

SIA „JOKER LTD.”
reģ. Nr. 40003266078, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 67321251
Spēles Captain Shark™ noteikumi
Wazdan Holding Limited spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.
5 cilindru, 3 rindu un 20 izmaksas līniju spēļu automāts.
Spēles laimesta kopsomma ir 96.25%.

Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

Minimālā likme	0.20 EUR
Maksimālā likme	100.00 EUR

Spēles norises apraksts





Izmaksu noteikumi

- Jums tiek izmaksāts laimests tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Lai veidotos regulārās laimīgās kombinācijas, simboliem uz aktīvas izmaksas līnijas jāatrodas blakus.
- Regulārās laimīgās kombinācijas tiek veidotas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā ruļļa. Simbolu kombinācija neveidojas, ja tā sākas no otrā ruļļa.




Regulāro izmaksu apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā ruļļa. Simbolu kombinācijas neveidojas, ja pirmais simbols ir uz otrā, trešā, ceturtā vai piektā ruļļa.

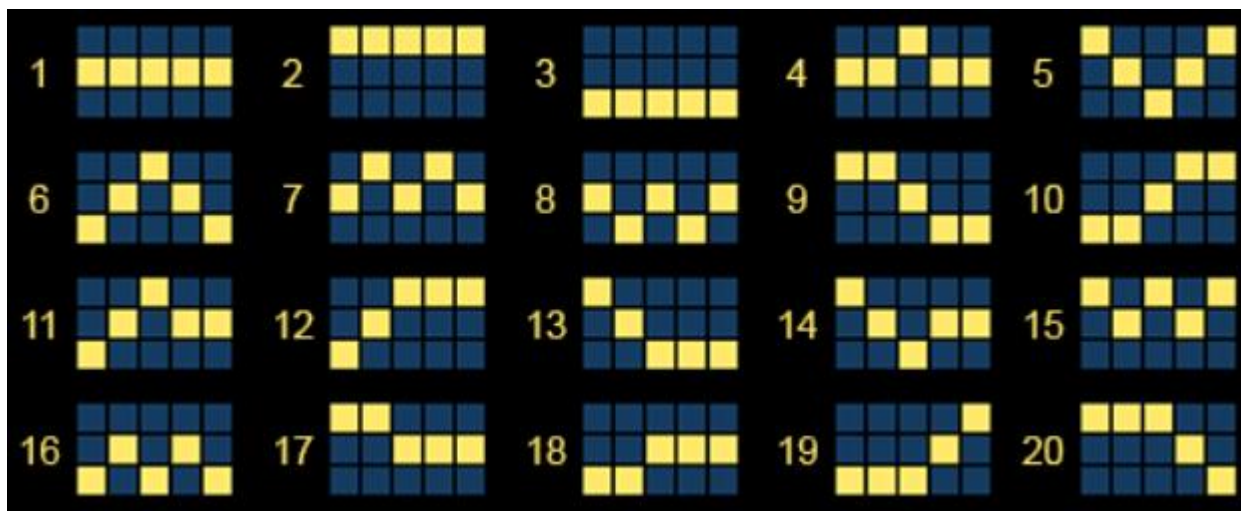
	x5 750 1,500 x4 125 250 x3 25 50 x2 2 4	+ WILD	
	x5 750 1,500 x4 125 250 x3 25 50 x2 2 4	+ WILD	
	x5 400 800 x4 100 200 x3 20 40	+ WILD	
	x5 250 500 x4 75 150 x3 15 30	+ WILD	
			x5 9,000 x4 2,500 x3 250 x2 10
			x5 10,000 x4 400 x3 100 x2 40

	x5 250 500 x4 75 150 x3 15 30	+ WILD		x5 100 200 x4 25 50 x3 5 10	+ WILD
	x5 125 250 x4 50 100 x3 10 20	+ WILD		x5 100 200 x4 25 50 x3 5 10	+ WILD

	x5 125 250 x4 50 100 x3 10 20	+ WILD	
	x5 100 200 x4 25 50 x3 5 10	+ WILD	
			x5 100 200 x4 25 50 x3 5 10 x2 2 4

Izmaksu līniju apraksts

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām. Līnijas, kas redzamas attēlā, parāda iespējamo izmaksas līniju formas.



Spēles norise

- Spēlē ir vairākas papildu funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā un pilnā apmērā izskaidrotas zemāk.
- Aizstājēj simbols aizstāj jebkuru spēlēs simbolu, izņemot “Scatter” simbolu.



- Aizstājēj simbols aizstāšanas gadījumā dubulto jebkuru laimestu.
- Izmaksāts tiek tikai lielākais laimests no spēles līnijas, kas sevī ietver aizstājēj simbolu.
- Lai aizstājēj simbols pildītu savu funkciju tam jāatrodas uz aktīvas izmaksu līnijas starp vienādiem spēles simboliem.
- Vismaz trīs “Scatter” simboli aktivizē bezmaksas griezienu bonusu.



- Trīs “Scatter” simboli piešķir 15 bezmaksas griezienus.
- Četri “Scatter” simboli piešķir 30 bezmaksas griezienus.
- Pieci “Scatter” simboli piešķir 90 bezmaksas griezienus.
- Bezmaksas griezienu laikā bonusu var aktivizēt atkārtoti.
- Visi laimesti bezmaksas griezienu laikā saņem 3x reizinātāju.

- bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar to pašu griezienu vērtību kā spēlēts līdz tam.
- Pēc bezmaksas griezienu bonusa spēles beigām iegūtie laimesti tiek pievienoti kopējai spēles bilancei.
- Pēc katra veiksmīga griezienu spēlētājam ir iespēja daudzkaršot savu laimestu ar “Gamble” funkcijas palīdzību.



- Spēlētājam jāizvēlas sarkana vai melna kāršu krāsa, veiksmīga minējuma gadījumā laimestam tiek dubultots.
- Ja minējums ir nepareizs, spēlētājs zaudē visu laimestu.
- Spēlētājs funkcijas izspēli var arī noslēgt pēc katra raunda vai “apdrošināt” pusi no kopējā laimesta.
- Svarīgi:
- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.

Spēles vadība

Lai spēlētu, rīkojieties šādi:

- Lai paaugstinātu vai pazeminātu spēles griezienu vērtību, izmantojiet zemāk redzamo izvēlni:



- Klikšķiniet uz pogas Griezti.



- Ruļļi sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi

Automātiskais vadības režīms:

- Nospiežot **AUTOSPĒLE** pogu ruļļi sāks griezties Automātiskajā režīmā:



- Izejoj no spēles, visi automātiskā režīma iestatījumi atgriezīsies uz sākotnējiem.

Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Balance”

Laimesta minimālā izmaksa ir 10 EUR, tas tiek apstiprināts 1 darbdienu laikā un nonāk spēlētāja bankas kontā 1-3 darbdienu laikā. Laimestiem jābūt saskaņā ar Noteikumiem. Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 *euro*, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 *euro*, bet nepārsniedz 14 300 *euro* izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 *euro*, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu joker@joker.lv. Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 67321251, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.