

**SIA „JOKER LTD.”**  
**Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 67321251**  
Spēles **Wild Circus 256** noteikumi  
SYNOT W,a.s. spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.  
4 cilindri un 256 spēles līnijas.  
Spēles laimesta kopsumma svārstās no 88% līdz 98%.

**Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi**

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) Swedbank vai SEB internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

Minimālā likme	0.20 EUR
Maksimālā likme	100.00 EUR



Spēles norises apraksts

**Aktīvo spēles līniju izvēle**

Spēlei ir 256 fiksētas spēles līnijas.

**Likmes summas izvēle**



Ar taustiņu  un  palīdzību izvēlas kredītpunktu skaitu, kuru liks uz vienu spēles gājieni.


Kopējā likmju summa visai spēlei būs redzama „BET” logā.

Ja spēlētājam pieejamo kredītpunktu skaits ir mazāks par kopējo likmju summu visai spēlei, tā ir

jāsamazina ar taustiņu  un  palīdzību.

**Cilindru aktivizēšana**



Lai uzsāktu spēli, spēlētājam jānospiež taustiņš  un cilindri sāk griezties.

**Cilindru apstāšanās**

Pēc 2 – 3 sekundēm cilindri automātiski apstājas.

**Laimests**

Nospiežot taustiņu „Paytable” var apskatīties laimējošo simbolu kombināciju un laimestu tabulu, atbilstošu izvēlētai likmei.

Laimestus var iegūt par vienādu simbolu kombinācijām jebkurā pozīcijā uz blakus esošiem cilindriem, sākot no kreisā malējā rullīša.

Scatter simboli tiek izmaksāti jebkurā ekrāna pozīcijā.

Tiek izmaksāti tikai katras līnijas garākās simbolu kombinācijas un/vai Scatter laimesti. Scatter laimesti tiek pievienoti izmaksu līniju laimestiem. Laimestu summa redzama logā „WIN”. Noslēdzoties spēles gājienam, iegūtais laimests tiek pieskaitīts spēlētāja jau esošajiem kredītpunktiem. Aizverot spēles logu, viss laimests tiek pārskaitīts uz spēlētāja kontu sadaļā „Balance”.

Kļūdas gadījumā tiek anulētas visas izmaksas un spēles.


Lai iegūtu šos līdzekļus, savā bankas kontā jāizmanto bankas pārskaitījuma metode.

### Spēles papildiezīmes



Iespējams izvēlēties spēles papildiezīmu: “” automāts sāks pats automātiski spēlēt



līdz beigsies kredītpunkti vai tiks nospiesta poga „”. Automātisko spēļu laikā tās notiek ar tādu pašu likmi, ar kādu veikts pēdējais gājiens pirms funkcijas aktivizēšanas.

### Wild simbols



Katrā griezienā uz Wild Circus Wheel rata tiek nejauši izvēlēts viens no simboliem, izņemot Mystery, kas darbosies kā Wild simbols.

Pirms esošā griezienu laimestu noteikšanas, visi izvēlēta simbola laukumi tiek pārvērsti par Wild simboliem.




Wild simbols aizstāj visus simbolus, izņemot Mystery simbolu.






### Mystery simbols



Ja jebkurā vietā uz rullīšiem tiek parādīti 3 vai 4 Mystery simboli (Scatter), tiek izvēlēta nejauša izmaksas vērtība, izmantojot izmaksas tabulā definētos diapazonus.

### Izmaksu tabula


Simbols	Apraksts	x kopējā likme (4x)	x kopējā likme (3x)
	Mystery simbols	10-100	5-50
	Septiņi	8	0,8
	Zvans	3	0,6

Simbols	Apraksts	x kopējā likme (4x)	x kopējā likme (3x)
	Arbūzs	2	0,6
	Plūme	1	0,4
	Apelsīns	1	0,4
	Citrons	0,8	0,2
	Ķirši	0,8	0,2

### Papildspēles

#### Laimesta dubultošana



Pamatspēles laimesta gadījumā nospiežot pogu , ir iespējams divkārtot laimestu. Spēles ekrānā rādās viena kārts, kurai, uzminot krāsu, laimests tiek dubultots. Gadījumā, ja spēlētājs neuzmin krāsu, laimests tiek zaudēts. Lai iegūtu laimestu kopējā kredītu kontā jānospiež poga “COLLECT”.

### Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

### Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”

Laimesta minimālā izmaksa ir 10 EUR, tas tiek apstiprināts 1 darbdienu laikā un nonāk spēlētāja bankas kontā 1-3 darbdienu laikā. Laimestiem jābūt saskaņā ar Noteikumiem. Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 euro, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 euro, bet nepārsniedz 14 300 euro izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 euro, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

## Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu [joker@joker.lv](mailto:joker@joker.lv). Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 67321251, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.