

SIA „JOKER LTD.”
reģ. Nr. 40003266078, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 67321251
Spēles Butterfly Lovers™ noteikumi
Wazdan Holding Limited spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.

4 cilindru un 4 rindu spēļu automāts.

Spēles laimesta kopsumma ir 96.16%.

Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

Minimālā likme	0.10 EUR
Maksimālā likme	100.00 EUR

Spēles norises apraksts

Izmaksu noteikumi

- Jums tiek izmaksāts laimests tikai par lielāko laimīgo kombināciju.
- Lai veidotos regulārās laimīgās kombinācijas, jebkur spēles laukumā jābūt vismaz astoņiem vienādiem simboliem .
- Regulārās laimīgās kombinācijas tiek veidotas neatkarīgi no simbolu pozīcijām spēles laukumā.

Regulāro izmaksu apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Jebkur spēles laukumā jāatrodas vismaz astoņiem vienādiem simboli

						
X16	1,000	1,000	800	600	500	X16
X15	600	600	400	300	250	X15
X14	300	300	200	150	120	X14
X13	150	150	120	100	80	X13
X12	80	80	60	50	40	X12
X11	50	50	40	30	30	X11
X10	40	40	30	20	20	X10
X9	30	30	20	15	12	X9
X8	20	20	15	10	8	X8
						
X16	400	300	2,000	200	100	X16
X15	200	150	1,000	100	80	X15
X14	100	80	500	75	60	X14
X13	60	60	400	50	40	X13
X12	40	30	300	25	20	X12
X11	30	20	200	12	10	X11
X10	15	10	100	6	6	X10
X9	8	6	80	4	4	X9
X8	5	4	60	2	2	X8
			40			

Spēles norise

- Spēlē ir vairākas papildu funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā un pilnā apmērā izskaidrotas zemāk.
- Spēlē ir vairākas papildu funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā un pilnā apmērā izskaidrotas zemāk.
- Pēc tam, kad uz spolēm ir uzgriezti visi 16 simboli, spēle automātiski bloķē labāko simbolu komplektu, bet spēlētājs var to mainīt.
- Nākamais grieziens tiek uzsākts ar bloķētiem ruļļiem.
- Aizstājēj simbols aizstāj visus spēles simbolus, kā arī “Blue Butterfly” un “Pink Butterfly” simbolus, bet tas neaktivizē laukus nevienā no bonusa matricu tabulām.



- Griezienu laikā sakrājot 16 un pēc tam vienā griezienā iegūstot 5 “Blue Butterfly” simbolus, aktivizēsies “Liang Shanbo” bonuss.



- Spēlētājam tiek piešķirti 16 bonusa griezieni.

- Visi aizstājējsimboli, kas tiek uzgriezti papildspēles laikā, paliek nobloķēti.
- Pēc „Liang Shanbo” Bonusa Griezienu pabeigšanas, laimests tiek izmaksāts par savāktajiem Wild simboliem atbilstoši izmaksu tabulai.
- Griezienu laikā sakrājot 16+4 „Pink Butterfly” simbolus, aktivizēsies „Zhu Yingtai” bezmaksas griezienu bonuss.



- Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar to pašu griezienu vērtību kā spēlēts līdz tam.
- Pēc bezmaksas griezienu bonusa spēles beigām iegūtie laimesti tiek pievienoti kopējai spēles bilancei.
- Spēlētājam tiek piešķirti 16 bezmaksas griezieni.
- Zhu Yingtai bezmaksas griezienu Bonusa laikā gūtie laimesti tiek reizināti ar bezmaksas griezienu raunda numuru. Pirmā bonusa raunda reizinātājs ir x1, bet otrā raunda laikā tas jau ir x2, kā rezultātā maksimālā reizinātāja vērtība ir x16, ko ir iespējams iegūt pēdējā, 16. raundā.
- Kad uz ruļļa parādās maisa simbols, tas ieslēgs atbilstošo lauku maģiskā maisa bonusa matricas tabulā. Kad maģiskā maisa bonusa matricas tabula ir pilna, nākamais uz ruļļiem uzgrieztais 1 maisa simbols piešķir 8 maģiskā maisa bonusa griezienus.



- 5 nejauši izvēlēti simboli pārvēršas par aizstājējsimboliem simboliem.
- “Maisa” simbols tiek nejauši izvēlēts no J, Q, K un A.
- Katru reizi, kad tiek uzgriezts “Maisa” simbols, tas pārvēršas par aizstājējsimbolu.
- Visi papildspēles laikā uzgriezti aizstājējsimboli paliek bloķēti.
- Laimesti par kombinācijām ar bloķētajiem aizstājējsimboliem un pamata simboliem netiek izmaksātas.
- Pēc maģiskā maisa bonusa pabeigšanas, laimests tiek izmaksāts par savāktajiem aizstājējsimboliem simboliem atbilstoši izmaksu tabulai.
- Maģiskā maisa bonusa papildspēles reizinātāja vērtība bonusa raunda sākumā ir x1, bet tā pieaug par 1 katru reizi, kad bonusa raunda rezultātā tiek uzgriezts vismaz viens aizstājējsimbols.
- Maksimālā maģiskā maisa bonusa reizinātāja vērtība ir x9.
- Bonusa papildspēles tiek spēlētas ar tādu paši likmi un monētu vērtību kā raundā, kad tās aktivizējas.
- Pēc katra veiksmīga griezienu spēlētājam ir iespēja daudzkāršot savu laimestu ar “Gamble” funkcijas palīdzību.



- Spēlētājam jāizvēlas viens no diviem “akmeņiem”, veiksmīga minējuma gadījumā dubultojojot iegūto laimestu.
- Ja minējums ir nepareizs, spēlētājs zaudē visu laimestu.
- Maksimāli iespējamais precīzu minējumu skaits ir 7.
- Spēlētājs funkcijas izspēli var arī noslēgt pēc katra raunda.
- Pirms katra griezienu spēlētājam ir iespēja izvēlēties starp zema, standarta un augsta griezienu risku.



- Zems risks sniegs mazākas, taču biežākas izmaksas, tikmēr liels risks laimestus izmaksās retāk, taču ar lielāku potenciālu.

Spēles vadība

Lai spēlētu, rīkojieties šādi:

- Lai paaugstinātu vai pazeminātu spēles griezienu vērtību, izmantojiet zemāk redzamo izvēlni:



- Klikšķiniet uz pogas Griezt.



- Ruļļi sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi

Automātiskais vadības režīms:

- Nospiežot **AUTOSPĒLE** pogu ruļļi sāks griezties Automātiskajā režīmā:



- Izejot no spēles, visi automātiskā režīma iestatījumi atgriezīsies uz sākotnējiem.

Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”

Laimesta minimālā izmaksa ir 10 EUR, tas tiek apstiprināts 1 darbdienu laikā un nonāk spēlētāja bankas kontā 1-3 darbdienu laikā. Laimestiem jābūt saskaņā ar Noteikumiem. Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 *euro*, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 *euro*, bet nepārsniedz 14 300 *euro* izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 *euro*, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu joker@joker.lv. Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 67321251, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.