

**SIA „JOKER LTD.”**  
Spēles **Reel Sheriff** noteikumi  
SYNOT W, a.s. spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.  
5 cilindri un 20 spēles līnijas  
Spēles laimesta kopsumma svārstās no 88% līdz 98%.

**Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi**

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) Swedbank vai SEB internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.



Minimālā likme	0.20 EUR
Maksimālā likme	100.00 EUR

Spēles norises apraksts

**Aktīvo spēles līniju izvēle**

Spēlei ir 20 izmaksu līnijas. Līniju skaitu nevar mainīt.

**Likmes summas izvēle**


Ar taustiņu   palīdzību izvēlas kredītpunktu skaitu, kuru liks uz vienu spēles gājieni.

Kopējā likmju summa visai spēlei būs redzama „BET” logā.



Ja spēlētājam pieejamo kredītpunktu skaits ir mazāks par kopējo likmju summu visai spēlei, tā ir jāsamazina ar taustiņa “+” un “-” palīdzību.


**Cilindru aktivizēšana**

Lai uzsāktu spēli, spēlētājam jānospiež taustiņš  un cilindri sāk griezties.

Cilindru apstāšanās

Pēc 2 – 3 sekundēm cilindri automātiski apstājas.

Laimests

Nospiežot taustiņu „Paytable”  var apskatīties laimējošo simbolu kombināciju un laimestu tabulu, atbilstošu izvēlētai likmei.

Laimējošās kombinācijas skaita no kreisās uz labo pusi un no labās uz kreiso.  
Visas vienā spēles gājienā iegūtās laimestu kombinācijas summējas.  
Tehnisko traucējumu gadījumā gājiens un gājiena laimests tiek atcelti.  
Laimestu summa redzama logā „WIN”.  
Noslēdzoties spēles gājenam, iegūtais laimests tiek pieskaitīts spēlētāja jau esošajiem kredītpunktiem. Aizverot spēles logu, viss laimests tiek pārskaitīts uz spēlētāja kontu sadaļā „Balance”.  
Lai iegūtu šos līdzekļus, savā bankas kontā jāizmanto bankas pārskaitījuma metode.

### Spēles papildiezīmes




Iespējams izvēlēties spēles papildrežīmu: “Autoplay” ar “” simbolu. Automāts sāks pats automātiski spēlēt līdz beigsies kredītpunkti, sāksies vai beigsies bezmaksas



griezieni vai tiks nospiesta poga „”.

### „Wild” simboli



Wild simboli aizvieto visus simbolus izņemot . Ja uz ruļļiem parādās Wild simbols, tas aktivizē atkārtotā grieziena opciju.



Sheriff Wild aizvieto visus pārējos simbolus. Parādās uz 1. ruļļa un paslīd par vienu vietu pa labi ar katru atkārtoto griezienu.




Bandit Wild parādās uz 5. ruļļa un paslīd par vienu vietu pa kreisi ar katru atkārtoto griezienu.

### Mystery simbols

Ja gan bandīta, gan šerifa simboli parādās vienā rindā un nonāk vienā un tajā pašā pozīcijā, tie



apvienojas un veido  simbolu.

Mystery simbols darbojas kā Wild simbols un aizstāj visus simbolus.

Vispirms tiek vērtētas izmaksas līnijas, pēc tam Mystery simbols piešķir laimestu pēc nejaušības principa sākot no 5x līdz 50x no kopējās likmes.

Pēc Mystery laimesta šerifa un bandīta simboli turpina slīdēt savos virzienos kā atsevišķi Wild simboli.

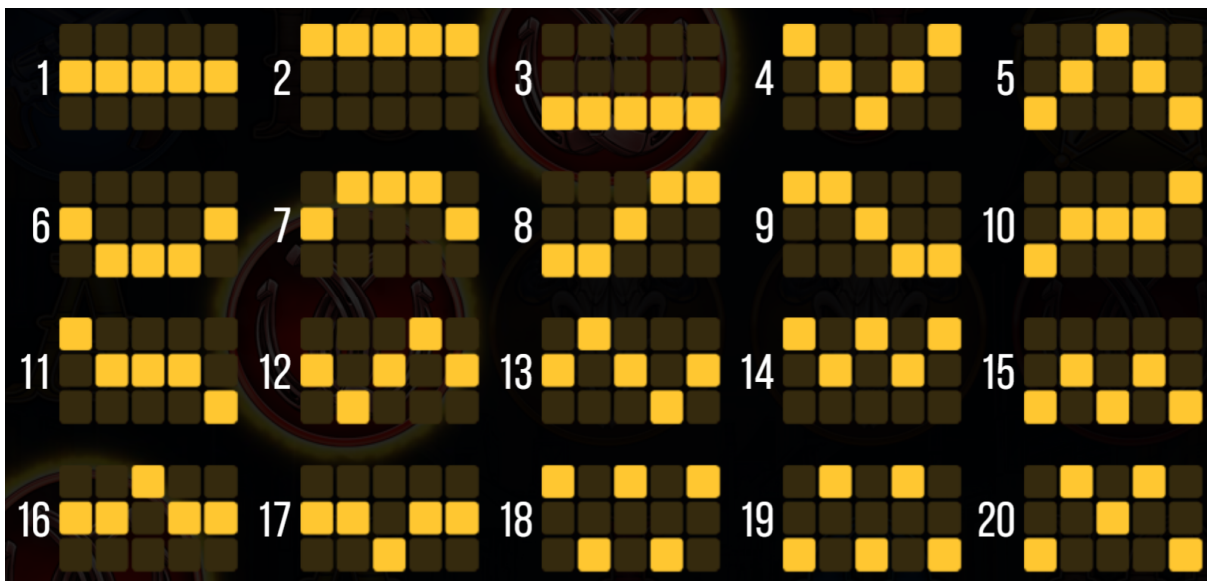
Mystery simbols saņem izmaksas jebkur uz ruļļiem.



### Atkārtotā grieziena opcija

Atkārtotais grieziens notiek ar pamatspēlē izvēlēto likmes summu.


### Izmaksu līnijas



### Papildspēles

### Laimesta dubultošana



Pamatspēles laimesta gadījumā nospiežot pogu , ir iespējams divkāršot laimestu. Nospiežot pogu "HALVE" ir iespējams uz pusi samazināt summu ar kuru riskēt. Spēles ekrānā rādās viena kārts, kurai, uzminot krāsu, laimests tiek dubultots. Gadījumā, ja spēlētājs neuzmin krāsu, laimests tiek zaudēts. Lai iegūtu laimestu kopējā kredītu kontā jānospiež poga "COLLECT".

### Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

### Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Balance”

Laimesta minimālā izmaksa ir 10 EUR, tas tiek apstiprināts 1 darbdienu laikā un nonāk spēlētāja bankas kontā 1-3 darbdienu laikā. Laimestiem jābūt saskaņā ar Noteikumiem.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 euro, izmaksā nekavējoties;

- 2) pārsniedz 720 *euro* līdz 14 300 *euro* izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 *euro*, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

#### Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu [joker@joker.lv](mailto:joker@joker.lv). Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 67321251, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.

**Dokuments parakstīts elektroniski ar drošu elektronisko parakstu.**