

SIA „JOKER LTD.”
Spēles **Flaming Dragon** noteikumi
BOOMING GAMES LIMITED spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.
5 cilindri un 25 izmaksu līnijas.

Spēles laimesta kopsumma svārstās no 97% līdz 98%.

Azartspēļu automātu izmantojamie maksimālie šānsi dzekļi

Naudu savai spēlētāja kontam var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) Swedbank internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

Minimālais likme vienai līnijai	0.03 EUR
Maksimālais likme vienai līnijai	3.00 EUR
Maksimālais likme visām līnijām	75.00 EUR

Spēles norises apraksts

Aktīvo spēļu līniju izvēle

Aktīvas spēļu līnijas spēlētājs izvēlas ar taustiņu „Lines” palīdzību.

Likmes summas izvēle

Ar taustiņu „Bet per Line” palīdzību izvēlas kredītpunktu skaitu, kuru liks uz vienu spēļu līniju. Ar taustiņu „Max bet” palīdzību uzreiz var likt maksimālo likmi uz aktīvajām spēļu līnijām.

Vienai līnijai likme būs redzama „Bet per line” logā, tāpat kopējā likmju summa visai spēlei būs redzama „BET” logā.

Ja spēlētājam pieejamo kredītpunktu skaits ir mazāks par kopējo likmju summu visai spēlei, tā ir jāsamazina ar taustiņu „Lines” vai „Bet per Line” palīdzību.

Cilindru aktivizācija



Lai uzskatītu spēlētājam jānospiež taustiņu šā un cilindri sāks griezties.

Cilindru apstāšanās

Pēc 2 – 3 sekundēm cilindri automātiski apstājas.

Laimests



Nospiežot taustiņu „PAY” var apskatīt tieslaimiņo šo simbolu kombināciju un laimestu tabulu, atbilstoši izvēlētajai likmei.

Laimiņo šo kombināciju skaita no kreisās uz labo pusi.

„2-Way Pay” opcijas laikā arī no labās uz kreiso pusi.

Ja uz vienas spēles līnijas ir divas laimju s kombinācijas, kredītpunktus piešķir tikai par vienu kombināciju.

Visas vienas spēles gājienā iegūtās laimestu kombinācijas summājas.


Laimestu summa redzama logā „WIN”.

Noslēdzot spēles gājienam, iegūtais laimests tiek pieskaitīts spēlētāja jau esošajiem kredītpunktiem. Aizverot spēles logu, viss laimests tiek pārskaitīts uz spēlētāja kontu sadaļā „Balance”.

Lai iegūtu šos līdzekļus savā bankas kontā, jāizmanto bankas pārskaitījuma metode.

Spēles papildierīcības



Nospiežot pogu  iespējams izvēlēties spēles papildierīcību „AUTOPLAY”. „AUTOPLAY” režīmā ir jāizvēlas automātiskais spēļu skaits un jānospiež taustiņš „START”. Pirms automātiskās spēles palaišanas spēlētājam ir iespējama izvēle līnijas kredītpunktu daudzumu, līniju skaitu un griezienu skaitu. Automātiskās spēles laikā automātiski spēlētājam beigsies kredītpunkti vai tiks nospiesta




poga „STOP”.

„Wild” simboli



Simbols  aizvieto visus simbolus, izņemot simbolu .




3 vai vairāk  simboli veido laimīgu kombināciju un aktivizē „2-Way Pay” opciju.

Nākamajiem 10 griezieniem laimesti tiek rādīti kā no kreisās uz labo pusi, tā arī no labās uz kreiso.

„Scatter” simboli




Ja izkrīt 3 un vairāk simboli , tad tie aktivizē bezmaksas griezienu funkciju un spēlētājam saņem laimestu.

Papildspēles

Bezmaksas griezieni



Ja jebkurā vietā uz cilindra izkrīt 3 vai vairāk simboli , spēlētājam iegūst 10 bezmaksas griezienus.

Bezmaksas griezienu laikā ir aktīvas pamatspēles līnijas un likmes.

Bezmaksas griezienu laikā var iegūt bezmaksas griezienus.


„2-Way Pay“ funkcija



Ja „2-Way Pay“ funkcijas laikā izkrīt 3 vai vairāk  simboli, spēlētājs iegūst papildus 10 bezmaksas griezienus.

Iegūstot bezmaksas griezienus „2-Way Pay“ opcijas laikā, noskaidrot tiks izspēlēti bezmaksas griezieni un pēc tam tiks aktivizēti atlikušie „2-Way Pay“ griezieni.



Ja „2-Way Pay“ funkcijas laikā izkrīt 3 vai vairāk  simboli, spēlētājs iegūst 10 papildus „2-Way Pay“ griezienus.

„2-Way Pay“ funkcijas laikā var mainīt spēles aktīvās līnijas un likmes.

„2-Way Pay“ un bezmaksas griezienu laikā nevar izmantot laimesta dubultošanas funkciju.

Laimesta dubultošana

Laimesta gadījumā, nospiežot pogu „GAMBLE”, ir iespējams divkāršot laimestu. Spēlētājam piedāvā uzminēt kāds simbols izkrīt s uz rullītiem. Ja spēlētājs neuzmin simbolu, laimests tiek zaudēts. Minimālā iespējama līdž 10 reizēm vai kad tiek sasniegts 10000 kredītpunktu. Lai iegūtu laimestu kopā kredītu kontā nospiež pogu „COLLECT”.

Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rēķinā nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā ir attiecīgi jāizveic spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļā „Balance”

Laimesta minimālā izmaksa ir 10 EUR, tas tiek apstiprināts 1 darbdienu laikā un nonāk spēlētāja bankas kontā 1-3 darbdienu laikā. Laimestiem jābūt saskaņā ar Noteikumiem.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību:

- biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personāli uz muma biroju Rīga, Katrīnas ielā 12;
- nosūtīt rakstiskā formā uz muma biroju Rīga, Katrīnas ielā 12, LV-1045;
- nosūtīt uz e-pastu joker@joker.lv.

Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālruni 67321251, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgriešanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā.

Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz to tiek sniegta atbilde.