

SIA „JOKER LTD.”
Sp les **Ultra Fresh** noteikumi
Endorphina Inc. sp les programma

Sp les veids – tiešsaistes sp u autom tu videosp le.
3 cilindri un 5 l nijas.

Sp les laimesta kopsumma sv rst s no 97% l dz 98%.

Azartsp u autom t izmantojamie maks šanas l dzek i

Naudu sav sp l t ja kont var ieskait t izmantojot k du no trim iemaksas metod m: (i) Swedbank internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas p rskait jums.

Minim l likme vienai l nijai	0.01 EUR
Maksim l likme vienai l nijai	10.00 EUR
Maksim l likme vis m l nij m	50.00 EUR

Sp les norises apraksts

Akt vo sp les l niju izv le

Akt v s sp les l nijas sp l t js izv las ar tausti u „Lines” pal dz bu.

Likmes summas izv le

Ar tausti a „Bet” pal dz bu izv las kred tpunktu skaitu, kuru liks uz vienu sp les l niju. Vienas l nijas likme b s redzama „Bet” log , t pat k kop j likmju summa visai sp lei b s redzama „Total Bet” log .

Ja sp l t jam pieejamo kred tpunktu skaits ir maz ks par kop jo likmju summu visai sp lei, t ir j samazina ar tausti u „Lines” vai „Bet” pal dz bu.

Cilindru aktiviz šana

Lai uzs ktu sp li, sp l t jam j nospiež tausti š “Spin” un cilindri s k griezties.

Cilindru apst šan s

P c 2 – 3 sekund m cilindri autom tiski apst jas.

Laimests

Nospiežot tausti u „Menu” var apskat ties laim jošo simbolu kombin ciju un laimestu tabulu, atbilstošu izv l tai likmei.

Laim još s kombin cijas skaita no kreis s uz labo pusi.

Ja uz vienas sp les l nijas ir vair kas laim juš s kombin cijas, kred tpunktus pieš ir tikai par v rt g ko kombin ciju.

Visas vien sp les g jien ieg t s laimestu kombin cijas summ jas.

Laimestu summa redzama log „Winnings”.

Nosl dzoties sp les g jienam, ieg tais laimests tiek pieskait ts sp l t ja jau esošajiem kred tpunktiem. Aizverot sp les logu, viss laimests tiek p rskait ts uz sp l t ja kontu sada „Balance”.

Lai ieg tu šos l dzek us sav bankas kont , j izmanto bankas p rskait juma metode.

Spēles papildiezmes

Nospiežot pogu "Auto" iespējams izvēlēties spēles papildrežimu „Autoplay”. Pirms automātiskās spēles palaišanas spēlētājam ir iespējama izvēlēties līnijas kredītpunktu daudzumu, līniju skaitu un griezienu skaitu. Automātiskās spēles laikā tiks beigsies kredītpunkti vai tiks nospiesta poga „Auto”.

Papildspēles

Laimesta dubultošana

Laimesta gadījumā, nospiežot pogu „Take risk”, ir iespējams divkāršot laimestu. Spēlētājam piedāvāta atvērta augstākā vērtības kārta nekā dālerim. Ja spēlētājs neatver vērtīgāku kārta, laimests tiek zaudēts. Gadījumā, ja tiek atvērta kārta ar identisku vērtību kā dālerim, laimesta dubultošanas funkcija tiek atkārtota. Minimālā iespējams līdz 10 reizēm. Lai iegūtu laimestu kopā kredītu kontā jānospiež poga „Take win”.

Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rēķinā nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savam bankas kontā ir attiecīgi jāizveido spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļā „Bilance”

Laimesta minimālā izmaksa ir 10 EUR, tas tiek apstiprināts 1 darbdienu laikā un nonāk spēlētāja bankas kontā 1-3 darbdienu laikā. Laimestiem jābūt saskaņā ar Noteikumiem.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību:

- biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uz muma biroju Rīga, Katrīnas ielā 12;

- nosūtīt rakstiskā formā uz muma biroju Rīga, Katrīnas ielā 12, LV-1045;

- nosūtīt uz e-pastu joker@joker.lv.

Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālruni 67321251, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgriešanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā.

Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz to tiek sniegta atbilde.