

SIA „JOKER LTD.”
reģ. Nr. 40003266078, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 67321251
Spēles Punk Toilet noteikumi
Nolimit City Limited spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.

5 cilindri, 81 izmaksas līniju spēļu automāts.

Spēles laimesta kopsumma ir 94.13%.

Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

Minimālā likme	0.20 EUR
Maksimālā likme	3.60 EUR

Spēles norises apraksts

Izmaksu noteikumi

- Jums tiek izmaksāts laimests tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas, izņemot par izkaisītajiem laimestiem.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Regulāro izmaksu apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

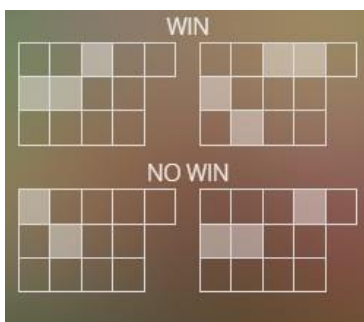
- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz 1. ruļļa.
- Regulārās Izmaksas parādītas Izmaksu attēlos. Izmaksas parādītas ar likmi 0.80 EUR. Palielinot likmi, proporcionāli palielinās līniju izmaksas:

					
5 4.00 4 1.20 3 0.40	5 4.00 4 1.20 3 0.40	5 3.20 4 1.00 3 0.40	5 2.80 4 0.88 3 0.32	5 2.40 4 0.80 3 0.28	5 2.00 4 0.72 3 0.24
					
5 1.60 4 0.60 3 0.20	5 1.20 4 0.48 3 0.16	5 1.20 4 0.48 3 0.16	5 1.00 4 0.40 3 0.12	5 1.00 4 0.40 3 0.12	

Izmaksu līniju apraksts

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksaslīnijām.

Līnijas, kas redzamas attēlā, parāda iespējamās izmaksas līniju formas:



Spēles norise

Vispārējie noteikumi

1. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

“Glory Door” funkcijas un speciālo simbolu noteikumi



1. Slēgtais “Glory Door” simbols atrodas uz 5.ruļļa un nosedz šī ruļļa 3 apakšējās pozīcijas.



2. “Loo” simbols var parādīties tikai uz 5.ruļļa.

3. Ja uz spēles laukuma parādās “Loo” simbols, “Glory Door” simbols tīk atvērts un atklāj vienu no 2 opcijām:

- Tīk atklāts 3 simbolu augsts “Haw-King” simbols, kas pārvērš visus personāžu simbolus uz spēles laukuma par “Haw-King” simboliem ;
- Speciālais un personāža simbols – speciālais simbols tīk atklāts uz 5.ruļļa otrās pozīcijas un pārējās apakšējās pozīcijas atklāj 2 simbolu augstu personāža simbolu. Atklātais personāža simbols dubulto pārējo šī paša personāža simbolu izmērus uz 1, 2, 3 un 4 ruļļa.

4. “xWays” simbols:



- “xWays” simbols var parādīties tikai uz 2, 3 un 4 ruļļa;
- “xWays” simbols, kad parādās uz spēles laukuma, atklāj nejauši izvēlētu vienādu simbolu vai “Wild” simbolu;
- Ja uz spēles laukuma parādās vairāki “xWays” simboli, tie visi atklāj vienādu simbolu;
- “xWays” simbols var tīkt ietekmēts ar “xSplit”, “Mega Split” simboliem un simboliem, kas tīk atklāti “Glory Door” funkcijas ietekmē;
- “xWays” simbols izmērs var būt no 2 līdz 6 simboliem.

5. Speciālie simboli ar papildus funkcijām, kad tīk atklāti “Glory Door” funkcijas ietekmē:

6. “Wild” simbols:



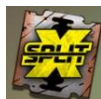
- “Wild” simbols aizvieto jebkuru simbolu, izņemot “Scatter” un speciālos simbolus, lai veidotu laimīgās kombinācijas;

7. “Mega Split” simbols:



- “Mega Split” simbols sadala visus parastos simbolus dubultā izmērā;
- “Mega Split” simbols sadala simbolus tikai uz 1, 2, 3 un 4 ruļļa;
- “Mega Split” simbolam ir tādas pašas īpašības kā 2 simbolu augstam “Wild” simbolam.

8. “xSplit” simbols:



- xSplit ” simbols sadala 2 simbolos visus simbolus, kas atrodas uz vienas horizontālas līnijas pa kreisi no savas pozīcijas;
- “xSplit” simbols var sadalīt tikai simbolus uz 1, 2, 3 u 4 ruļļa;
- “xSplit” simbolam ir tādas pašas īpašības kā 2 simbolu augstam “Wild” simbolam;
- “xSplit” simbols vienmēr sadala “xWays” simbolu, ja tas atrodas uz spēles laukuma.

“Urinals” funkcijas noteikumi



1. Zem 2., 3. un 4. ruļļa atrodas slēgtās “Urinals” pozīcijas.
2. Ja uz spēles laukuma parādās 1 vai 2 “Scatter” simboli, tiek atbloķēta “Urinals” pozīcijazem attiecīgā ruļļa.
3. “Urinals” pozīcijas atklāj lielizmēra personāžu simbolus, izņemot “Haw-King” simbolu.
4. “Scatter” simbols krīt uz leju un kļūst par “Wild Beer” simbolu personāža rokā.
5. Šis simbols kļūst par kombināciju no “Wild Beer” simbola (1 simbola augstums) un personāža simbola (2/3 no augstuma).

“P!\$\$” bezmaksas griezienu noteikumi



1. “P!\$\$” bezmaksas griezieni tiek aktivizēti, ja uz spēles laukuma parādās 3

- “Scatter” simboli un piešķir spēlētājam 6 bezmaksas griezienus.
2. “Scatter” simbols var parādīties tikai uz 2, 3 un 4 ruļļa.
 3. “P!\$\$” bezmaksas griezienu laikā “Urinals” pozīcijas vienmēr ir atvērtas un atklāj lielizmēra personāžu simbolus.
 4. Katrs “Scatter” simbols, kas sparādās uz spēles laukuma, piešķir +1 bezmaksas griezienu un uzlabo attiecīgā “Urinals” pozīcijas reizinātāju par +1.
 5. “Urinals” pozīcijas reizinātājs tiek sareizināts ar atklāta personāža reizinātāju.
 6. Ja “P!\$\$” bezmaksas griezienu laikā parādās “Loo” simbols, tiek aktivizēta “Glory Door” funkcija, tiek piešķirti +2 bezmaksas griezieni un bezmaksas griezieni tiek uzlaboti līdz “\$h!t” bezmaksas griezieniem.
 7. Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar tādu pašu likmi, ar kādu tika aktivizēti.

“\$h!t” bezmaksas griezienu noteikumi



1. “\$h!t” bezmaksas griezieni tiek aktivizēti, ja uz spēles laukuma parādās 3 “Scatter” simboli un 1 “Loo” simbols.
2. Spēlētājam tiek piešķirti 8 bezmaksas griezieni.
3. “\$h!t” bezmaksas griezienu laikā ir aktīvas visas “P!\$\$” bezmaksas griezienu funkcijas.
4. “\$h!t” bezmaksas griezienu laikā “Loo” simbols ir fiksēts savā vietā un “Glory Door” pozīcija ir vienmēr atklāta.
5. Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar tādu pašu likmi, ar kādu tika aktivizēti.

“Nolimit Bonus” opcijas noteikumi (ja ir pieejams operatora konfigurācijā)



1. Spēlētājam ir iespēja nopirkt jebkuru no bonuss funkcijām.
2. Maksa ir atkarīga no likmes vērtības un no izvēlētās bonuss funkcijas.
3. Darbojas visi iepriekš minētie noteikumi.

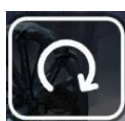
Spēles vadība

Lai spēlētu, rīkojieties šādi:

1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu likmes vērtību, lietojiet “**Bet**” izvēlni:



2. Klikšķiniet uz “**Start**”:



3. Ruļļi sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi.

Automātiskais vadības režīms:

Nospiežot **AUTOPLAY**  ikonu, jūs varat izvēlēties:

- Sadaļa **Number of rounds** (Griezienu skaits). Izvēlies, cik reizes pēckārtas ruļļi griezīsies Automātiskajā režīmā.
- Sadaļa **Autoplay settings** (Grieziena Apturēšanas Iestatījumi). Jūs varat izvēlēties vienu no iespējam, kad apturēt Automātisko režīmu.

Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”

Laimesta minimālā izmaksa ir 10 EUR, tas tiek apstiprināts 1 darbdienu laikā un nonāk spēlētāja bankas kontā 1-3 darbdienu laikā. Laimestiem jābūt saskaņā ar Noteikumiem. Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 *euro*, izmaksā nekavējoties;

- 2) pārsniedz 720 *euro* , bet nepārsniedz 14 300 *euro* izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 *euro*, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu joker@joker.lv. Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 67321251, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.