

**SIA „JOKER LTD.”**  
**reģ. Nr. 40003266078, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 67321251**  
Spēles **Mental** noteikumi  
Nolimit City Limited spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.  
5 cilindri, no 108 izmaksas līniju spēļu automāts  
Spēles laimesta kopsumma ir 94.20%.

**Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi**

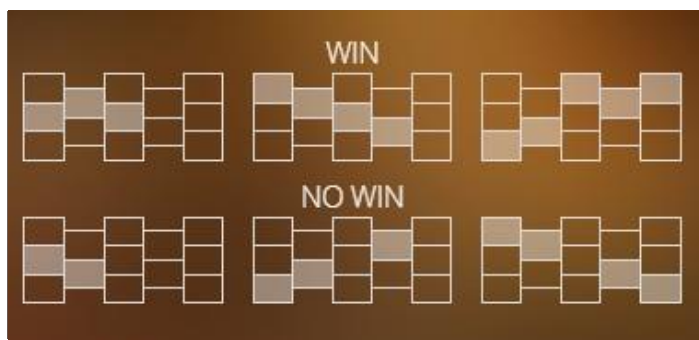
Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

Minimālā likme	0.20 EUR
Maksimālā likme	1.60 EUR

Spēles norises apraksts

**Izmaksu līniju apraksts**

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām.  
Līnijas, kas redzamas attēlā, parāda iespējamās izmaksas līniju formas:













**Izmaksu noteikumi**

- Jums tiek izmaksāts laimests tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas, izņemot par izkaisītajiem laimestiem.
  - Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
  - Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

**Regulāro izmaksu apraksts**

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz 1. ruļļa.
- Regulārās Izmaksas parādītas Izmaksu attēlos. Izmaksas parādītas ar likmi 0.80 EUR. Palielinot likmi, proporcionāli palielinās līniju izmaksas:

									
PATIENT-1	PATIENT-2	PATIENT-3	PATIENT-4	PATIENT-5					
5 4.00	5 3.00	5 2.00	5 1.60	5 1.20	5 1.00	5 0.92	5 0.88	5 0.84	5 0.80
4 1.20	4 1.00	4 0.88	4 0.80	4 0.72	4 0.60	4 0.52	4 0.48	4 0.44	4 0.40
3 0.60	3 0.48	3 0.40	3 0.36	3 0.32	3 0.24	3 0.20	3 0.16	3 0.12	3 0.08

### Spēles norise

#### Vispārējie noteikumi

1. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

#### “xNudge Wild” un “Wild” aizstājēj simbolu noteikumi



1. “Wild” simbols aizvieto jebkuru simbolu, izņemot “Scorpion”, “Spider” un “Dead Patient” simbolus, lai veidotu laimīgās kombinācijas.
2. “xNudge Wild” simbols vienmēr pabīdās uz ruļļiem uz augšu vai uz leju, lai simbols būtu pilnībā redzams.
3. Par katru pozīciju, par kuru “xNudge Wild” simbols ir pabīdījies, tā reizinātājs palielinās par +1.
4. Ja laimīgo kombināciju veido vairāki simboli ar reizinātājiem, reizinātāji tiek saskaitīti un tad piemēroti laimestam.

### **“Fire Frames” funkcijas noteikumi**



1. Pamat spēles laikā 1 līdz 13 pozīcijām uz ruļļiem tiek piemērots ugunsrāmis.
2. Katrs simbols, kas apstājas uz pozīcijas ar uguns rāmī, tiek sadalīts 2 daļās.

### **“Dead Patient” funkcijas noteikumi**



1. “Dead Patient” funkcija tiek aktivizēta, kad uz spēles laukuma ir 2 “DeadPatient” simboli.
2. Funkcija atklāj vienu no “Patient” simboliem ar nejauši izvēlētu laimesta reizinātāju x5, x10, x15, x30, x50, x100, x200, x500, x1000 vai x9999.

### **“Enhancer Cells” speciālās funkcijas noteikumi**



1. “Enhancer Cells” ir speciālas pozīcijas, kas ir izvietotas 2 un 4 ruļļa apakšā.
2. Otrā ruļļa un ceturta ruļļa “Enhancer Cells” tiek aktivizētas ar 4 un 6 uguns rāmjiemattiecīgi.
3. Katra no “Enhancer Cells” pozīcijām var atklāt vienu no speciālajiem simboliem:
  - “Patient” – atklāj vienu no “Patient” simboliem;
  - “Dead Patient” – atklāj “Dead Patient” simbolu;
  - “xWays” – atklāj 3 vienādus simbolus un paplašina ruļļa augstumu. Var atklāt jebkuru simbolu, izņemot “Scorpion”, “Spider” un “Dead Patient” simbolus. Ja “xWays” funkcija ir aktivizētā uz vairākiem ruļļiem, visas “xWays” atklās vienādussimbolus ;
  - “xSplit” – sadala un dubulto vienu simbolu uz katra ruļļa un pats “xSplit”

simbolspārvēršas par 2 “Wild” simboliem ;

- “Wild” – atklāj parasto “Wild” simbolu ;
- “xNudge Wild” - atklāj “xNudge Wild” simbolu.

### **“Mental Transform” funkcijas noteikumi**



1. “Mental Transform” funkcija tiek aktivizēta, kad “Spider” simbols parādās uz otrā vai ceturtnā ruļļa.
2. “Spider” simbols tiek pārvērsts par vienu no sekojošiem simboliem: “xWays”, “xSplit”, “Dead Patient”, “Wild” vai par “Patient” simbolu.

### **“Autopsy Freespins” bezmaksas griezienu noteikumi**



1. Trīs “Scorpion” simboli uz ruļļiem aktivizē “Autopsy Freespins” funkciju un piešķir 8 bezmaksas griezienus.
2. Katrs papildus “Scorpion” simbols piešķir +1 bezmaksas griezienu.
3. “Scorpion” simboli var parādīties pamat spēles laikā uz 1, 3 un 5 ruļļa.
4. “Autopsy Freespins” bezmaksas griezienu laikā katrā griezienā uz spēles laukuma ir līdz 5 pozīcijām ar uguns rāmi.
5. “Autopsy Freespins” bezmaksas griezieni var tikt uzlaboti līdz “Lobotomy Freespins” un “Mental Freespins”.

## **“Lobotomy Freespins” bezmaksas griezienu noteikumi**



1. Pamat spēles laikā 3 “Scorpion” simboli un 1 “Spider” simbols aktivizē “Lobotomy Freespins” funkciju un piešķir 9 bezmaksas griezienus.
2. Ja “Autopsy Freespins” griezienu laikā uz spēles laukuma parādās 1 “Spider” simbols, atlikušie griezieni tiek uzlaboti līdz “Lobotomy Freespins” un tiek piešķirts 1 papildus bezmaksas grieziens.
3. “Lobotomy Freespins” laikā “Spider” simbols tiek fiksēts sava vietā un “Mental Transform” funkcija tiek aktivizēta katrā griezienā.
4. “Lobotomy Freespins” bezmaksas griezienu laikā ir aktīva “Dead Multiplier” reizinātāja funkcija:
  - Augstākais reizinātājs no katra “Dead” simbola tiek savākts kopā ar to skaitu;
  - Skaitis norāda īpašo atklāto “Patient” simbolu skaitu;
  - Kad reizinātāji ir savākti, tiek tiks pārvietoti uz attiecīgo “Patient” simbolu balstoties uz to skaitu, kad uz ruļļiem parādās jauni “Patient” simboli;
  - Katru reizi, kad reizinātājs tiek pārvietots uz “Patient” simbolu, to skaits samazinās par 1.

## **“Mental Freespins” bezmaksas griezienu noteikumi**



1. Pamat spēles laikā 3 “Scorpion” simboli un 2 “Spider” simboli aktivizē “Mental Freespins” funkciju un piešķir 10 bezmaksas griezienus.
2. Ja “Autopsy Freespins” griezienu laikā uz spēles laukuma parādās 2 “Spider” simboli, atlikušie griezieni tiek uzlaboti līdz “Mental Freespins” un tiek piešķirti 2 papildus bezmaksas griezieni.
3. Ja “Lobotomy Freespins” griezienu laikā uz spēles laukuma parādās 1 jauns “Spider” simbols, atlikušie griezieni tiek uzlaboti līdz “Mental Freespins” un tiek piešķirts 1 papildus bezmaksas grieziens.

4. Katrs papildus “Scorpion” vai “Spider” simbols, kas parādās uz spēles laukuma funkcijasaktivizēšanas brīdī, piešķir +1 bezmaksas griezienu.
5. Papildus “Lobotomy Freespins” funkcijām, abi “Spider” simboli tiek fiksēti savas vietās un aktivizē “Mental Transform” funkciju katra griezienu laikā.
6. Katru reizi, kad “Dead Multiplier” reizinātājs tiek pārvietots uz “Patient” simbolu, tos skaits nesamazinās un turpina pieaugt ar katru jauno atklāto “Dead Patient” simbolu.

### **“Nolimit Bonus” opcijas noteikumi (ja ir pieejams operatora konfigurācijā)**



1. Spēlētājam ir iespēja nopirkt jebkuru no bonuss funkcijām vai funkciju, kurā izslases kārtā tiks noteikta bonuss funkcija.
2. Maksa ir atkarīga no likmes vērtības un no izvēlētajā bonuss funkcijas.
3. Darbojas visi iepriekš minētie noteikumi.

### Spēles vadība

#### **Lai spēlētu, rīkojieties šādi:**

1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu likmes vērtību, lietojiet “**Bet**” izvēlni:



2. Klikšķiniet uz “**Start**”:



Ruļļi sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi.

#### **Automātiskais vadības režīms:**

1. Nospiežot **AUTOPLAY**  ikonu, Jūs varat izvēlēties:

- Sadaļa **Number of rounds** (Griezienu skaits). Izvēlies, cik reizes pēckārtas ruļļi griezīsies Automātiskajā režīmā.

- Sadaļa **Autoplay settings** (Grieziena Apturēšanas Iestatījumi). Jūs varat izvēlēties vienu no iespējām, kad apturēt Automātisko režīmu.

### Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

### Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Balance”

Laimesta minimālā izmaksa ir 10 EUR, tas tiek apstiprināts 1 darbdienu laikā un nonāk spēlētāja bankas kontā 1-3 darbdienu laikā. Laimestiem jābūt saskaņā ar Noteikumiem. Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 *euro*, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 *euro*, bet nepārsniedz 14 300 *euro* izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 *euro*, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

### Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu [joker@joker.lv](mailto:joker@joker.lv). Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 67321251, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.