

**SIA „JOKER LTD.”**  
Spēles **The Emirate** noteikumi  
Endorphina Inc. spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēle automātu videospēle.  
5 cilindri un 5 līnijas.

Spēles laimesta kopsumma svārstās no 97% līdz 98%.

**Azartspēļu automātu izmantojamie maksājuma līdzekļi**

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) Swedbank internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

Minimālā likme vienai līnijai	0.01 EUR
Maksimālā likme vienai līnijai	10.00 EUR
Maksimālā likme visām līnijām	50.00 EUR

Spēles norises apraksts

**Aktīvās spēles līniju izvēle**

Aktīvās spēles līnijas spēlētājs izvēlas ar taustiņu „Lines” palīdzību.

**Likmes summas izvēle**

Ar taustiņu „Bet” palīdzību izvēlas kredītpunktu skaitu, kuru liks uz vienu spēles līniju. Vienas līnijas likme būs redzama „Bet” logā, tāpat kā kopējā likmju summa visai spēlei būs redzama „Total Bet” logā.

Ja spēlētājam pieejamo kredītpunktu skaits ir mazāks par kopējo likmju summu visai spēlei, tā ir jāsamazina ar taustiņu „Lines” vai „Bet” palīdzību.

**Cilindru aktivizācija**

Lai uzsāktu spēli, spēlētājam jānospiež taustiņš „Spin” un cilindri sāks griezties.

**Cilindru apstāšanās**

Pēc 2 – 3 sekundēm cilindri automātiski apstājas.

**Laimests**

Nospiežot taustiņu „Menu” var apskatīt tieslaimējošo simbolu kombināciju un laimestu tabulu, atbilstošu izvēlētajai likmei.

Laimējošās kombinācijas skaita no kreisās uz labo pusi.

Ja uz vienas spēles līnijas ir vairākas laimējošās kombinācijas, kredītpunktus piešķir tikai par visām kombinācijām.

Visas vienas spēles gājienā iegūtās laimestu kombinācijas summējas.

Laimestu summa redzama logā „Winnings”.

Noslēdzot spēles gājienam, iegūtais laimests tiek pieskaitīts spēlētāja jau esošajiem kredītpunktiem. Aizverot spēles logu, viss laimests tiek pārskaitīts uz spēlētāja kontu sadaļā „Balance”.

Lai iegūtu šos līdzekļus savā bankas kontā, jāizmanto bankas pārskaitījuma metode.

### Spēles papildiezmes

Nospiežot pogu "Auto" iespējams izvēlēties spēles papildreizmi "Autoplay". Pirms automātiskās spēles palaišanas spēlētājam ir iespējams izvēlēties līnijas kredītpunktu daudzumu, līniju skaitu un griezienu skaitu. Automātiskās spēles laikā ir iespējams izvēlēties kredītpunktu vai tiks nospēsta poga "Auto".

### „Scatter” simboli



Ja uz ekrāna izkrīt 3 vai vairāk šādi simboli, tie veido laimīgu kombināciju.

### Papildspēles

#### Laimesta dubultošana

Laimesta gadījumā, nospiežot pogu "Take risk", ir iespējams divkāršot laimestu. Spēlētājam piedāvāts atvērt augstākas riska līnijas. Ja spēlētājs neatver riska līnijas, laimests tiek zaudēts. Gadījumā, ja tiek atvērtas ar identisku vērtību līnijas, laimesta dubultošanas funkcija tiek atkārtota. Minimālā iespējams līdž 10 reizēm. Lai iegūtu laimestu kopā kredītu kontā, nospiež poga "Take win".

### Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rēķinā nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

### Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā ir attiecīgi jāizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļā "Bilance"

Laimesta minimālā izmaksa ir 10 EUR, tas tiek apstiprināts 1 darbdienu laikā un nonāk spēlētāja bankas kontā 1-3 darbdienu laikā. Laimestiem jābūt saskaņotiem ar Noteikumiem.

### Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību:

- biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uz muma biroju Rīga, Katrinas ielā 12;
- nosūtīt rakstiskā formā uz muma biroju Rīga, Katrinas ielā 12, LV-1045;
- nosūtīt uz e-pastu [joker@joker.lv](mailto:joker@joker.lv).

Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālruni 67321251, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgriešanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā.

S dz bas tiek izskat tas 15 dienu laik un uz t m tiek sniegta atbilde.