

SIA „JOKER LTD.”
reģ. Nr. 40003266078, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 67321251
Spēles **Skull Bonanza** noteikumi
SYNOT W,a.s. spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.
3 cilindri un 9 spēles līnijas.
Spēles laimesta kopsumma svārstās no 85% līdz 98%.

Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi

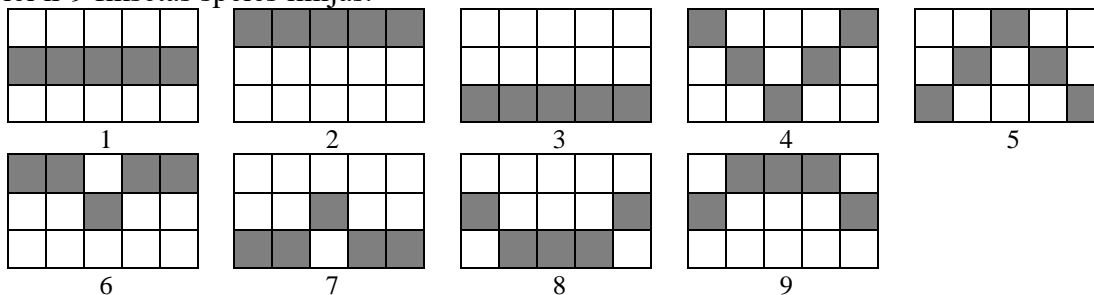
Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

Minimālā likme	0.10 EUR
Maksimālā likme	10.00 EUR

Spēles norises apraksts

Aktīvo spēles līniju izvēle

Spēlei ir 9 fiksētas spēles līnijas.



Laimests

Nospiežot taustiņu „Paytable” var apskatīties laimējošo simbolu kombināciju un laimestu tabulu, atbilstošu izvēlētai likmei.

Izmaksu līniju laimesti tiek izmaksāti virzienā no kreisās malējās uz labo pusi.

Scatter simboli tiek izmaksāti jebkurā ekrāna pozīcijā.

Ja uz vienas spēles līnijas ir divas laimējušās kombinācijas, kredītpunktus piešķir tikai par vērtīgāko kombināciju.

Visas vienā spēles gājienā iegūtās laimestu kombinācijas summējas.

Laimestu summa redzama logā „WIN”.

Noslēdzoties spēles gājenam, iegūtais laimests tiek pieskaitīts spēlētāja jau esošajiem kredītpunktiem. Aizverot spēles logu, viss laimests tiek pārskaitīts uz spēlētāja kontu sadaļā „Balance”.

Lai iegūtu šos līdzekļus, savā bankas kontā jāizmanto bankas pārskaitījuma metode.

WILD SYMBOLS



Wild simbols aizstāj visus simbolus, izņemot scatter simbolu.

FREE SPINS

3 vai vairāk Scatter simboli palaiž 10 Free Spins.

Free Spins laikā visi Wild simboli mainās uz Sticky Wild simboliem.

Sticky Wild simboli, kuri apstājas uz ruļļiem Free Spins laikā, paliek savās vietās visas Free Spins funkcijas laikā.

Ir divu veidu Sticky Wild simboli:

Sticky Wild simboli ar papildu '+' zīmi un ciparu 1, 2 vai 3 piešķir no 1 līdz 3 papildu Free Spins, atkarībā no uz tiem esošā cipara, kad tie pirmo reizi apstājas uz ekrāna.

Par pārējiem Free Spins laimesta izmaksa tiek veikta atbilstoši Izmaksas tabulai.

Sticky Wild simboli ar reizinājuma zīmi 'x' un ciparu 2 vai 3 pārējiem Free Spins reizina katru laimējušo līniju, kurā tie atrodas, x2 vai x3.








Ja laimējušajā izmaksu līnijā ir vairāki Sticky Wild simboli, laimests tiek reizināts ar to reizinātāju vērtību summu.






Free Spins nevar aktivizēt atkārtoti.

Free Spins tiek izspēlēti ar tādu pašu likmi, kāda bija spēkā raundā, kad tika aktivizēti Free Spins.

Free Spins laikā tiek izmantots cits ruļļu komplekts.

IZMAKSU TABULA

Simbols	Apraksts	x kopējā likme (5x)	x kopējā likme (4x)	x kopējā likme (3x)	x kopējā likme (2x)
	Visi Wild simboli	200x	25x	5x	1x
	Altāris	1000x + 10 Free Spins	50x + 10 Free Spins	5x + 10 Free Spins	-
	Muerta sieviete	125x	15x	5x	1x
	Muerta vīrietis	100x	12x	3x	0.5x
	Piedāvājums	75x	10x	2x	-
	Ziedi	50x	8x	2x	-
	Alkohola pudele	25	5x	1x	-

Simbols	Apraksts	x kopējā likme (5x)	x kopējā likme (4x)	x kopējā likme (3x)	x kopējā likme (2x)
	A	10x	2x	1x	-
	K	5x	1.5x	0.5x	-
	Q	5x	1.5x	0.5x	-
	J	4x	1.25x	0.25x	-
	10	4x	1.25x	0.25x	-

Free Spins



SPĒLES PANELIS



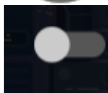
Ar pogu **IZVĒLNE** tiek atvērta spēles izvēlne.



Ar pogu **SPĒLES VĒSTURE** tiek atvērta lapa Spēles vēsture.



SETTINGS poga atver Iestatījumu izvēlni.



QUICK SPIN pārslēdz automātisku ātras ruļļu apturēšanas ieslēgšanu un izslēgšanu.



Ar pogu **PALĪDZĪBA** tiek atvērta lapa Palīdzība.



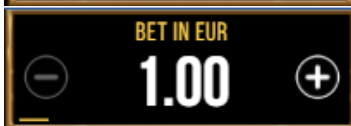
Ar pogu **IZMAKSAS TABULA** tiek atvērta izmaksas tabula.



Nospiežot pogu **SĀKUMS**, spēle tiek aizvērta un kredīti netiek savākti un iekļauti atlikumā, ja savākšana ir iespējama.



Laukā **ATLIKUMS** tiek rādīts pašreizējais atlikums.



Izmantojot vadīklu **LIKME**, tiek parādīta pašreizējā likmes summa, un to var izmantot likmes pielāgošanai.



Laukā **LAIMESTS** tiek parādītas visas pašreizējā spēles raundā laimētās izmaksas.



Ar pogu **MAKSIMĀLĀ LIKME** var pielāgot likmi līdz maksimālajam iestatījumam atbilstoši jūsu konta atlikumam.



Ar pogu **RISKA SPĒLE** tiek aktivizēta riska spēles funkcija. Tā ir pieejama laimesta gadījumā, izņemot, ja ir sasniegts ierobežojums.



Ar pogu **GRIEZT** var spēlēt, izmantojot pašreizējo likmes iestatījumu.



Ar pogu **APTURĒT** var ātri apturēt rullīšus. Šī poga ir pieejama, kad griežas rullīši.



Ar pogu **SĀKT**, tiek aktivizēta Free Spins funkcija.



Ar pogu **ATPAKAĻ**, tiek atsākta pamata spēle.

ATSTARPES TAUSTIŅU var izmantot kā pogu **GRIEZT**, **APTURĒT**, **SĀKT** vai **ATPAKAĻ**.



Ar pogu **AUTOMĀTISKĀ SPĒLE** tiek atvērti automātiskās spēles iestatījumi.

Izmantojot pogu **AUTOMĀTISKĀS SPĒLES APTURĒŠANA**, tiek apturēta automātiskā spēle.

Ar pogu **SAVĀKT** laimests tiek ieskaitīts jūsu atlikumā. Pieejams pēc katra laimesta, izņemot, ja ir ieslēgta automātiskā spēle, kā arī riska spēles laikā.




Ar pogu **SKAŅA** var mainīt skaņas līmeni.

Papildspēles

Laimesta dubultošana



Pamatspēles laimesta gadījumā nospiežot pogu , ir iespējams divkāršot laimestu. Nospiežot pogu “HALVE” ir iespējams uz pusi samazināt summu ar kuru riskēt. Spēles ekrānā rādās viena kārts, kurai, uzminot krāsu, laimests tiek dubultots. Gadījumā, ja spēlētājs neuzmin krāsu, laimests tiek zaudēts. Lai iegūtu laimestu kopējā kredītu kontā jānospiež poga “COLLECT”. Free Spins laikā nevar spēlēt riska spēli. Džokers aizstāj jebkuru krāsu

SYNOT Progressive Bonus (SYNOT progresīvais bonuss)

SYNOT Progressive Bonus ir četru līmeņu progresīvais bonuss. Katru progresīvo līmeni atspoguļo simbols:

1. level



Bronze

2. level



Silver

3. level



Gold

4. level



Diamond

Katrā SYNOT Progressive Bonus līmeņa logā ir redzams (no kreisās uz labo pusi): līmeņa simbols, cipariskā vērtība, valūta.



Lai apskatītu Progressive Bonus vēsturi, uzbīdi cursoru vai pieskarieties līmeņa logam, un tajā tiks atspoguļota šāda informācija: lielākais laimests un tā iegūšanas datums, kopējais laimestu skaits, pēdējais laimests un tā iegūšanas datums.

Katra spēlētāja likme palielina Progressive Bonus līmeņu vērtību.

Šis pieaugums tiek aprēķināts, pamatojoties uz spēlētāja pašreizējās likmes procentuālo daļu. No spēlētāja likmes netiek noņemta nekāda summa. Bonus tiek aktivizēts nejauši pēc laimestu saņemšanas no vienas pabeigtas spēles. Aktivizēts Progressive Bonus garantē viena bonusa līmeņa laimestu. Bonus tiek izspēlēts papildus pamata spēlei, un tā netiks aizvērtā. Autoplay funkcija apstāsies, kad tiks aktivizēts Progressive Bonus. Spēle atgriezīsies pamata spēlē pēc bonusa piešķiršanas.

Bonus game aizved spēlētāju pie Progressive Bonus rata, kuru spēlētājs iegriež, lai iegūtu 1 no 4 bonusa līmeņiem.



Rullītim apstājoties, attiecīgais līmeņa simbols norādīs, kuru līmeni esat laimējis. Augstākas likmes palielina iespēju aktivizēt Progressive Bonus game.

Jebkurai likmei ir taisnīga iespēja laimēt Progressive Bonus game augstāko līmeni. Iespēja aktivizēt Progressīvo bonusa spēli palielinās līdz ar likmes lielumu. Ikviens veiktais grieziens var rezultēties ar maksimālā līmeņa laimestu!

Ja ir piešķirts viens no SYNOT Progressive Bonus līmeņiem, visi spēlētāji, kas spēlē SYNOT Progressive Bonus zīmola spēles par to tiks informēti savos ekrānos: Laimējušais līmenis mirgos, norādot laimēto summu, un pēc tam tiek iestatīts uz tā jauno vērtību.

Lēns interneta savienojums var radīt kavēšanos un uzrādīt novecojušas Progressive Bonus vērtības. Progressive Bonus game tiek atgūta, ja pārtrūkst savienojums.

SYNOT Progressive Bonus nav pieejams, ja Progressive Bonus līmeņa vērtības uzrāda "INT ERR".

Vienlaicīgs SYNOT Progressive Bonus laimests nav iespējams, bet kad viens spēles raunds pieprasa noteiktu SYNOT Progressive Bonus laimestu, tiek nodrošināts, ka neviens cits spēles raunds nevar pieprasīt to pašu laimestu.

SYNOT Progressive Bonus neturpināšanas gadījumā visi SYNOT Progressive Bonus līmeņi tiek dzēsti.

SYNOT Progressive Bonus nevar aktivizēt SYNOT bezmaksas griezienu vai bonusu spēļu laikā.

Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”

Laimesta minimālā izmaksa ir 10 EUR, tas tiek apstiprināts 1 darbdienu laikā un nonāk spēlētāja bankas kontā 1-3 darbdienu laikā. Laimestiem jābūt saskaņā ar Noteikumiem.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 *euro*, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 *euro*, bet nepārsniedz 14 300 *euro* izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 *euro*, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu joker@joker.lv. Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 67321251, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.