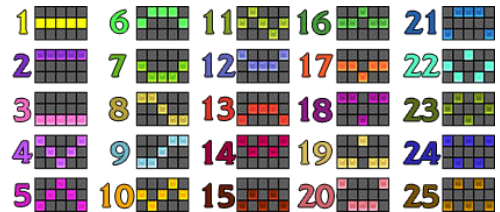
Visas vērtības ir izteiktas kā aktuālie laimesti monētās.

MINIMĀLĀ LIKME: 0.25 € MAKSIMĀLĀ LIKME: 125.00 €

Šīs spēles teorētiskā spēlētāju atdeve ir 96.5% Darbības traucējumi anulē visas izmaksas un spēles.

ATSTARPES un ENTER taustiņus uz tastatūras var izmantot, lai sāktu un apturētu griezienu.

LAIMESTA LĪNIJAS



Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”

Laimesta minimālā izmaksa ir 10 EUR, tas tiek apstiprināts 1 darbdienu laikā un nonāk spēlētāja bankas kontā 1-3 darbdienu laikā. Laimestiem jābūt saskaņā ar Noteikumiem. Laimestu, kas:

1) nepārsniedz 720 euro, izmaksā nekavējoties;

2) pārsniedz 720 euro, bet nepārsniedz 14 300 euro izmaksā 24 stundu laikā;

3) pārsniedz 14 300 euro, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu joker@joker.lv. Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 67321251, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.