

**SIA „JOKER LTD.”**  
**reģ. Nr. 40003266078, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 67321251**  
**Spēles True Grit Redemption noteikumi**  
**Nolimit City Limited spēles programma**

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.  
6 cilindri, no 240 izmaksas līniju spēļu automāts.  
Spēles laimesta kopsumma ir 94.04%.

**Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi**

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

Minimālā likme	0.20 EUR
Maksimālā likme	6.00 EUR

**Spēles norises apraksts**

**Izmaksu noteikumi**

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas, izņemot par izkaisītajiem laimestiem.
  - Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
  - Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

**Regulāro izmaksu apraksts**

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz 1. ruļļa.
- Regulārās Izmaksas parādītas Izmaksu attēlos. Izmaksas parādītas ar likmi 0.80 EUR. Palielinot likmi, proporcionāli palielinās līniju izmaksas:

6 1.40	6 1.08	6 0.88	6 0.76	6 0.68	6 0.60	6 0.48	6 0.36	6 0.24	6 0.16
5 1.00	5 0.80	5 0.68	5 0.56	5 0.48	5 0.44	5 0.36	5 0.24	5 0.20	5 0.12
4 0.60	4 0.52	4 0.44	4 0.40	4 0.32	4 0.28	4 0.24	4 0.16	4 0.12	4 0.08
3 0.40	3 0.36	3 0.32	3 0.28	3 0.24	3 0.20	3 0.16	3 0.12	3 0.08	3 0.04

### Izmaksu Līniju Apraksts.

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām.

Līnijas, kas redzamas attēlā, parāda iespējamās izmaksas līniju formas:

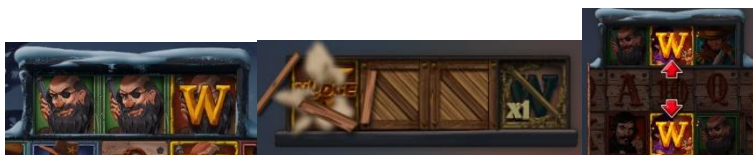


Spēles norise un noteikumi

### Vispārējie noteikumi

1. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

### Speciālā augšējā un apakšējā papild rullu noteikumi



1. Augšējais papild rullis pievieno papildus simbolu 2, 3 un 4 rullim.
2. Uz augšēja papild rulli var parādīties tikai personāžu un “Wild” simboli.
3. Ja uz augšēja papild rullu un uz attiecīgā pamat laukumā rullu sakrīt kāds no simbolam, abi simboli kļūst par “Wild” simboliem.
4. Uz 4 pozīcijām uz apakšējā rullu var parādīties gan personāžu, gan speciālie simboli.
5. Malējā kreisajā pozīcijā vienmēr ir bloķēts fiksētais “Wild” simbols ar reizinātāju.
6. Fiksētais “Wild” simbols ar reizinātāju tiek atbloķēts tikai “Dead” bezmaksas griezienlaikā.
7. “Wild” simbola reizinātājs palielinās par +1 pēc katras kaskādes “Dead” bezmaksasgrieziena laikā.

## Speciālo simbolu noteikumi

1. Spēles laikā uz ruļļiem var parādīties dažādi speciālie simboli ar papildus funkcijām.

2. “xNudge” simbols:



- “xNudge” ir “Wild” simbols, kas aizvieto jebkuru simbolu, izņemot “Setter”, “Grit Girl” un speciālos simbolus, lai veidotu laimīgās kombinācijas;
- “xNudge” simbols pabīdās par 1 pozīciju, lai būtu pilnībā redzams. Katru reizi, kad šis simbols pabīdās, laimesta reizinātājs tiek palielināts par +1.
- Ja “xNudge” simbols pārklāj citu “Wild” simbolu, reizinātājs palielinās vēl par +1;
- Ja laimīgo kombināciju veido vairāki reizinātāji, tie tiek saskatīti savā starpā un tad piemēroti laimestam.

3. “xWays” simbols:



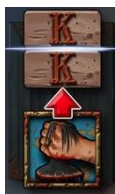
- “xWays” simbols var parādīties jebkur uz spēles laukuma, izņemot augšējo papildu ruļļu;
- “xWays” simbols, kad parādās uz spēles laukuma, atklāj 2-3 nejauši izvēlētus vienādus parastos simbolus;

4. “Infectious xWays” simbols:



- “Infectious xWays” var parādīties tikai uz apakšējā ruļļa speciālajām pozīcijām;
- “Infectious xWays” simbols atklāj 2 vienādus simbolus un liek visam pārējiem tādiem pašiem simboliem uz spēles laukuma pārņemt tādu pašu izmēru;
- Ja uz spēles laukuma parādās vairāki “Infectious xWays” simboli, to darbība neietekmē viens otru;
- “Infectious xWays” simboli kaskādes ietekmē var aktivizēt savu funkciju tikai vienu reizi.

5. “Reel Split” simbols:



- “Reel Split ” simbols var parādīties tikai uz apakšējā ruļļa speciālajām pozīcijām;
- “Reel Split ” simbols sadala 2 simbolos visus virs tā esošos simbolus ;
- “Reel Split ” simbols nevar sadalīt “Grit Girl” simbolu, tā vietā tas dubulto šīs simbola reizinātāju.

6. “Transform ‘Em” simbols:



- “Transform ‘Em” simbols var parādīties tikai uz apakšējā ruļļa speciālajām pozīcijām;
- “Transform ‘Em” simbols simbols pārvērš visus viena tipa simbolus parvienādiem simboliem (piemēram, pārvērš visus personāžu simbolus par 1 personāža simboliem).

### **“Grit Girl” simbola noteikumi**



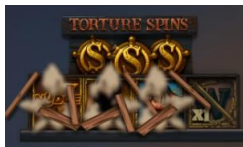
1. “Grit Girl” simbols var parādīties tikai uz 1, 2, 3 un 4 pamat laukumā ruļļa.
2. “Grit Girl” simbols viedo laimestu, ja parādās vismaz uz trīs ruļļiem.
3. Ja “Grit Girl” simbols parādās uz trīs ruļļiem, tā sākuma izmaksa ir 25x no likmesapmēra.
4. Ja “Grit Girl” simbols parādās uz četriem ruļļiem, tā sākuma izmaksa ir 500x no likmes apmēra.
5. Visiem laimestiem ,kas veidojas no “Grit Girl” simboliem, tiek piemērots apakšēja ruļļa “Wild” reizinātājs, neatkarīgi no tā, vai tas ir bloķēts, vai nav.

### **“Scatter” simbola noteikumi**



1. “Scatter” simbols var parādīties tikai uz 1, 2, 3 un 4 ruļļa.
2. Ja uz spēles laukuma parādās 3 “Scatter” simboli, tika aktivizēti “Torture” bezmaksas griezieni.
3. Ja uz spēles laukuma parādās 4 “Scatter” simboli tiek aktivizēti “Dead” bezmaksas griezieni attiecīgi.

### **“Torture” bezmaksas griezienu noteikumi**



1. “Torture” bonusa sākumā spēlētājam tiek piešķirti 8 bezmaksas griezieni.
2. Katrs “Scatter” simbols, kas tika ietekmēts ar “Reel Split” funkciju, piešķir +1 bezmaksasgriezienu.
3. “Scatter” simboli var tikt sadalīti tikai ar “Reel Split” un tikai sākotnējā griezienu laikā.
4. Ja “Reel Split” simbols parādās kaskādes ietekmē - “Scatter” simbols netiek sadalīts.
5. Spēles laukums tiek paplašināts – iepriekš bloķētās pozīcijas tiek atbloķētas, izņemot bloķēto “Wild” simbolu.
6. Ja uz spēles laukuma parādās ceturtais “Scatter” simbols, bezmaksas griezienu spēle tiek uzlabota līdz “Dead” bezmaksas griezieniem un piešķir +2 bezmaksas griezienus, kā arī +1 bezmaksas grieziens par katru sadalīto “Scatter” simbolu.
7. Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar tādu pašu likmi, ar kādu tika aktivizēti.

### **“Dead” bezmaksas griezienu noteikumi**



1. “Dead” bezmaksas griezieni tiek aktivizēti, ja uz spēles laukuma parādās 4 “Scatter” simboli.
2. Spēlētājam tiek piešķirti 10 bezmaksas griezieni.
3. Katrs “Scatter” simbols, kas tika ietekmēts ar “Reel Split” funkciju, piešķir +1 bezmaksasgriezienu.
4. Spēles laukums tiek paplašināts – iepriekš bloķētās pozīcijas tiek atbloķētas, ieskaitot bloķēto “Wild” simbolu.
5. Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar tādu pašu likmi, ar kādu tika aktivizēti.

### **Kaskādes griezienu funkcijas noteikumi**

1. Ja spēles laikā ir izveidojusies laimīgā kombinācija, visi laimējošie simboli tiek novākti nolaukuma.

2. Palikušie simboli krīt uz spēles laukumu apakšējo daļu un tukšās pozīcijas tiek aizpildītas no augšas ar jauniem simboliem.
3. Kaskādes griezienu funkcija turpinās līdz nerodas jaunas laimīgās kombinācijas.
4. Visi laimesti par laimīgajām kombinācijām tiek pievienoti spēlētājam pēc kaskādesgriezienu beigām.

### **“Nolimit Bonus” opcijas noteikumi (ja ir pieejams operatora konfigurācijā)**



1. Spēlētājam ir iespēja nopirkt jebkuru no bonuss funkcijām.
2. Maksa ir atkarīga no likmes vērtības un no izvēlētās bonuss funkcijas.
3. Darbojas visi iepriekš minētie noteikumi.

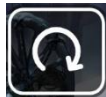
### Spēles vadība

#### **Lai spēlētu, rīkojieties šādi:**

1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu likmes vērtību, lietojiet “**Bet**” izvēlni:



2. Klikšķiniet uz “**Start**”:



Ruļļi sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi.

#### **Automātiskais vadības režīms:**

Nospiežot **AUTOPLAY**  ikonu, Jūs varat izvēlēties:

- Sadaļa **Number of rounds** (Griezienu skaits). Izvēlies, cik reizes pēckārtas ruļļi griezīsies Automātiskajā režīmā.
- Sadaļa **Autoplay settings** (Grieziena Apturēšanas Iestatījumi). Jūs varat izvēlēties vienu no iespējam, kad apturēt Automātisko režīmu.

### Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

#### Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”

Laimesta minimālā izmaksa ir 10 EUR, tas tiek apstiprināts 1 darbdienu laikā un nonāk spēlētāja bankas kontā 1-3 darbdienu laikā. Laimestiem jābūt saskaņā ar Noteikumiem. Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 *euro*, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 *euro*, bet nepārsniedz 14 300 *euro* izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 *euro*, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

#### Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu [joker@joker.lv](mailto:joker@joker.lv). Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 67321251, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.