

APSTIPRINU
SIA „Joker Ltd.”
Direktora vietniece juridiskajos jautājumos
L. Libeka
Rīgā

SIA „JOKER LTD.”
reģ. Nr. 40003266078, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 67321251
Spēles **Reel Hot Respin** noteikumi
SYNOT W, a.s. spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.
5 cilindri un 30 spēles līnijas.
Spēles laimesta kopsumma ir 96,63%.

Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.



Minimālā likme	0.05 EUR
Maksimālā likme	30.00 EUR

Spēles norises apraksts

Aktīvo spēles līniju izvēle



Spēli var spēlēt ar 5 līdz 30 izmaksas līnijām.

Likmes summas izvēle

Ar taustiņu   palīdzību izvēlas kredītpunktu skaitu, kuru tiks uz vienu spēles gājienu.




Kopējā likmju summa visai spēlei būs redzama „BET” logā.

Ja spēlētājam pieejamo kredītpunktu skaits ir mazāks par kopējo likmju summu visai spēlei, tā ir jāsamazina ar taustiņa   palīdzību.

Cilindru aktivizēšana



Lai uzsāktu spēli, spēlētājam jānospiež taustiņš  un cilindri sāk griezties.

Cilindru apstāšanās

Pēc 2 – 3 sekundēm cilindri automātiski apstājas.

Laimests



Nospiežot taustiņu „Paytable” var apskatīties laimējošo simbolu kombināciju un laimestu tabulu, atbilstošu izvēlētai likmei.

Laimējošās kombinācijas skaita no kreisās uz labo pusi, Scatter simboli tiek izmaksāti jebkurā ekrāna pozīcijā.

Ja uz vienas spēles līnijas ir divas laimējušās kombinācijas, kredītpunktus piešķir tikai par vērtīgāko kombināciju.

Visas vienā spēles gājienā iegūtās laimestu kombinācijas summējas.

Tehnisko traucējumu gadījumā gājiens un gājiena laimests tiek atcelti.

Laimestu summa redzama logā „WIN”.

Noslēdzoties spēles gājenam, iegūtais laimests tiek pieskaitīts spēlētāja jau esošajiem



kredītpunktiem, nospiežot pogu . Aizverot spēles logu, viss laimests tiek pārskaitīts uz spēlētāja kontu sadaļā „Balance”.

Lai iegūtu šos līdzekļus, savā bankas kontā jāizmanto bankas pārskaitījuma metode.

Spēles papildiezīmes



Iespējams izvēlēties spēles papildrežīmu: “Autoplay” ar “” simbolu. Automāts sāks pats automātiski spēlēt līdz beigsies kredītpunkti, sāksies vai beigsies bezmaksas



griezieni vai tiks nospiesta poga „”.

Wild simbols



aizvieto visus simbolus izņemot Scatter



simbolu.

“Scatter” simbols



Ja jebkurā vietā uz cilindriem tiek uzgriezti trīs vai vairāk Scatter simboli, tiek piešķirti bezmaksas griezieni saskaņā ar izmaksu tabulu.

SCATTER SYMBOL			
	5	50X TOTAL BET	+20 FREE SPINS
	4	10X TOTAL BET	+15 FREE SPINS
	3	5X TOTAL BET	+10 FREE SPINS
	2	1X TOTAL BET	

DURING FREE SPINS, WINS ARE MULTIPLIED X2.
FREE SPINS CAN BE RETRIGGERED.

Bezmaksas griezienu laikā visi laimesti tiek dubultoti.

Bezmaksas griezienus var aktivizēt atkārtoti.

Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti tajās pašās aktīvajās izmaksas līnijās un ar tādiem pašiem līnijas likmes iestatījumiem, kādi bija raundā, kurā tika piešķirti bezmaksas griezieni.

CILINDRA ATKĀRTOTI GRIEZIENI




Pēc katra griezienu spēlētājs var izvēlēties atkārtoti griezt vienu no cilindriem.


Katra cilindra apakšā ir norādīta cilindra papildus maksa. Noklikšķinot uz atkārtota griezienu pogas, kas atrodas zem izvēlēta cilindra, papildus maksa tiek atskaitīta no kredītiem, un izvēlētais cilindrs tiek iegriezts atkārtoti.

Cilindra atkārtoti griezieni nav pieejami spēles sākumā, pēc likmes nomainīšanas, bezmaksas griezienu laikā un pēc atgriešanās pamatspēlē no bezmaksas griezieniem.

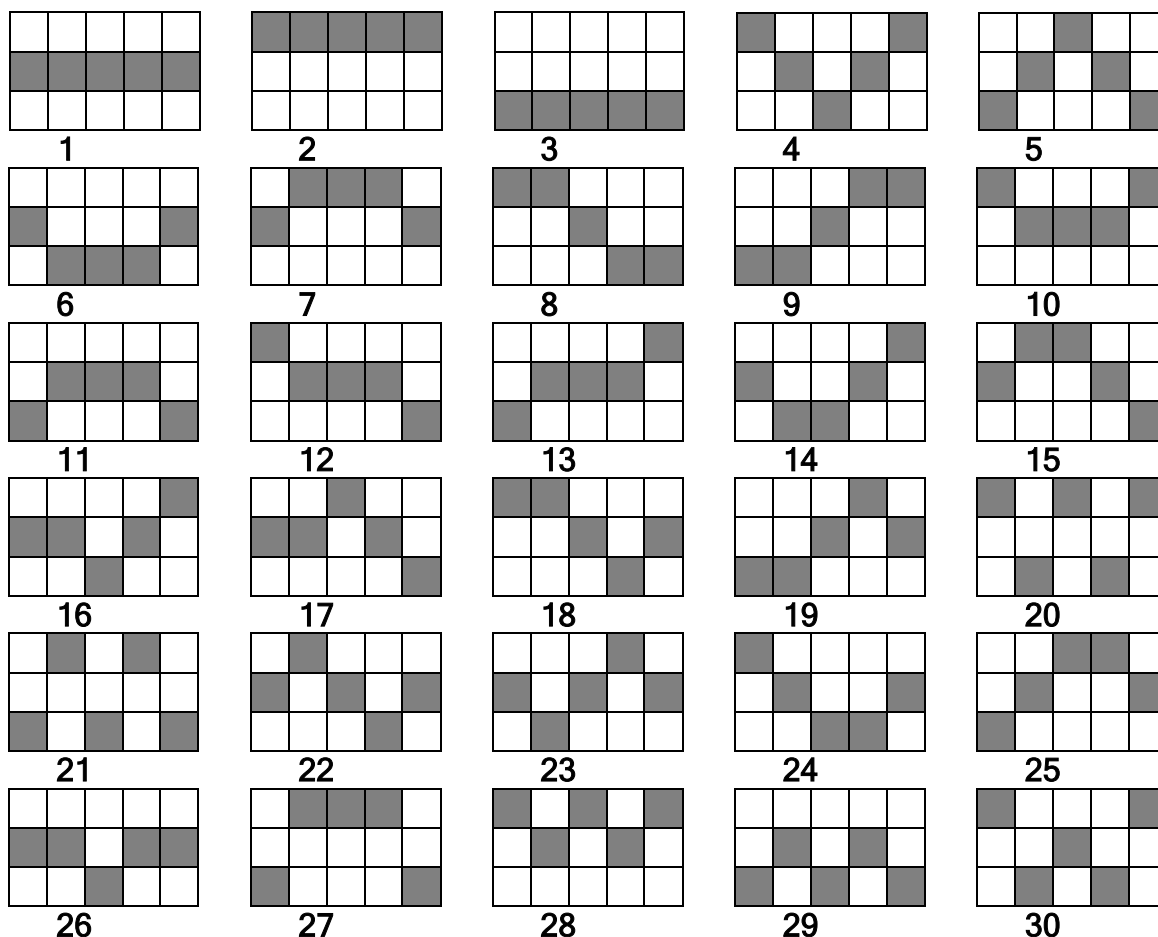
Atkārtota griezienu laikā tiek izmaksāti tikai tie laimesti, kuri ietver atkārtoti grieztu cilindru.

Optimālai spēles stratēģijai  Respin laikā izmantojiet sarkanās RESPIN pogas. Ja



sarkanās RESPIN pogas nav, optimālai spēles stratēģijai izmantojiet SPIN  pogu.


Izmaksu līnijas:



Papildspēles

Laimesta dubultošana



Pamatspēles laimesta gadījumā nospiežot pogu , ir iespējams divkārtot laimestu. Nospiežot pogu "HALVE" ir iespējams uz pusi samazināt summu ar kuru riskēt. Spēles ekrānā

rādās viena kārts, kurai, uzminot krāsu, laimests tiek dubultots. Gadījumā, ja spēlētājs neuzmin krāsu, laimests tiek zaudēts. Lai iegūtu laimestu bilancē jānospiež poga "COLLECT".

Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”

Laimesta minimālā izmaksa ir 10 EUR, tas tiek apstiprināts 1 darbdienu laikā un nonāk spēlētāja bankas kontā 1-3 darbdienu laikā. Laimestiem jābūt saskaņā ar Noteikumiem.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 *euro*, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 *euro*, bet nepārsniedz 14 300 *euro* izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 *euro*, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu joker@joker.lv. Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 67321251, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.

Dokuments parakstīts elektroniski ar drošu elektronisko parakstu.