

SIA „JOKER LTD.”
Spēles **Mysterious Atlantis** noteikumi
SYNOT W,a.s. spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.
5 cilindri un 15 spēles līnijas.
Spēles laimesta kopsumma svārstās no 95% līdz 97%.

Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) Swedbank internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

Minimālā likme	0.20 EUR
Maksimālā likme	100.00 EUR

Spēles norises apraksts

Aktīvo spēles līniju izvēle

Spēlei ir 15 fiksētas spēles līnijas.

Likmes summas izvēle

Ar taustiņu “+” un “-” palīdzību izvēlas kredītpunktu skaitu, kuru liks uz vienu spēles gājienu.

Kopējā likmju summa visai spēlei būs redzama „BET” logā.

Ja spēlētājam pieejamo kredītpunktu skaits ir mazāks par kopējo likmju summu visai spēlei, tā ir jāsamazina ar taustiņa “-” palīdzību.

Nospiežot pogu “MAX BET” spēlētājs izvēlas maksimālo iespējamu likmes summu spēlē.

Cilindru aktivizēšana



Lai uzsāktu spēli, spēlētājam jānospiež taustiņš  un cilindri sāk griezties.

Cilindru apstāšanās

Pēc 2 – 3 sekundēm cilindri automātiski apstājas.

Laimests

Nospiežot taustiņu „Paytable” var apskatīties laimējošo simbolu kombināciju un laimestu tabulu, atbilstošu izvēlētai likmei.

Laimējošās kombinācijas skaita no kreisās uz labo pusi un no labās uz kreiso.

Ja uz vienas spēles līnijas ir divas laimējušās kombinācijas, kredītpunktus piešķir tikai par vērtīgāko kombināciju.

Visas vienā spēles gājienā iegūtās laimestu kombinācijas summējas.

Laimestu summa redzama logā „WIN”.


Noslēdzoties spēles gājienam, iegūtais laimests tiek pieskaitīts spēlētāja jau esošajiem kredītpunktiem. Aizverot spēles logu, viss laimests tiek pārskaitīts uz spēlētāja kontu sadaļā „Balance”.

Lai iegūtu šos līdzekļus, savā bankas kontā jāizmanto bankas pārskaitījuma metode.

Spēles papildiezīmes

Iespējams izvēlēties spēles papildiezīmi: „” automāts sāks pats automātiski spēlēt līdz



beigsies kredītpunkti vai tiks nospiesta poga „”. Automātisko spēļu laikā tās notiek ar tādu pašu likmi, ar kādu veikts pēdējais gājiens pirms funkcijas aktivizēšanas.

„Wild” simbols

„Wild” simbols aizvieto visus pārējos izņemot Bonusa simbolu

Bonusa simbols

Izkrītot simbola uz vidēja ruļļa, spēlētājam tiek piešķirti 3 “Wild respins” ar nejauši izvēlēto Extra Wild simbolu.

Bonusa spēles laikā ir aktīvas pamatspēlē izvēlētas līnijas un likmes.

Thalia Extra Wild simbols

Katram Wild Respin simbolam tiek izvēlēts simbols ar vislielāko parādību uz ruļļiem (izņemot Wild simbolu), un visi tie tiek pārveidoti par Extra Wild simbolu. Ja ir identisks lielākais vairāk simbolu skaits, tiek izvēlēts mazākais no simboliem.

Melite Extra Wild simbols


Wild Respin Laikā, parādās Extra Wild simbols, kas aptver visu rulli. Ar katru jaunu Respin, tas pārvietojas uz citu pozīciju. Pirmajā Respin laikā Extra Wild simboli parādās uz 1. un 5. ruļļa. Otrajā Respin - Extra Wild simboli pārvietojas uz ruļļiem 2 un 4. Attiecībā uz trešo Respin, Extra Wild simboli apvienojas ar vienu simbolu uz 3. ruļļa un visi laimesti ar Extra Wild simboliem tiek dubultoti.

PapildspēlesDione Extra Wild simbols

Wild Respins sākas ar 3 izkaisītiem Extra Wild simboliem. Ar katru Respin, uz ruļļiem tiek pievienots +1 Extra Wild simbols, savukārt oriģinālie Extra Wild simboli pārvietojas uz citu nejaušo pozīciju; t.i., pirmais Respin tiek izspēlēts ar 3 Extra Wild simboliem, otro Respin tiek izspēlēts ar 4 Extra Wild simboliem un trešo Respin spēlē ar 5 Extra Wild simboliem.

Laimesta dubultošana



Pamatspēles laimesta gadījumā nospiežot pogu , ir iespējams divkāršot laimestu. Nospiežot pogu "HALVE" ir iespējams uz pusi samazināt summu ar kuru riskēt. Spēles ekrānā rādās viena kārts, kurai, uzminot krāsu, laimests tiek dubultots. Gadījumā, ja spēlētājs neuzmin krāsu, laimests tiek zaudēts. Lai iegūtu laimestu kopējā kredītu kontā jānospiež poga "COLLECT".

Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”

Laimesta minimālā izmaksa ir 10 EUR, tas tiek apstiprināts 1 darbdienu laikā un nonāk spēlētāja bankas kontā 1-3 darbdienu laikā. Laimestiem jābūt saskaņā ar Noteikumiem.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu joker@joker.lv. Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 67321251, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.