

**SIA „JOKER LTD.”**  
Spēles **Temple Cats** noteikumi  
Endorphina Inc. spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēle automātu videospēle.  
5 cilindri un 10 līnijas.

Spēles laimesta kopsumma svārstās no 97% līdz 98%.

**Azartspēļu automātu izmantojamie maksājuma līdzekļi**

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) Swedbank internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

Minimālā likme vienai līnijai	0.01 EUR
Maksimālā likme vienai līnijai	10.00 EUR
Maksimālā likme visām līnijām	100.00 EUR

Spēles norises apraksts

**Aktīvā spēlētāja līniju izvēle**

Aktīvās spēlētāja līnijas spēlētājs izvēlas ar taustiņu „Lines” palīdzību.

**Likmes summas izvēle**

Ar taustiņu „Bet” palīdzību izvēlas kredītpunktu skaitu, kuru liks uz vienu spēlētāju. Vienas līnijas likme būs redzama „Bet” logā, tāpat kā kopējā likmju summa visai spēlei būs redzama „Total Bet” logā.

Ja spēlētājam pieejamo kredītpunktu skaits ir mazāks par kopējo likmju summu visai spēlei, tā ir jāsamazina ar taustiņu „Lines” vai „Bet” palīdzību.

**Cilindru aktivizācija**

Lai uzskatītu spēli, spēlētājam jānospiēž taustiņš „Spin” un cilindri sāks griezties.

**Cilindru apstāšanās**

Pēc 2 – 3 sekundēm cilindri automātiski apstājas.

**Laimests**

Nospiežot taustiņu „Menu” var apskatīt tieslaimējošo simbolu kombināciju un laimestu tabulu, atbilstošu izvēlētajai likmei.

Laimējošās kombinācijas skaita no kreisās uz labo pusi.

Ja uz vienas spēlētāja līnijas ir vairākas laimējošās kombinācijas, kredītpunktus piešķir tikai par visām kombinācijām.

Visas vienas spēlētāja iegūtās laimestu kombinācijas summējas.

Laimestu summa redzama logā „Winnings”.

Noslēdzot spēli, iegūtais laimests tiek pieskaitīts spēlētāja jau esošajiem kredītpunktiem. Aizverot spēles logu, viss laimests tiek pārskaitīts uz spēlētāja kontu sadaļā „Balance”.

Lai iegūtu šos līdzekļus savā bankas kontā, jāizmanto bankas pārskaitījuma metode.

### Spēles papildiezmes

Nospiežot pogu "Auto" iespējams izvēlēties spēles papildrežimu „Autoplay”. Pirms automātiskās spēles palaišanas spēlētājam ir iespēja izvēlēties līnijas kredītpunktu daudzumu, līniju skaitu un griezienu skaitu. Automātiskās spēles laikā automātiski spēlētājam beigsies kredītpunkti vai tiks nospiesta poga „Auto”.

### „Scatter” simboli



Simbols

aizvieto



simbolus.

### Papildspēles

#### Bezmaksas griezieni



Ja jebkurā vietā uz cilindra izkrīt 3 vai vairāk simboli, spēlētājs iegūst 10 bezmaksas griezienus un izvērstos aizstāj simbolu.



Izvērstais aizstāj simbolu aizstāv visus simbolus, izņemot  
Pirms bezmaksas griezienu palaišanas, pēc nejaušības principa tiek izvēlēts izvērstais simbols.  
Ja izvērstais simbols izkrīt, tad tas var rīties vertikāli plašumā pa visu rulli.  
Izvērstais simbols var rīties plašumā tikai, ja veidojas laimīgās kombinācijas.  
Bezmaksas griezienu laikā var iegūt bezmaksas griezienus.

#### Laimesta dubultošana

Laimesta gadījumā, nospiežot pogu „Take risk”, ir iespējams divkāršot laimestu. Spēlētājam piedāvāta atvērt augstākā vai arī bas krti nekā dlerim. Ja spēlētājs neatver vrtēku krti, laimests

tiek zaudēts. Gadījumā, ja tiek atvērta kredīta identisku vērtību kārtošana, laimesta dubultošanas funkcija tiek atkārtota. Minimālā iespējamā līdz 10 reizes. Lai iegūtu laimestu kopējā kredītu kontā, jānospiež pogā „Take win”.

### Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rēķinā nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

### Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāizveido spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļā „Bilance”

Laimesta minimālā izmaksa ir 10 EUR, tas tiek apstiprināts 1 darbdienu laikā un nonāk spēlētāja bankas kontā 1-3 darbdienu laikā. Laimestiem jābūt saskaņotiem ar Noteikumiem.

### Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību:

- biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīga, Katrīnas ielā 12;
- nosūtīt rakstiskā formā uzņēmuma biroju Rīga, Katrīnas ielā 12, LV-1045;
- nosūtīt uz e-pastu [joker@joker.lv](mailto:joker@joker.lv).

Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālruni 67321251, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgriešanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā.

Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.